

Problema de las diapositivas semana -3

1. Dado un arreglo N entero, cuyos valores van en decreciente y luego incrementado, encontrar el número menor del arreglo.

FUNCION buscarMinimo(arreglo, inicio, fin)

SI inicio == fin

RETORNAR arreglo[inicio]

medio \leftarrow (inicio + fin) / 2

SI arreglo[medio] < arreglo[medio - 1] Y arreglo[medio] < arreglo[medio + 1]

RETORNAR arreglo[medio]

SI arreglo[medio] > arreglo[medio - 1]

RETORNAR buscarMinimo(arreglo, inicio, medio - 1)

SINO
 RETORNAR buscarMinimo(arreglo, medio + 1, fin)
FIN FUNCION

2. Numero faltante en el arreglo N-1

FUNCION numeroFaltante(arreglo, N)
 sumaEsperada $\leftarrow N * (N + 1) / 2$
 sumaReal $\leftarrow 0$

 PARA cada elemento EN arreglo
 sumaReal \leftarrow sumaReal + elemento

 RETORNAR sumaEsperada - sumaReal
FIN FUNCION

3. Calcular a^n divide y conquista

FUNCION potencia(a, n)
 SI n == 0
 RETORNAR 1

 mitad \leftarrow potencia(a, n / 2)

 SI n ES PAR
 RETORNAR mitad * mitad
 SINO
 RETORNAR a * mitad * mitad
FIN FUNCION

4. Aplicación de mergesort para ordenar algoritmo

FUNCION mezclar(izquierda, derecha)
 resultado \leftarrow lista vacía

 MIENTRAS izquierda y derecha NO estén vacías
 SI izquierda[0] < derecha[0]

```
    agregar izquierda[0] a resultado
SINO
    agregar derecha[0] a resultado

    agregar elementos restantes
    RETORNAR resultado
FIN FUNCION
```

5. Dado un numero x encontrar el menor n...

```
FUNCION contarBits(numero)
    contador ← 0

    MIENTRAS numero > 0
        contador ← contador + (numero MOD 2)
        numero ← numero / 2

    RETORNAR contador
FIN FUNCION
```

Laboratorio:

Requerimientos funcionales

H001- El sistema debe permitir **ingresar una lista de estudiantes con sus respectivas notas.**

H002- El sistema debe **calcular la suma total de las notas** utilizando el enfoque de **divide y conquista.**

H003- El sistema debe **calcular la cantidad total de estudiantes** usando recursión.

H004- El sistema debe **calcular el promedio del grupo** dividiendo la suma total entre la cantidad de estudiantes.

H005- El sistema debe **identificar y mostrar los estudiantes aprobados** (nota ≥ 3.0).

H006- El sistema debe **mostrar el promedio final del grupo** en pantalla.

H007- El sistema debe **mostrar el nombre y la nota de cada estudiante aprobado**.

Requerimientos no funcionales

El sistema debe ejecutarse correctamente en un computador personal.

El algoritmo debe usar el paradigma **Divide y Conquista**.

El código debe ser **claro, modular y fácil de entender**.

El tiempo de ejecución debe ser eficiente para listas pequeñas y medianas de estudiantes.

El sistema debe mostrar los resultados de forma clara para el usuario.

Historia de usuarios:

Como profesor

Quiero calcular el promedio de las notas del grupo

Para evaluar el rendimiento general de los estudiantes

Criterios de aceptación:

- El sistema recibe una lista de notas.
- El sistema usa divide y conquista para sumar las notas.
- El sistema muestra el promedio correctamente calculado.

Como profesor

Quiero ver qué estudiantes aprobaron

Para saber quiénes cumplieron con la nota mínima requerida

Criterios de aceptación:

- El sistema evalúa cada nota.
- Se muestran solo los estudiantes con nota mayor o igual a 3.0.
- Se muestra el nombre y la nota del estudiante aprobado.

Como profesor

Quiero que el sistema muestre los resultados en pantalla

Para interpretar fácilmente la información

Criterios de aceptación:

- El sistema muestra el promedio del grupo.
- El sistema muestra una lista clara de aprobados.
- Los resultados son legibles y ordenados.

Análisis de complejidad:

Cost	Times
C1	1
C2	1

C3	1
C4	1
C5	1
C6	1
C7	1
C8	1
C9	N+1
C10	1

$$c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_5 + c_6 + c_7 + c_8 + c_9 = c$$

$$T(n) = 2T\left(\frac{2}{n}\right) + c$$

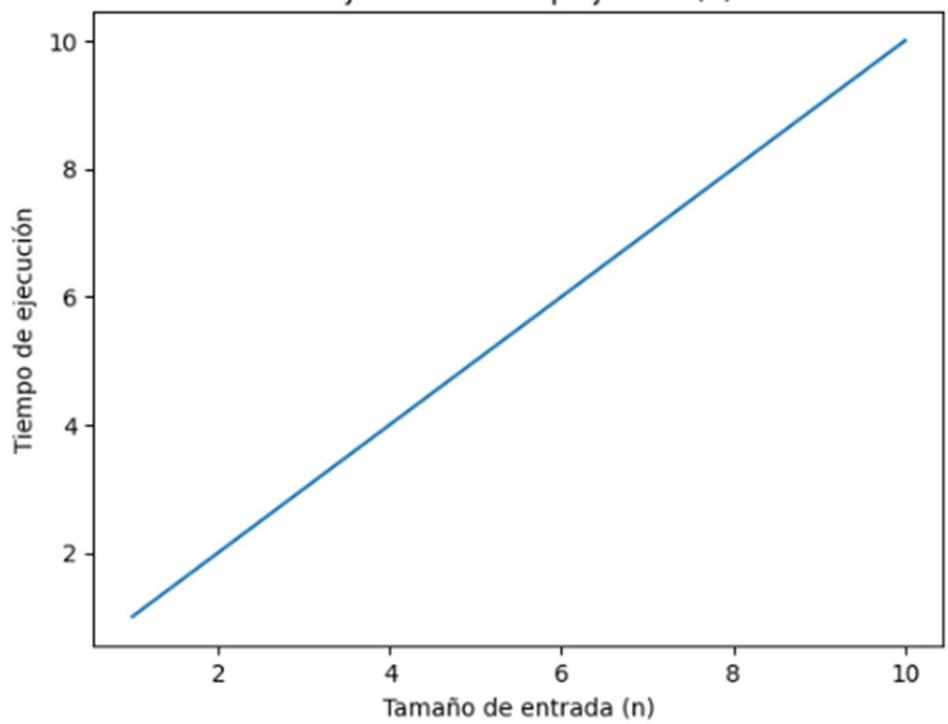
$$T(n) = n \log_2 2 + c$$

$$T(n) = n \log n = n$$

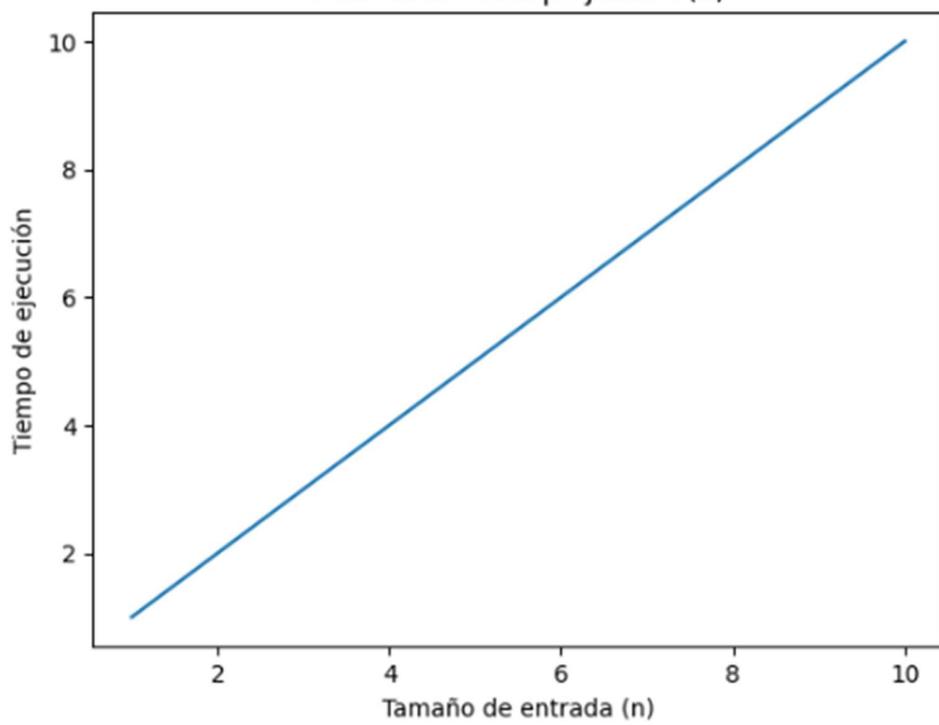
$$T(n) = O(n)$$

Complejidad es de $O(n)$ - complejidad Big -O

Mejor caso - Complejidad $O(n)$



Peor caso - Complejidad $O(n)$



Análisis

No tiene tanta complejidad, y son lo mismo, porque el uso de divide y conquistas es una forma de hacer que se optimice mejor el código y que el costo veces se reduzca memorable mente. Además, también siempre será eficiente por que solo recorre los datos una sola vez.



