

Datum	Algemeen	Mila
10-5-2021	Mythe: Toren van Babel gekozen	Moodboard gemaakt
11-5-2021	Concept besproken en verder verdiept	Concept besproken
12-5-2021		Taak verdeling + geschetst
13-5-2021		-
14-5-2021		Verder met schetsen
15-5-2021		Verder met schetsen
16-5-2021		Verder met schetsen
17-5-2021		Notule gemaakt
18-5-2021		Schetsen enemies
19-5-2021		Schetsen enemies
20-5-2021		Rat kleur keuze gemaakt
21-5-2021	Sprint review ging goed.	Sprint Review gehouden
22-5-2021		-
23-5-2021		-
24-5-2021		-
25-5-2021		Rat final schets
26-5-2021		Illustrator geprobeerd
27-5-2021		Illustrator rat begonnen
28-mei		Illustrator rat af
29-5-2021		Unity skeletal animation opzetten
30-5-2021		-
31-5-2021		Test animatie unity rat
1-6-2021		Verder testen
2-6-2021		Idle rat af
3-6-2021		Walk rat begonnen
4-6-2021		Ziek
5-6-2021		Ziek
6-6-2021		Walk rat af
7-6-2021		Pushed walk + idle animation
8-6-2021		Attack rat af
9-6-2021		Schets Achtergrond af
10-6-2021		Kleine aanpassing animatie
11-6-2021		Voorlopige Achtergrond af
12-6-2021		-
13-6-2021		-

14-6-2021

15-6-2021

16-6-2021

17-6-2021

18-6-2021

Textures toren begonnen

Textures toren af

Complete achtergrond af

-

Sprint review gehouden

Sanne

Moodboard gemaakt

concept besproken

onderzoek

onderzoek

3D tests gemaakt

styleguide gemaakt

rust

Userstories geschreven

Schetsen gebouw

Enemy design besproken

Gebouw tests blender

Sprint review gehouden

rust

blender test

Blender test

Schaal gebouw prefab

Schaal gebouw prefab

test platforms afemaakt

planning volgende week gemaakt

rust

begin UV-unwrapping

Verder UV-unwrapping

test texturing

test texturing

test texturing

UV's corrigeren

rust

rust

Texture uitwerken

Texture uitwerken

Texture uitwerken

Concept Start/Game-over screen

Concept Start/Game-over screen

rust

concept game-over screen

Game-over screen uitwerken
Game-over screen afgemaakt
Extra rots asset afgemaakt
Asset presentatie uitwerken
Sprint review gehouden

Miles

Moodboard gemaakt

concept besproken, styleboard gemaakt

styleboard gemaakt

schetsen player gemaakt

schetsen player gemaakt

rust

schetsen gemaakt

rust

rust

schetsen enemies gemaakt

schetsen enemies gemaakt

sprint review

rust

enemy concepten gezocht

rust

schetsen enemy gemaakt

player design finalised

begin player sprite illustrator, placeholder animaties player gemaakt

player sprite illustrator + wapen sprite af

animatie tutorials gekeken

rust

rust

animatie schetsen player gemaakt

Animatie rig player gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animatie gemaakt

Player animaties afgemaakt en gepushed

Thumbnails start screen gemaakt

rust

rust

Begin thumbnailen en uitwerken start screen
ontwerpen en uitwerken start screen UI
Begin thumbnailen end screen
End screen uitgewerkt en gepushed
Sprint review gehouden

Eva	Daan
Toren moodboard	Eerste Meeting
Spiraal traptoren try/ Geschetst	Concept bespreken
3 schetsen gemaakt	Taak verdeling
Toren inspiratie gezocht	Meeting
Schetsen enemy voor placeholder	Stand-up
N.v.t	-
Game screenshot gemaakt voor kleur pallette	-
Verder gespeeld met kleuren pallette	
enemies (rat skelet) geschetst in notebook	
Skelet juiste stijl getekend	
Notule bijgewerkt/zorgen alles bij devs is	
sprint review	
Rust	
references gezocht	
miniboss concept gemaakt	
Miniboss sideview (bad mock-up schets)	
Illustrator tutorials van Roger gekeken	
Oefenen met illustrator	
begonnen met skeleton illustrator	
rust	
druk	
verder skeleton	
Fixed skeleton	
Vector enemycounter, zandlopen en healthbar schetsen	
Vector enemycounter, zandlopen en healthbar af	
UI in github, powerpoint	
rust	
Begonnen met skeletal bones plaatsen	
Verder gegaan met skeletal bones plaatsen	
Veel problemen met skeletal animation, moet fixen	
begonnen met idle	
Opnieuw fixen van rig, animatie overnieuw doen	
Begonnen met walkcycle	
references gekeken, problem walkcycle	
Attack animatie gemaakt	

Verder aan walkcycle

Walkcycle af, bogen gemaakt, alles gepushed naar git

Problemen Git verholpen

Documentatie gecheckt

Sprint review, documentatie

Sprint review

Bob

Eerste meeting

Concept bespreken

Taak verdeling

Stand-up meeting

S'avonds taken opgezet

-

-

Move & mijn Logboek

Movement

Movement

Movement

Move & Powerpoint

-

-

Move & mijn Logboek

Movement

Movement

Movement

Movement

-

Model prefabs gemaakt

Move & mijn Logboek

Movement

Movement

Move & mijn Logboek

Move & Powerpoint

-

-

branches gemerged naar develop

rust

rust

assets ingevoegd

Rotary Movement

-

-

Bjorn

Eerste Meeting/Mythe Gekozen

Concept besproken

Taak verdeling en Game Design verdieping

Stand up-meeting

-

-

Game Design Document uitgewerkt

Userstories opgezet

Begin uitwerken GameManger Systems

19/5 Rust dag

20/5 Sprint review prep.

21/5 Sprint Review + Level Loader set-up

22/5 Rust

23/5 Rust

24/5 Gewerkt aan de Game Manager

25/5 Gewerkt aan de level loader

26/5 -

27/5

gewerkt aan een nieuw plan

Level Build

laatste assets/animations,etc. toegevoegd

alles gemerged en in elkaar gevoegd

puntjes op de i voor review #3