类似于绝地潜兵2的战略配备玩法但是可以详细配置战备的属性比如：L118牵引榴弹炮炮击 可以选择炮击的方式是集中射击、徐进弹幕还是拦阻射击（像断箭里面的设计？）

可以设置角色的设计方式是点射、连射、扫射、还是短点射

可以让装备有全自动武器（仅限全自动武器）的角色进行火力压制可以让敌人害怕从而延缓敌人冲锋的速度