

Fonctionnalités

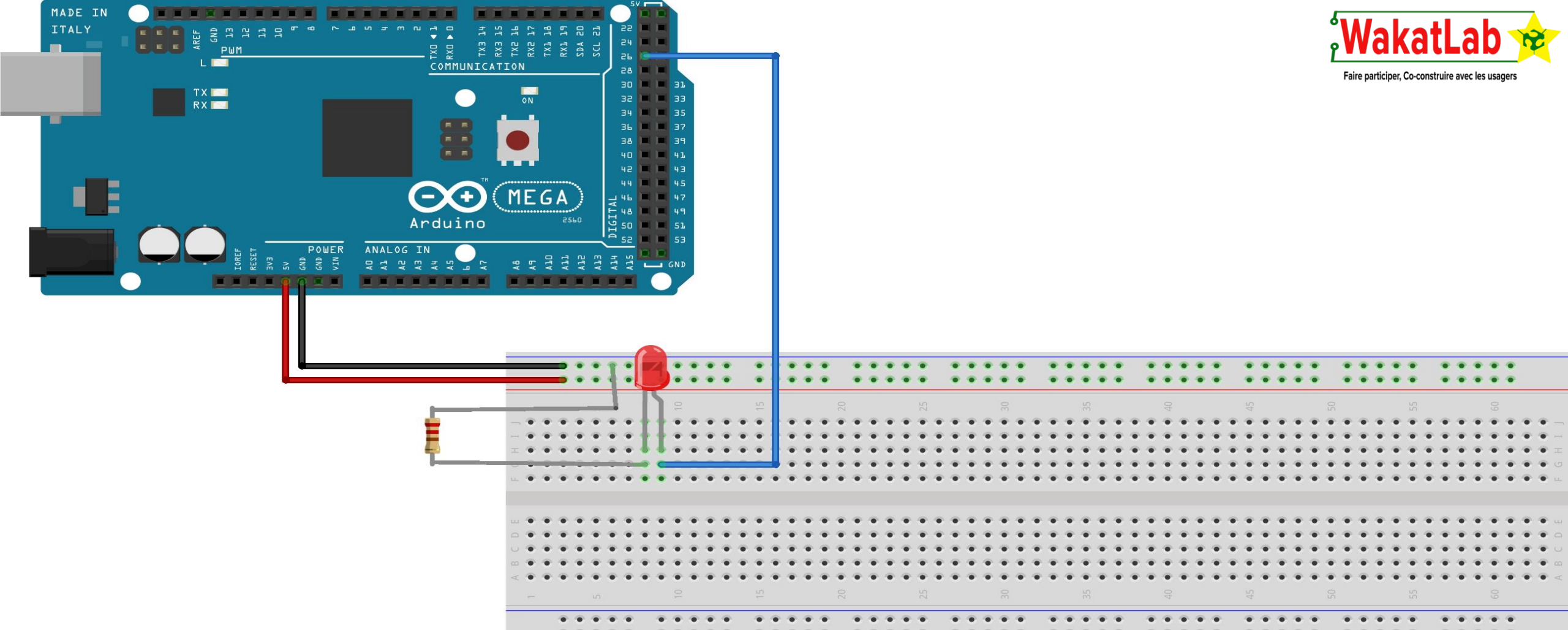
- Clignoter toutes les leds
- Allumer chaque ligne
- Allumer chaque led

Fonction

- Clignoter
- Allumer, Éteindre



Boîte de Jeu de lumière



Montage

Algorithme

Déclaration des variables

- Initialisation des modes
- Initialisation des variables

Fonctions :

- Clignoter
- Allumer toutes les lignes
- Allumer toutes les leds

```
346 .widget-area {
347   font-size: 100px;
348 }
349 }
350
351 /* =Menu
352
353
354
355 #access {
356   display: inline-block;
357   height: 69px;
358   float: right;
359   margin: 11px 28px 0px 0px;
360   max-width: 800px;
361 }
362
363 #access ul {
364   font-size: 13px;
365   list-style: none;
366   margin: 0 0 0 -0.8125em;
367   padding-left: 0;
368   z-index: 99999;
369   text-align: right;
370 }
371
372 #access li {
373   display: inline-block;
374   text-align: left;
```

Programme



Fonctionnalités

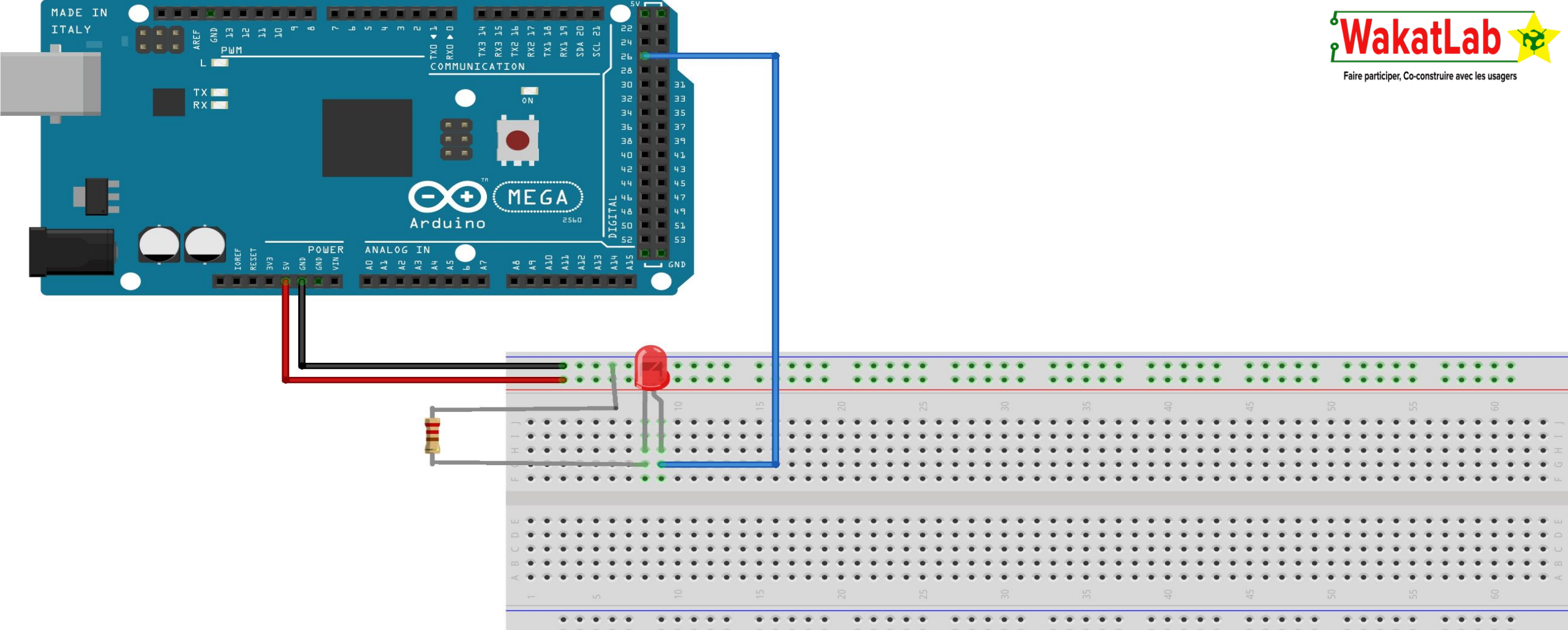
- Régulation de la circulation dans un rond point
- Circulation normale
- Circulation avec un axe très fréquenté
- Circulation avec risque élevé d'accident

Fonction

- Clignoter
- Allumer, Éteindre



Feu tricolore



Montage

Algorithme

Déclaration des variables

- Initialisation des modes
- Initialisation des variables

Fonctions :

- Feu Vert : Allumer | Delay | Éteindre
- Feu Jaune : Clignoter | Éteindre
- Feu Rouge : Allumer | Delay | Éteindre

```
346 .widget-area {
347   font-size: 100px;
348 }
349
350
351
352 /* =Menu
353
354
355 #access {
356   display: inline-block;
357   height: 69px;
358   float: right;
359   margin: 11px 28px 0px 0px;
360   max-width: 800px;
361 }
362
363 #access ul {
364   font-size: 13px;
365   list-style: none;
366   margin: 0 0 0 -0.8125em;
367   padding-left: 0;
368   z-index: 99999;
369   text-align: right;
370 }
371
372 #access li {
373   display: inline-block;
374   text-align: left;
```

Programme



Fonctionnalités

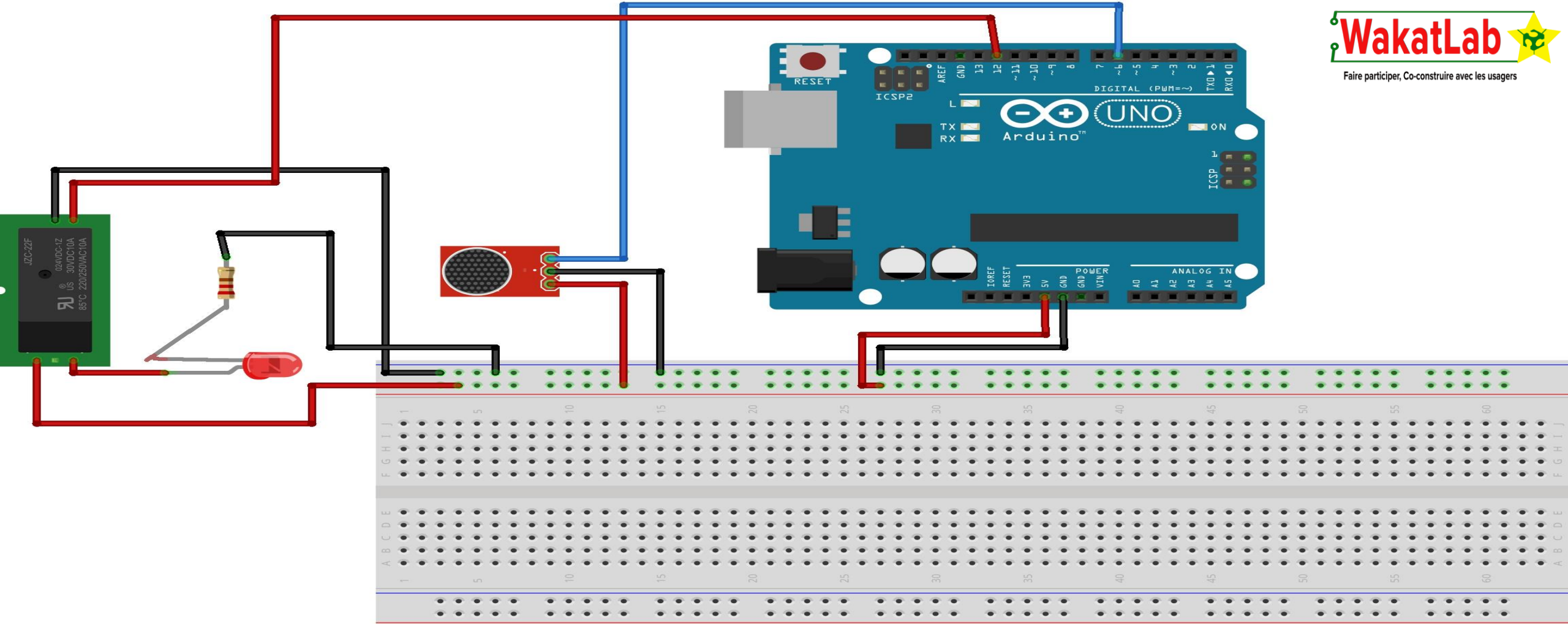
- Éclairage
- alarme anti-feu

Fonction

- Allumer | Éteindre la lumière : mouvement
- Allumer | Éteindre la lumière : Sound
- Allumer | Éteindre la lumière : télé commande infrarouge
- Déclencher une alarme : lorsqu'on détecte un feu



Éclairage Automatique et alarme anti-feu dans un entrepôt



Montage

Algorithme

Importation des bibliothèques
Déclaration des variables

- Initialisation des modes
- Initialisation des variables
- Activation des fonctions des bibliothèques

```
346 .widget-area {
347   font-size: 100px;
348 }
349 }
350
351
352 /* =Menu
353
354
355 #access {
356   display: inline-block;
357   height: 69px;
358   float: right;
359   margin: 11px 28px 0px 0px;
360   max-width: 800px;
361 }
362
363 #access ul {
364   font-size: 13px;
365   list-style: none;
366   margin: 0 0 0 -0.8125em;
367   padding-left: 0;
368   z-index: 99999;
369   text-align: right;
370 }
371
372 #access li {
373   display: inline-block;
374   text-align: left;
```

Algorithme suite

Fonctions principales :

- Écouter les capteurs
- Si le signal est positif :
Action
- Si non : Action | Pas
d'action

Fonctions secondaires (IR, Sound sensor) :

- Écouter signal relais
- Si positif : Action
- Si négatif : Action

```
346 .widget-area {
347   font-size: 12px;
348 }
349 }
350
351 /* =Menu
352
353
354
355 #access {
356   display: inline-block;
357   height: 69px;
358   float: right;
359   margin: 11px 28px 0px 0px;
360   max-width: 800px;
361 }
362
363 #access ul {
364   font-size: 13px;
365   list-style: none;
366   margin: 0 0 0 -0.8125em;
367   padding-left: 0;
368   z-index: 99999;
369   text-align: right;
370 }
371
372 #access li {
373   display: inline-block;
374   text-align: left;
```


Programme

