

Documento de Requisitos do Sistema (serviço de contratação de streaming)

Versão 1.0

# Cronograma do Projeto

Data	Descrição		
08/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto		
08/05/2025	Criação do repositório		
21/05/2025	Criação da página de login e planos		
22/052025	Criação da página de conclusão e form de pagamento		
27/052025	Finalização de todas a páginas anteriores e introdução		
29/05/2025	Entrega e apresentação do projeto		

Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão

# Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Erick Mauricio Soares Almeida	Desenvolvedor Front-end/ WebDesign
Marcio Renan Soares Pereira	Desenvolvedor Front-end/ WebDesign
Sanmuel da Silva Carvalho	Desenvolvedor Front-end/ WebDesign / OPS

Disciplina: Aplicações para Internet

Professor: Daniel Brandão

### 1. Introdução

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à contratação de serviço de streaming. O mesmo deverá ter a função de possibilitar a contração de diferentes planos de serviço e recepção de métodos de pagamento.

Link do repositório: github.com/Sanmuel-dev/Tralho-Unip-P1---Aplica-es-Web

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir que o usuário veja os planos de serviço disponíveis, faça log-in no sistema, e seja levado a o formulário de métodos de pagamento e seleção de plano, ao confirmar será levado a uma página que o agradecerá e lhe dará um prazo de ativação do plano.

# 3. Requisitos funcionais

#### [UC001] Log-in no Sistema

Descrição: Permite que o usuário faça log-in no website e o redireciona

para a página de planos

Atores: Usuário

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

#### Mensagens

M1	Preencha este campo
M2	Inclua um @ no endereço de email
M3	Já existe um registro anteriormente cadastrado.

#### Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados					
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.	
Email	Email	30		X	
Senha	Password	15		X	

#### [UC002] Cadastrar forma de pagamento e selecionar plano

		Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2024.1
		Disciplina: Aplicações para Internet
		Professor: Daniel Brandão
Atore Entra	es: Professor	ondições: O usuário estar autenticado no sistema. Saídas
	Mensage	18
	M1	Preencha este campo

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 - Solicitação de Demanda

Dados						
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.		
Nome	Texto			X		
Sobrenome	Texto			X		
Idade	Number	2		X		
N. cartão de crédito	Number	16		X		
CPF	Number	11		X		

# INF001] Usabilidade A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema. O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve. Prioridade: □ Essencial □ Importante X□ Desejável

Diagramação e prototipaçãos UML

5.

Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão

# Página de introdução



# Página de login finalizada

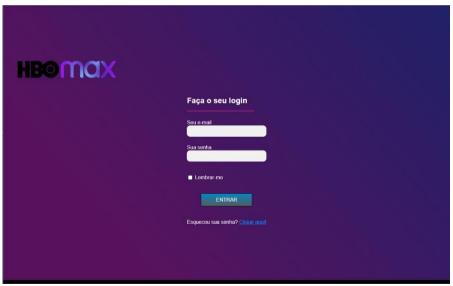


Figura 2 - Imagem ilustrativa

## Página De planos



Figura 3 - Imagem Ilustrativa

## Página de form de pagamento

Nome
Sobrenome
Idade
Número de cartão de crédito

CPF
Plano
Básco com ads v

Ao clicar nesta caixa, você certifica que concorda com as Políticas de Privacidade do nosso site.

Confirma Pagamento

© Copyright 2025 HBO Max, todos os direitos reservados.
Página Inicial

# Página de confirmação de pagamento

