

Compte rendu des réunions

Date	Sujet	Description
Jour 1		
25/04 - 9h30	Répartition des groupes	Back -> Nassim et Alban Front -> Romain et Antoine
25/04 - Matinée	Relecture, brainstorming et test du jeu	Relecture du sujet et brainstorming pour se mettre d'accord sur les choses à mettre en place + test du jeu pour voir comment lancer, quelles données sont récupérées etc
25/04 - 13h	Réunion Front	Définition du design des pages web
25/04 - 13h	Réunion Back	Tests + explication à l'équipe du fonctionnement et de fonctionnalité actuel
25/04 - 14h20	Architecture	Mise en commun des idées afin de définir l'architecture
Jour 2		
26/04 - 8h45	Mise en commun	Etat des lieux de l'avancement des deux parties Front et Back Le front a fait une partie des visuels et le back a fait débuté la DB , le back, le serveur de jeu. (Déplacement effectif front vers back - Romain)
26/04 - 16h20	Mise en commun	Etat des lieux de l'avancement des deux parties Front et Back Le front a fait la plupart des visuels et la back a fait la liaison entre le serveur de jeu sous linux et le back de l'application web
Jour 3		
27/04 - 8h45	Mini-réunion	Revue de l'avancement du projet et définition des objectifs de la journée..
27/04 - 17h30	Point Front	Les pages login, menu, historique et iavsia sont terminées, tests avec des objets factices car pas encore de liaison avec le back
27/04 - 17h30	Point Back	Partie IAvsIA et History faites
Jour 4		
28/04 - 8h45	Réunification	Mise au point sur les fonctions communicantes entre back et front. On se prépare à fusionner le back et le front
28/04 - 12h00	Finalisation	Fusion back et front.