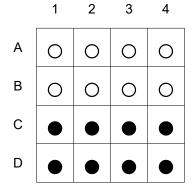
#### **Scénario Capture 1**

#### Configuration de départ



-Le Joueur 1 est tiré au sort

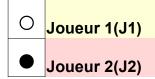
-Le pion en A2 fait un saut par dessus le pion de la même équipe en B2 pour capturer le pion adverse en C2

Au tour du joueur 2 (J2)

Configuration après déplacement(s) Joueur 1

	1	2	3	4
Α	0	X	0	0
В	0	0	0	0
С	•	0	•	•
D	•		•	•

Cases de pions à copier



Position précédente du pion



#### **Scénario Capture 2**

Une configuration possible

1 2 3 4

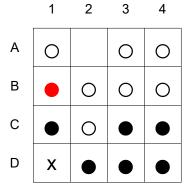
A O O O

B O O O O

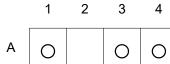
C O O O

Déplacements Joueur 2 (noirs)

-Le pion en D1 fait un saut par dessus le pion de la même équipe en C1 pour capturer le pion Adverse en B1 au tour du joueur 1 (J1)

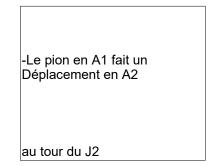


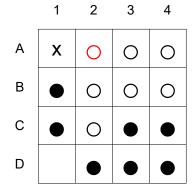
Une configuration possible



- B O O O O C
- D • •

Déplacements J1





Une configuration possible

1 2 3 4

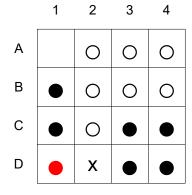
A O O O

B O O O

C O O O

Déplacements J2

-Le pion en D2 fait un Déplacement en D1 au tour du J1



Une configuration possible

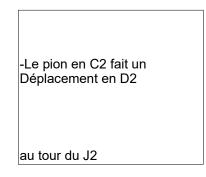
1 2 3 4

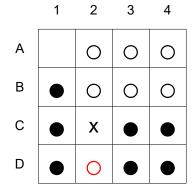
A O O O

B O O O

C O O O

Déplacements J1





Une configuration possible

1 2 3 4

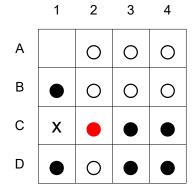
A O O O

B O O O

C O O

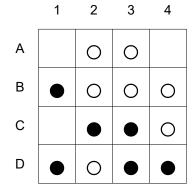
Déplacements J2

-Le pion en C1 fait un Déplacement en C2 au tour du J1



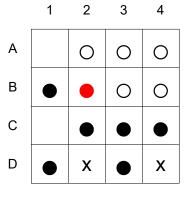
# Scénario Enchaînement (de capture)

Une configuration possible



Déplacements J1

Enchaînement il saute par
dessus le pion de la même
équipe en D3 pour capturer
le pion adverse en D2 puis
Enchaîne en sautant par
dessus le pion de la même
équipe en C2 pour capturé
-
au tour du J2



#### Scénario Fin Partie 1

Une configuration possible

1 2 3 4

A O O
B O
C • O

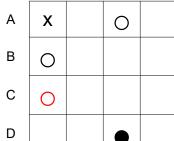
Déplacements Joueur 1 (blancs)

-Le pion en A1 fait un Saut par dessus le pion de la même équipe en B1 pour capturer le pion adverse en C1

Le joueur 2 a moins de deux pion. Le Joueur 1 gagne !

Configuration après déplacement(s) Joueur 1

1 2 3 4



#### **Scénario Fin Partie 2**

Une configuration possible

1 2 3 4

A O • O •

B • O •

C • O

Déplacements Joueur 2 (noirs)

-Le pion en C3 fait un Déplacement en B3 Le Joueur 1 est bloqué. Le Joueur 2 gagne !

	1	2	3	4
Α	0	•	0	•
В	•			
С			Х	
D				