

Les images adaptatives

Créé par Jean-Baptiste Lavisse ([@jlavisse](#))

Pourquoi des images adaptatives ?

- Images de la "vue Desktop" lourdes pour le mobile
- Rendu différent de l'image selon écran



Les décisions de nature artistique

Servir des images recadrées selon les diverses mises en page.

Utilisation de l'élément HTML `<picture>`

Permet de spécifier plusieurs sources pour le navigateur

Celui-ci choisira la solution la plus pertinente selon ses besoins

```
<picture>  
  <source srcset="/media/examples/surfer-240-200.jpg"  
          media="(min-width: 800px)">  
    
</picture>
```

Si aucune correspondance trouvée parmi éléments `<source>`, c'est le fichier défini dans le `src` de l'élément `` qui sera utilisé

Faire des économies de bande passante

Privilégier dès que possible le format
vectoriel (.svg)!

Commutations de résolution

```

```

- **srcset**: définit l'ensemble des images proposées au navigateur
 - un nom de fichier image (elva-fairy-480w.jpg),
 - la largeur intrinsèque en pixels (480w) – Taille réelle de l'image

- `sizes`: définit un ensemble de conditions pour le média
 - une condition pour le média `((max-width:480px))`
 - la largeur de la place occupée par l'image si la condition pour le média est vraie (`440px`).

Etapes du navigateur:

1. noter la largeur du périphérique,
2. vérifier quelle est la première condition vraie pour le média dans la liste des tailles,
3. noter la largeur d'emplacement demandée par le média,
4. charger l'image référencée dans la liste `srcset` qui est la plus proche de la taille choisie.

Commutations de résolution: même taille, résolution différente

Exemple:

```
<picture>
  <source media="(min-width: 800px)"
    srcset="head.jpg, head-2x.jpg 2x">
  <source media="(min-width: 450px)"
    srcset="head-small.jpg, head-small-2x.jpg 2x">
  
</picture>
```

Selon la résolution de l'appareil, chargera head.jpg ou head-2x.jpg