

Multiplicación de matrices de forma secuencial y paralela utilizando API OpenMP

Presentado por:
Santiago Sosa Herrera

Presentado a:
Ramiro Andrés Barrios Valencia

HPC: High Performance Computing
Ingeniería de Sistemas y Computación
Universidad Tecnológica de Pereira
2023

Tabla de contenido

Resumen	1
Introducción.....	2
Marco Conceptual	3
High Performance Computing.....	3
Multiplicación matricial.....	3
Complejidad Computacional	3
Programación paralela	3
Hilos.....	3
Speedup	3
OpenMP	3
 Marco Contextual	 4
Características de la máquina	4
Desarrollo.....	5
Pruebas	6
Tabla 1: Resultados de la ejecución secuencial.....	7
Tabla 2: Resultados de la ejecución hilos	8
Tabla 3: Resultados de la ejecución procesos	9
Tabla 4: Resultados de la ejecución transpuesta	13
Tabla 5: Resultados de la ejecución O3	14
Tabla 6: Resultados de la ejecución OpenMP	15
Graficas comparativas	16
Conclusiones	18
Bibliografía.....	19

Resumen

En este trabajo se aborda el problema de la multiplicación de matrices en C, utilizando el api de OpenMP para mejorar su rendimiento. Primero, se utilizó la solución secuencial elaborada en un trabajo anterior de la materia y se midió su tiempo de ejecución para matrices de diferentes tamaños. Luego, se comparó su desempeño con los métodos usados también en el otro trabajo, los cuales se volverán a mostrar.

Introducción

La multiplicación de matrices es una operación fundamental en la computación científica y el procesamiento de datos. Esta operación se utiliza en una amplia gama de aplicaciones, incluyendo el análisis de datos, el aprendizaje automático, la simulación de sistemas físicos, entre otros. Sin embargo, la multiplicación de matrices puede ser computacionalmente costosa y presenta varios desafíos en cuanto a la complejidad del algoritmo y la optimización de código.

Uno de los principales problemas asociados con la multiplicación de matrices es su complejidad computacional, que crece de manera exponencial con el tamaño de las matrices. Esto puede limitar el uso de la multiplicación de matrices en aplicaciones en las que se requiere procesamiento rápido de grandes conjuntos de datos. Para hacer frente a este problema, se han desarrollado diversos enfoques y técnicas de optimización de código, como la utilización de algoritmos paralelos y la explotación de la memoria caché.

La programación paralela es un enfoque comúnmente utilizado para optimizar la multiplicación de matrices. Esto implica dividir la tarea de multiplicación de matrices en tareas más pequeñas que se ejecutan simultáneamente en diferentes hilos o procesos. Esta técnica puede mejorar significativamente el rendimiento y la eficiencia del código.

En este trabajo se presentan los resultados de un estudio en el que se compararon diferentes enfoques para la multiplicación de matrices en el lenguaje de programación C. Se evaluó el rendimiento del api de OpenMP comparándola con métodos como el secuencial, por hilos, por procesos, optimización por consola, y matriz transpuesta. Los resultados muestran que el enfoque de programación paralela utilizando hilos y la matriz transpuesta son altamente eficientes en términos de tiempo de ejecución y rendimiento en comparación con otros enfoques.

Marco conceptual

High Performance Computing: High Performance Computing es un área de la informática que se dedica a crear sistemas informáticos y software que puedan manejar tareas de alta complejidad y procesamiento de grandes volúmenes de datos en un período de tiempo muy corto.

Multiplicación matricial: La multiplicación matricial es una operación que se realiza entre dos matrices y que arroja como resultado una tercera matriz. Esta operación es muy importante en distintos campos de la ciencia y la ingeniería, y se utiliza en problemas lineales y de optimización.

Complejidad Computacional: La complejidad computacional es una forma de medir los recursos que se necesitan para resolver un problema computacional. Sirve para determinar la dificultad de un problema y para comparar la eficiencia de distintos algoritmos.

Programación paralela: La programación paralela es una técnica de programación que se basa en dividir un problema en tareas más pequeñas y ejecutarlas en múltiples procesadores al mismo tiempo. Esta técnica se utiliza para mejorar la eficiencia de los sistemas informáticos y acelerar la resolución de problemas.

Hilos: Los hilos son una forma de dividir la ejecución de un programa en unidades más pequeñas y manejables, lo que permite que varias tareas se realicen simultáneamente. Cada hilo funciona de manera independiente, con su propia pila de memoria y compartiendo recursos con otros hilos dentro del mismo proceso. El uso de hilos puede mejorar significativamente la eficiencia y velocidad de ejecución de una aplicación.

Speedup: El speedup se utiliza para medir la mejora en la velocidad de ejecución de un programa cuando se ejecuta en un sistema de cómputo más rápido o en paralelo. Se mide en términos de una relación entre el tiempo que tarda un programa en ejecutarse en un sistema de cómputo determinado y el tiempo que tarda en ejecutarse en un sistema más rápido. Cuanto mayor sea el speedup, mayor será la mejora en el rendimiento.

OpenMP: OpenMP es una interfaz de programación de aplicaciones para la programación multiproceso de memoria compartida en múltiples plataformas. Permite

añadir concurrencia a los programas escritos en C, C++ y Fortran sobre la base del modelo de ejecución fork-join.

Marco Contextual

Características de la maquina

Las características del pc donde se realizaron las pruebas son los siguientes:

- Procesador AMD A8-7410 apu with amd Radeon r5 graphics x 4
- Memoria 6,7 GiB
- SO 64 bits
- Disco de 295 GB
- Sistema operativo Linux Mint 19
 - o Gnome 3.28.2

Desarrollo

Para el inicio del trabajo se empezó utilizando la multiplicación de matrices de forma normal, es decir secuencial, este código tenía que recibir por parámetro en consola el tamaño de las matrices, que eran cuadradas, para luego modificarlo con el openMP, se le agrego una forma de medir el tiempo en el que se demoraba el programa en ejecutar todo, con ayuda de la librería time.h.

Posteriormente con ayuda de un script .sh se ejecutaban estos programas una cantidad de veces determinada para cada tamaño de las matrices calculadas, las cuales fueron 10, 100, 200, 400, 800, 1600 y 3.200.

Entendiendo como funciona la multiplicación con hilos básicamente se puede entender como funcionan con openMP, pero ejecutar esto en c en realidad es de manera sencilla; se utiliza la directiva `#pragma omp parallel for` para paralelizar el bucle externo de la multiplicación de matrices. La variable sum se declara como privada para que cada hilo tenga su propia copia y evitar conflictos de memoria.

Pruebas

Para las pruebas de los otros métodos se tuvieron en cuenta las conclusiones a las que se habían llegado en el trabajo anterior y se rescataron las mejores versiones de cada método para poder comparar.

1. Resultados de ejecutar el algoritmo en forma secuencial:

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,000112	0,014843	0,098059	0,888076	5,552384	15,000685	31,377433	266,019738
Tiempo transcurrido:	0,000204	0,016888	0,093718	0,877490	5,719945	15,002777	31,093422	264,814952
Tiempo transcurrido:	0,000205	0,015730	0,094430	0,871610	5,388444	14,974775	31,121343	265,222653
Tiempo transcurrido:	0,000239	0,013825	0,095561	0,871919	5,442154	14,970025	31,072066	264,939481
Tiempo transcurrido:	0,000095	0,020637	0,094184	0,865209	5,373655	14,995896	31,147720	264,807805
Tiempo transcurrido:	0,000090	0,011772	0,094802	0,886910	5,498816	14,992217	31,262192	265,177446
Tiempo transcurrido:	0,000210	0,013281	0,094455	0,869835	5,413974	14,988915	31,231712	265,524536
Tiempo transcurrido:	0,000088	0,011850	0,095684	0,869758	5,405491	14,939653	31,977184	265,122534
Tiempo transcurrido:	0,000216	0,016110	0,094074	0,866782	5,402242	14,905383	31,795027	264,827617
Tiempo transcurrido:	0,000210	0,018044	0,094225	0,861536	5,395378	15,521809	31,814963	275,715047
Promedio	0,0001669	0,015298	0,0949192	0,8729125	5,4592483	15,0292135	31,3893062	266,2171809

2. Mejor Resultado de ejecutar el algoritmo con hilos (2):

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,000709	0,017464	0,125778	1,033544	6,423726	16,628052	36,349787	296,779504
Tiempo transcurrido:	0,000950	0,016912	0,132485	1,033160	6,197521	15,973700	32,726146	285,298079
Tiempo transcurrido:	0,000853	0,017015	0,128233	1,036969	6,186428	15,875732	32,515568	277,336486
Tiempo transcurrido:	0,000802	0,025096	0,124889	1,028659	6,782820	15,957374	32,440586	278,268634
Tiempo transcurrido:	0,001075	0,023157	0,129226	1,033115	6,172454	15,915244	32,519389	277,444121
Tiempo transcurrido:	0,001148	0,017002	0,136628	1,052246	6,187337	15,866347	32,533681	293,540716
Tiempo transcurrido:	0,001121	0,025109	0,127673	1,099258	6,234362	16,008939	32,432589	276,682155
Tiempo transcurrido:	0,000730	0,024534	0,125077	1,031679	6,172880	15,843013	32,445940	277,891267
Tiempo transcurrido:	0,000818	0,019286	0,124015	1,031721	6,192647	15,900849	32,456881	277,402064
Tiempo transcurrido:	0,001101	0,023799	0,124134	1,028148	6,154579	15,906563	32,433061	276,884794
Promedio	0,0009307	0,0209374	0,1278138	1,0408499	6,2704754	15,9875813	32,8853628	281,752782
speedup	0,17932739	0,73065424	0,74263655	0,83865358	0,8706275	0,94005549	0,95450692	0,944860878

3. Mejor resultado de ejecutar el algoritmo con procesos (8):

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,000747	0,001527	0,004235	0,012737	0,027108	0,047338	0,073156	0,292343
Tiempo transcurrido:	0,000668	0,001375	0,003952	0,011025	0,027536	0,042291	0,064258	0,252196
Tiempo transcurrido:	0,000935	0,001923	0,004475	0,013226	0,029795	0,045497	0,066879	0,254428
Tiempo transcurrido:	0,000664	0,002031	0,004514	0,014159	0,027683	0,044390	0,069274	0,247959
Tiempo transcurrido:	0,000651	0,001374	0,004637	0,013177	0,027724	0,044811	0,067023	0,254650
Tiempo transcurrido:	0,000900	0,001966	0,004685	0,013515	0,027125	0,045295	0,065203	0,250138
Tiempo transcurrido:	0,000945	0,002524	0,003956	0,013472	0,029877	0,047368	0,067222	0,255497
Tiempo transcurrido:	0,000888	0,001477	0,003869	0,012534	0,025341	0,046815	0,065078	0,257173
Tiempo transcurrido:	0,000685	0,001461	0,004155	0,011629	0,028065	0,042704	0,067172	0,252121
Tiempo transcurrido:	0,000926	0,001753	0,004434	0,011664	0,023802	0,046038	0,068439	0,260033
Promedio	0,0008009	0,0017411	0,0042912	0,0127138	0,0274056	0,0452547	0,0673704	0,2576538
speedup	0,20839056	8,7863994	22,1195004	68,6586622	199,201926	332,10282	465,921327	1033,236

4. Resultado de ejecutar el algoritmo con “la matriz transpuesta” el cual consiste en multiplicar línea por línea

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,001251	0,018245	0,139194	1,335608	7,625626	19,357562	39,900332	357,074447
Tiempo transcurrido:	0,001251	0,017623	0,136773	1,296270	7,431005	19,349726	39,813752	353,028457
Tiempo transcurrido:	0,000796	0,017762	0,135493	1,261941	7,249602	18,921681	39,296889	348,654123
Tiempo transcurrido:	0,001192	0,017662	0,142030	1,252363	7,271393	18,813237	39,198193	347,840245
Tiempo transcurrido:	0,001205	0,017858	0,135765	1,255282	7,315442	18,921431	39,434000	346,221380
Tiempo transcurrido:	0,000842	0,017961	0,135723	1,259195	7,278198	19,116688	39,268730	352,655130
Tiempo transcurrido:	0,001179	0,017892	0,135946	1,248427	7,295930	19,024492	39,138111	345,640279
Tiempo transcurrido:	0,000897	0,017879	0,135861	1,263945	7,300090	18,863366	39,278499	349,104166
Tiempo transcurrido:	0,000798	0,017710	0,138235	1,254051	7,326372	19,167805	39,526523	348,163095
Tiempo transcurrido:	0,001478	0,017722	0,135695	1,264202	7,349434	19,110710	39,434593	353,080798
Promedio	0,0010889	0,0178314	0,1370715	1,2691284	7,3443092	19,0646698	39,4289622	350,146212
speedup	0,15327395	0,85792478	0,69247947	0,68780472	0,7433304	0,78832803	0,7960977	0,7603029

5. Resultado de ejecutar el algoritmo con optimización por consola con O3
(para este se utilizó el programa basado en hilos)

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,000753	0,004525	0,029347	0,254745	2,622681	7,580328	17,078606	159,972599
Tiempo transcurrido:	0,001299	0,004452	0,028180	0,251122	2,602054	7,608626	17,213217	152,308526
Tiempo transcurrido:	0,001033	0,004405	0,028344	0,250584	2,638467	7,225962	16,204637	155,446091
Tiempo transcurrido:	0,001131	0,004920	0,029431	0,299703	2,876759	7,858464	17,515124	156,016079
Tiempo transcurrido:	0,000799	0,004411	0,027902	0,254227	2,598293	7,434792	17,096038	154,578270
Tiempo transcurrido:	0,001020	0,004485	0,027989	0,257431	2,578475	7,310787	16,529685	157,773493
Tiempo transcurrido:	0,001158	0,004414	0,028212	0,254085	2,633246	7,618838	16,607813	150,037200
Tiempo transcurrido:	0,001099	0,004504	0,028093	0,272297	2,696481	7,372919	16,211457	150,168715
Tiempo transcurrido:	0,000632	0,004333	0,027735	0,284278	2,733056	7,405200	16,231725	148,321383
Tiempo transcurrido:	0,001008	0,004641	0,028271	0,261401	2,662098	7,335154	16,315410	149,599843
Promedio	0,0009932	0,004509	0,0283504	0,2639873	2,664161	7,475107	16,7003712	153,42222
speedup	0,16804269	3,39277002	3,34807269	3,30664581	2,04914354	2,01056834	1,8795574	1,73519312

6. Resultado de utilizar OpenMP:

tiempo\matriz	10	100	200	400	600	800	1000	2000
Tiempo transcurrido:	0,027514	0,023116	0,122765	1,078847	6,286944	16,633064	34,572026	308,027555
Tiempo transcurrido:	0,005270	0,021238	0,112159	1,074101	6,342239	16,685422	35,243672	308,027776
Tiempo transcurrido:	0,000194	0,007186	0,110572	1,040642	6,354928	16,883029	35,139851	310,318011
Tiempo transcurrido:	0,000197	0,021669	0,114026	1,047266	6,384695	17,219871	35,072115	309,670178
Tiempo transcurrido:	0,000224	0,008042	0,100309	1,046844	6,340211	16,950950	34,856345	296,573501
Tiempo transcurrido:	0,000342	0,020065	0,106096	1,054105	6,377521	16,899067	35,305026	301,413728
Tiempo transcurrido:	0,000179	0,010083	0,101870	1,038397	6,329824	16,891395	34,893271	291,164347
Tiempo transcurrido:	0,000335	0,010755	0,107781	1,043414	6,306598	16,940138	34,898054	309,241551
Tiempo transcurrido:	0,000196	0,011634	0,105708	1,042147	6,326363	17,122956	35,256593	300,955258
Tiempo transcurrido:	0,000190	0,014207	0,115096	1,040967	6,348214	16,783638	34,939295	292,250420
Promedio	0,0034641	0,0147995	0,1096382	1,050673	6,3397537	16,900953	35,0176248	302,7642325
SpeedUP	0,0481799	1,03368357	0,86574935	0,83081273	0,86111363	0,88925243	0,89638593	0,879288741

Graficas comparativas

Para ver un poco mejor y poder ver las diferencias entre las implementaciones, las vemos comparadas en gráficos para poder diferenciarlo de otra manera, los valores del eje X representan el tamaño de la matriz siendo 8 el máximo de 2000 valores

Primero hacemos una comparativa del speedup de los hilos para ver cual tuvo mejor calificación entre los mejores hilos y escoger uno para las otras graficas comparativas:

Hilos: 2

Procesos: 8

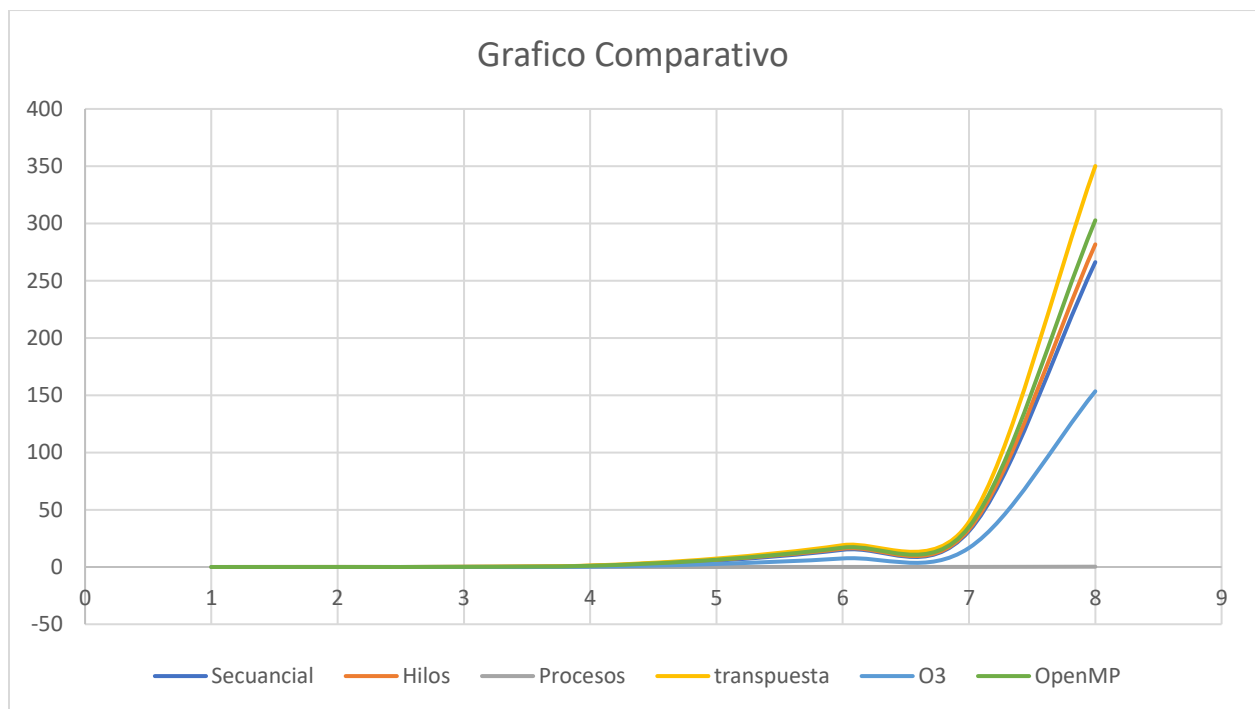
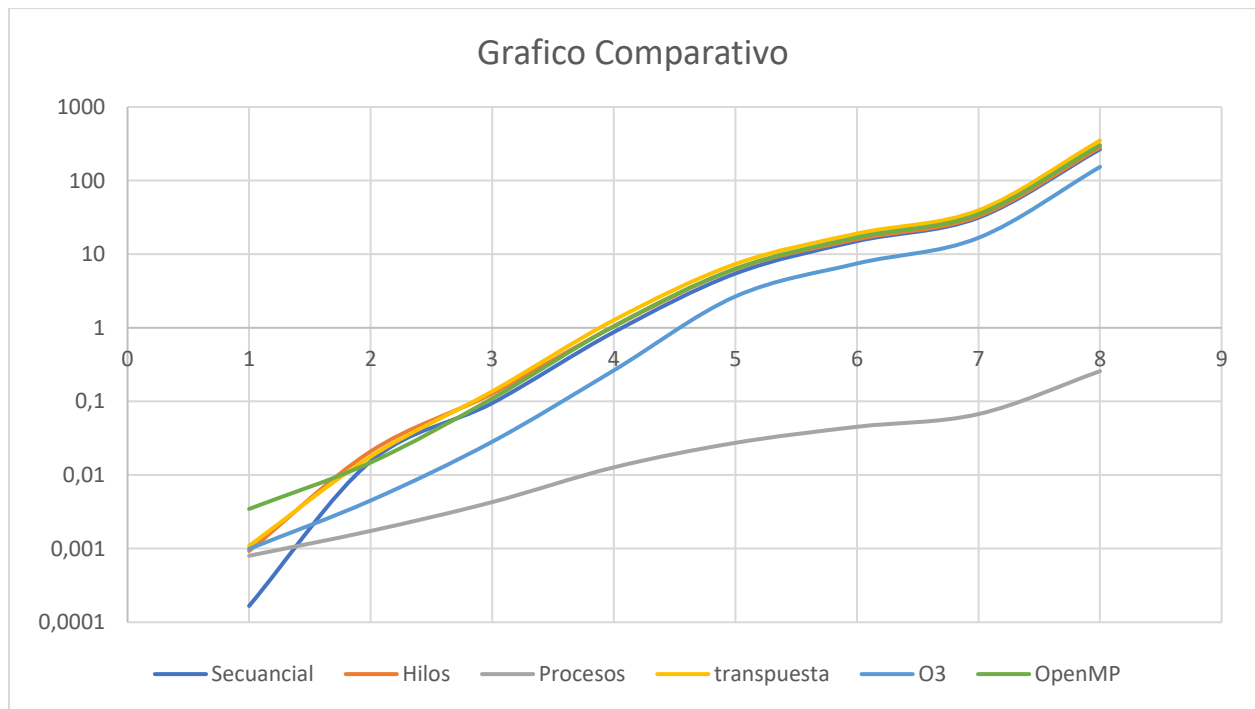


Grafico en Logaritmo base 10

Hilos: 2

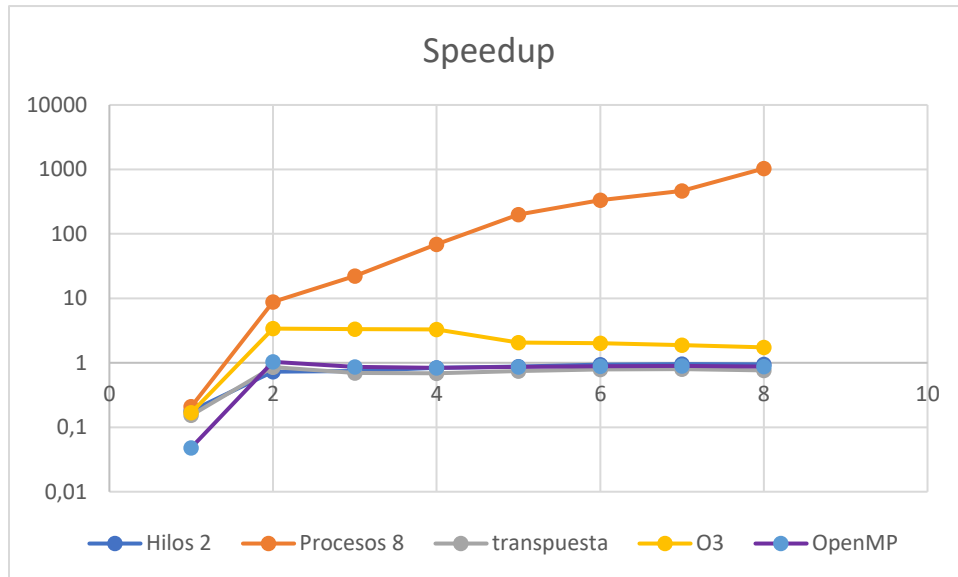
Procesos: 8



Mejora de velocidades con respecto a la secuencial

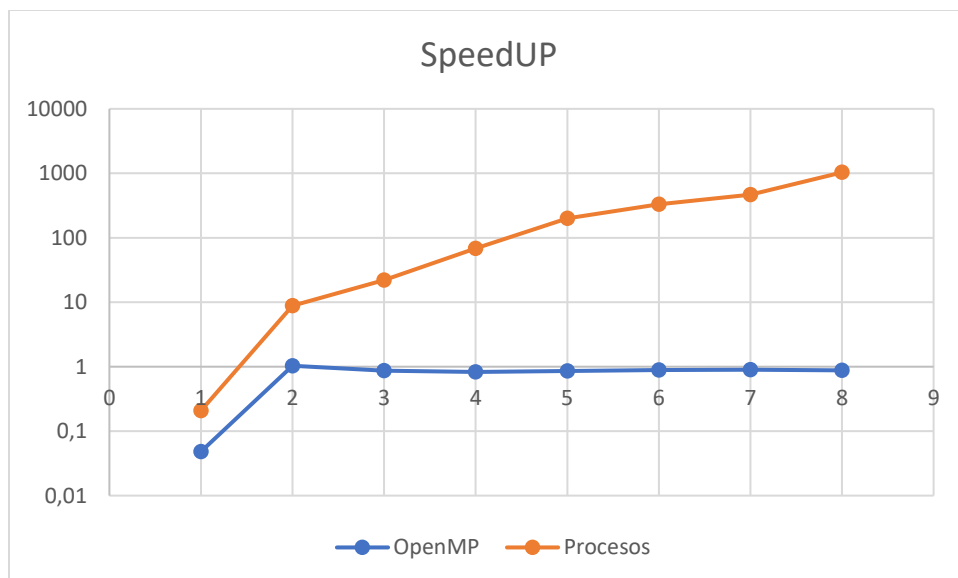
Hilos: 2

Procesos: 8



Mejora de velocidades con respecto a el método de procesos (el cual es el mejor en este caso)

Procesos: 8



Conclusiones

1. Este trabajo podría decir que el uso de la api si incrementa o ayuda a la optimización de un código paralelizable, pero que a lo mejor en este ambiente de trabajo no representa una gran ventaja.
2. Podemos ver que el sistema no respondía muy bien utilizando hilos como parte de su desarrollo ya que la matriz transpuesta al estar hecha en base al código de los hilos, también mostro deficiencia comparado con los otros, como por ejemplo con procesos.
3. La diferencia con las ejecuciones paralelas podría deberse a la ejecución de varios programas a la vez en este entorno de trabajo.

Bibliografía

- HPC for Research (Sitio web de recursos)
- Introduction to Matrix Multiplication (Artículo)
- CUDA Programming (Sitio web de recursos)
- Understanding Speedup in Parallel Computing (Artículo)
- "Introduction to Multithreading in C" (artículo)