

# Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Физический факультет, кафедра общей физики и волновых процессов Международный учебно-научный лазерный центр НОЦ «Суперкомпьютерные технологии»



# Сравнительный анализ параллельных численных алгоритмов решения нелинейного уравнения квазиоптики

Дергачёв А. А., Ефимов О. В., Сметанина Е. О.

14 декабря 2009

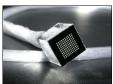
### Приложения филаментации

- Экологический мониторинг атмосферы широкий спектр суперконтинуума
- Удаленное зондирование мишеней высокая интенсивность
- Управляемый газовый разряд
   высокая линейная плотность плазмы
- Микро-модификация оптических материалов малый размер филамента
  - высокая интенсивность









#### Постановка задачи

Параболическое уравнение квазиоптики:

$$2ik\frac{\partial E}{\partial z} = \Delta_{\perp}E + \frac{2k^2}{n_0}n_2|E|^2E$$

Начальные условия:

$$E(x, y, z = 0) = E_0 \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2r_0^2}\right)$$

#### Постановка задачи

#### Обезразмеренная задача:

$$\begin{cases} 2i\frac{\partial E}{\partial z} = \Delta_{\perp}E + R|E|^{2}E \\ E(x, y, z = 0) = \exp\left(-\frac{x^{2} + y^{2}}{2}\right) \end{cases}$$

### Численные методы решения задачи

- Явная разностная схема: метод Рунге-Кутта прост в реализации, но имеет проблемы с устойчивостью и требует многократного расхода памяти
- Фурье-метод с расщепление по физическим факторам необходимо большое число пересылок существует много реализаций
- Неявная разностная схема: метод прогонки сложен в реализации, меньше пересылок, но нужна временная память

#### Явная схема: метод Рунге-Кутта

Последовательный алгоритм:

```
функция шаг_рунге_кутта_4(поле[], dz, f())
     k1[] = f(\pi \circ \pi e[]):
     k2[] = f(\pi \circ \pi \circ f) + k1[]*dz/2):
     k3[] = f(\pi o \pi e[] + k2[]*dz/2);
     k4[] = f(\pi o \pi e[] + k3[]*dz);
     return \pi o \pi e[] + (k1[] + 2*k2[] + 2*k3[] + k4[])*dz/6;
```

Явная схема: метод Рунге-Кутта

???

# Явная схема: метод Рунге-Кутта

Параллельный алгоритм: функция шаг\_рунге\_кутта\_4(поле[], dz, f())  $k1[] = f(\pi \circ \pi e[])$ : обмен\_границами(k1[]);  $k2[] = f(\pi o \pi e[] + k1[]*dz/2);$ обмен\_границами(k2[]);  $k3[] = f(\pi o \pi e[] + k2[]*dz/2);$ обмен\_границами(k3[]);  $k4[] = f(\pi o \pi e[] + k3[]*dz);$ обмен\_границами (k4[]); return ποπe[] + (k1[] + 2\*k2[] + 2\*k3[] + k4[])\*dz/6: }

# Фурье-метод

$$2i\frac{\partial E}{\partial z} = \Delta_{\perp}E + R|E|^{2}E$$

$$2i\frac{\partial E(z_{i})}{\partial z} = \Delta_{\perp}E(z_{i})$$

$$E(z_{i}) \longrightarrow \hat{E}(z_{i})$$

$$2\mathbf{i}\frac{\partial \hat{E}(z_i)}{\partial z} = R|E(\hat{z}_i)|^2 \hat{E}(z_i)$$

$$E(z_i + \Delta z) = E(\hat{z}_i) \exp(-\frac{\mathbf{i}}{2}R |E(\hat{z}_i)|^2 \Delta z)$$

# Фурье-метод

$$2\mathbf{i}\frac{\partial E}{\partial z} = \frac{\partial^{2} E}{\partial x^{2}} + \frac{\partial^{2} E}{\partial y^{2}} \longrightarrow$$

$$\longrightarrow \left[ E(x, y, z) = \sum_{j,k} \tilde{E}_{jk}(z) \exp\left\{\frac{2\pi \mathbf{i} j x}{N}\right\} \exp\left\{\frac{2\pi \mathbf{i} k y}{N}\right\} \right] \longrightarrow$$

$$\longrightarrow 2\mathbf{i}\frac{\partial \tilde{E}}{\partial z} = \left(\frac{2\pi \mathbf{i}}{N}\right)^{2} (j^{2} + k^{2})\tilde{E}(z) \longrightarrow$$

$$\longrightarrow \tilde{E}_{jk}(z + \Delta z) = \tilde{E}_{jk}(z) \exp\left\{\mathbf{i}\frac{2\pi^{2}}{N^{2}}(j^{2} + k^{2})\Delta z\right\}$$

# Фурье-метод

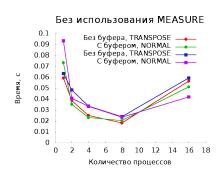
Итого: 
$$E(x, y, z_i)$$
  $\xrightarrow{2D \ FFT}$   $\tilde{E}_{jk}(0)$   $\longrightarrow$   $\tilde{E}_{jk}(0) \exp\left\{i\frac{2\pi^2}{N^2}(j^2+k^2)\Delta z\right\}$   $\xrightarrow{2D \ FFT^{-1}}$   $E(x, y, z_i+\Delta z)$ 

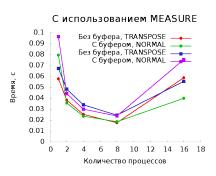
Profit!

Добрый день, доктор Элизабет? Да, э... я случайно сделал преобразование Фурье моей кошки...

#### Опции FFTW

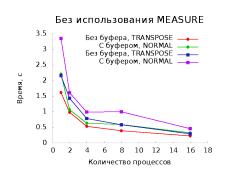
$$N = 512$$

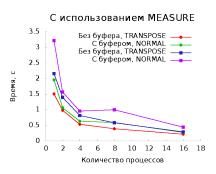




### Опции FFTW

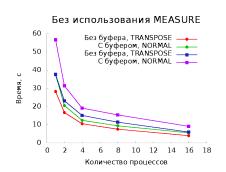
$$N = 2048$$

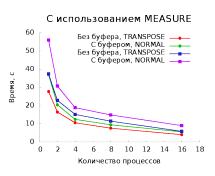




### Опции FFTW

$$N = 8192$$





#### Минивывод: «лучшее враг хорошего»

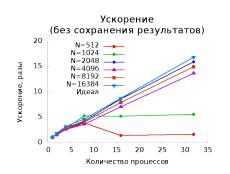
Таким образом, обычно быстрее всего работает вариант без дополнительного буфера и с опцией FFTW\_TRANSPOSED\_ORDER, f использование дополнительно опции FFTW\_MEASURE не позволяет получить ощутимый прирост производительности.

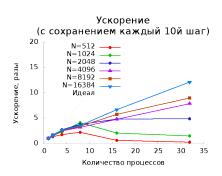
#### Зависимость времени такта от опций компиляции:

Опция	<i>np</i> = 8	<i>np</i> = 16
-02 (по умолчанию)	9.0 c	5.0 c
-01	9.2 c	5.3 c
-03	8.8 c	5.1 c
-Os	9.0 с	5.2 c
-fast	8.9 c	5.2 c

# Результаты замеров времени для лучшего набора опций

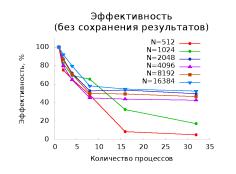
#### Ускорение параллельной программы

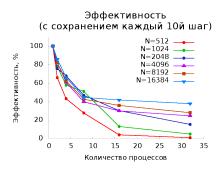




# Результаты замеров времени для лучшего набора опций

#### Эффективность параллельной программы



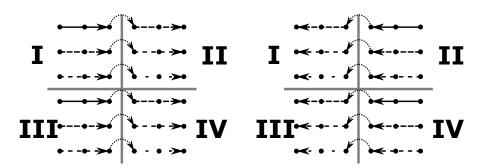


#### Неявная схема: метод прогонки

$$\begin{cases} 2i\frac{h_1}{2}\frac{\hat{E}_{0,j} - E_{0,j}^k}{\Delta z} = \frac{1}{2}\left(\frac{\hat{E}_{1,j} - \hat{E}_{0,j}}{h_1}\right) + \frac{1}{2}\left(\frac{E_{1,j}^k - E_{0,j}^k}{h_0}\right) \\ 2i\frac{h_{i+1} + h_i}{2}\frac{\hat{E}_{i,j} - E_{i,j}^k}{\Delta z} = \frac{1}{2}\left(\frac{\hat{E}_{i+1,j}}{h_{i+1}} - \left(\frac{1}{h_{i+1}} + \frac{1}{h_i}\right)\hat{E}_{i,j} + \frac{\hat{E}_{i-1,j}}{h_i}\right) \\ + \frac{1}{2}\left(\frac{E_{i+1,j}^k}{h_{i+1}} - \left(\frac{1}{h_{i+1}} + \frac{1}{h_i}\right)E_{i,j}^k + \frac{E_{i-1,j}^k}{h_i}\right) \\ 2i\frac{h_N}{2}\frac{\hat{E}_{N,j} - E_{N,j}^k}{\Delta z} = \frac{1}{2}\left(\frac{\hat{E}_{N,j} - \hat{E}_{N-1,j}}{h_N}\right) + \frac{1}{2}\left(\frac{E_{N,j}^k - E_{N,j}^k}{h_{N-1}}\right) \end{cases}$$

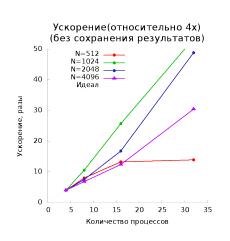
Если шаг сетки равномерный, то есть  $h_i = x_i - x_{i-1} = const$ , то схема переходит в хорошо известную схему Кранка-Николсона.

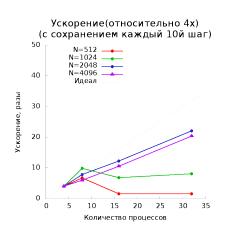
# Неявная схема: метод прогонки



# Результаты замеров времени СКИФ «Чебышёв»

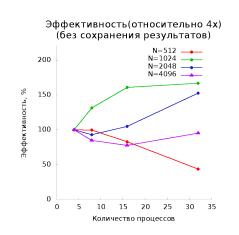
#### Ускорение параллельной программы

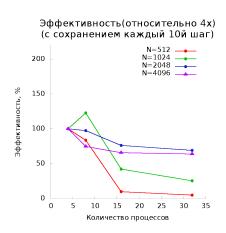




# Результаты замеров времени СКИФ «Чебышёв»

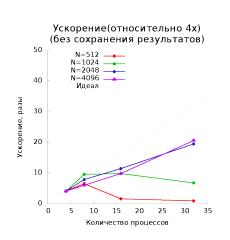
#### Эффективность параллельной программы

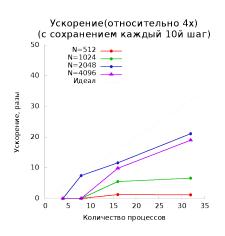




# Результаты замеров времени IBM Bluegene/P

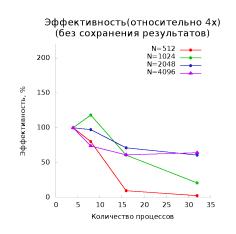
#### Ускорение параллельной программы

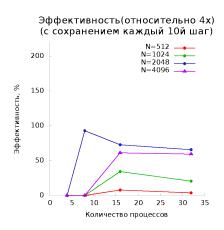




# Результаты замеров времени IBM Bluegene/P

#### Эффективность параллельной программы





#### Основные результаты

- ▶ Было проведено исследование работы 3х алгоритмов решения нелинейного уравнения квазиоптики: явной схемы с применением метода Рунге-Кутта 4-го порядка, неявной консервативной схемы, решаемой методом прогонки и метода с использованием БПФ.
- Выяснено, что явная схема обладает слишком большими требованиями к шагу интегрирования, что усложняет её применение в повседневных задачах. Среди оставшихся методом неявная схема лучше по масштабируемости, что на соответствующем кластере может дать преимущество.
- ► Исследована зависимость времени расчёта БПФ с использованием библиотеки FFTW и найдены оптимальные значения опций.
- Выбор метода решения может определяться физической постановкой задачи.

# Спасибо за внимание!

#### Авторы:

```
Дергачёв А. А. <dergachev88@yandex.ru> 
Ефимов О. В. <efimovov@yandex.ru> 
Сметанина Е. О. <jannes-2002@yandex.ru>
```

благодарят администрацию СКИФ МГУ «Чебышёв» за терпимость к ночным загрузкам, администрацию IBM Blugene/P BMиК МГУ за предоставленные приоритеты и участников http://xkcd.ru за добротный перевод комиксов.

Исходный код работы доступен по адресу https://github.com/Sannis/papers\_and\_talks/Fork us on GitHub!

#### Содержание

#### Введение

Филаментация

#### Математическая модель

Рассматриваемое уравнение и начальные условия

#### Численные методы решения задачи

Общее описание

Явная схема: метод Рунге-Кутта

Фурье-метод

Неявная схема: метод прогонки

#### Заключение

Основные результаты

Содержание

Дополнительные слайды

# Уравнение медленно меняющейся волны

$$2ik\frac{\partial E}{\partial z} = \left(1 - \frac{i}{\omega}\frac{\partial}{\partial t}\right)^{-1}\Delta_{\perp}E - k\frac{\partial^{2}k}{\partial\omega^{2}}\frac{\partial E^{2}}{\partial t^{2}} + \frac{i}{3}k\frac{\partial^{3}k}{\partial\omega^{3}}\frac{\partial^{3}E}{\partial t^{3}} + \frac{2k^{2}}{n_{0}}\left[\left(1 - \frac{i}{\omega}\frac{\partial}{\partial t}\right)\Delta n_{k} + \left(1 + \frac{i}{\omega}\frac{\partial}{\partial t}\right)\Delta n_{p}\right]E - ik\alpha E$$