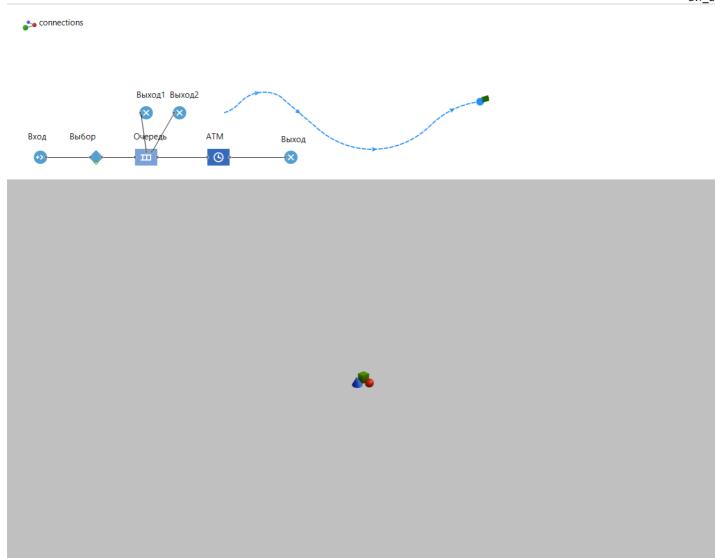
# Модель: avr\_a1

null	null
Основная	
Единицы модельного времени	минуты
Численные методы	
Метод решения дифф.ур-й	Эйлер
Метод решения алгебр. ур-й	Измененный Ньютон
Метод решения смешанных ур-й	RK45+Newton
Абсолютная точность	1.0E-5
Временная точность	1.0E-5
Относительная точность	1.0E-5
Фиксированный шаг по времени	0.001
Специфические	
Имя Java пакета	avr_a1
Имя файла	D:\Edu\lablogic\avr_a1\avr_a1.alp

#### Тип агента: Main

null	null
Агент в диаграмме процесса	
Использовать в диаграммах процесса как	Агент
Движение	
Скорость	(10 : MPS)
Поворачивать анимацию согласно направлению движения	true
Также наклонять и вертикально	true
Пространство и сеть	
Тип пространства	Непрерывное
Java для экспертов	
Параметр класса	false
Специфические	
Logging	true
Автоматич. создание наборов данных	true
AOC_DATASETS_UPDATE_TIME_PR OPERTIES	- Recurring Event Properties
Ограничить количество хранимых значений	false



#### Масштаб: scale

null	null
Основная	
Единица измерения	М
Масштаб	10.0
Тип	Определяется графически
Длина, пикс.	100.0
На презентации	false
Блокировать	false
На верхнем уровне	false
Местоположение и размер	
х	0.0
у	-150.0
Поворот	0.0

Source: Вход

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10: MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Прибывают согласно	self.RATE
Интенсивность прибытия	3
Считать параметры агентов из БД	false
За 1 раз создается несколько агентов	false
Ограниченное кол-во прибытий	false
Новый агент	new avr_a1.Клиент()
Местоположение прибытия	self.LOCATION_NOT_SPECIFIED
Установить время начала	false
Добавить агентов в:	false
Выталкивать агентов	true

# SelectOutput: Выбор

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10: MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Выход true выбирается	true

null	null
Вероятность	1

# Queue: Очередь

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10 : MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Вместимость	100
Максимальная вместимость	false
Место агентов	path
Очередь	self.QUEUING_FIFO
Разрешить уход по таймауту	true
Таймаут	100
Разрешить вытеснение	true
Вернуть агента в исходную точку	true
Включить сбор статистики	false

# Delay: ATM

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10 : MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false

null	null
Logging	true

null	null
Тип	self.TIMEOUT
Время задержки	triangular( 0.05, 1, 0.5 )
Вместимость	1
Максимальная вместимость	false
Место агентов	point
Выталкивать агентов	false
Вернуть агента в исходную точку	true
Включить сбор статистики	false

# Sink: Выход

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10 : MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Destroy policy:	com.anylogic.libraries.processmodeling.Sink.DESTR OY_ONLY_CREATED_IN_SOURCE

# Sink: Выход1

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10: MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	

null	null
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Destroy policy:	com.anylogic.libraries.processmodeling.Sink.DESTR OY_ONLY_CREATED_IN_SOURCE

# Sink: Выход2

null	null
Основная	
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Популяция агентов	false
Generic Parameters Substitutes	[Generic Parameter Substitute: ]
Отображать метку	true
Движение	
Initial Speed Code	(10: MPS)
Начальное местоположение	
Расположить агентов	в месте расположения анимации агента
Специфические	
На презентации	true
На верхнем уровне	false
Logging	true

null	null
Destroy policy:	com.anylogic.libraries.processmodeling.Sink.DESTR OY ONLY CREATED IN SOURCE

# 3D Объект: atm

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/atm.x3d
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	860.0
У	55.0
z	0.0
Поворот	345.0
Специфические	
Отображать в	Только в 3D
Использовать при освещении	true

null	null	
шейдеры AnyLogic		
Отображать метку	false	

#### 3D Окно: window3d

null	null
Основная	
Тип навигации	Полная
Местоположение и размер	
х	0.0
Ширина	1280.0
У	200.0
Высота	720.0
Специфические	
Создавать область просмотра	true
Отображать метку	false
Far Clipping Distance	2000.0

#### Связь с агентами: connections

null	null
Основная	
На презентации	true
Отображать метку	true
Взаимодействие	
Тип сообщения	Object
Анимация	
Рисовать линию	false

#### Тип агента: Клиент

null	null
Агент в диаграмме процесса	
Использовать в диаграммах процесса как	Агент
Движение	
Скорость	(10 : MPS)
Поворачивать анимацию согласно направлению движения	true
Также наклонять и вертикально	false
Пространство и сеть	
Тип пространства	Непрерывное
Java для экспертов	
Параметр класса	false
Специфические	
Logging	true
Автоматич. создание наборов данных	true
AOC_DATASETS_UPDATE_TIME_PR OPERTIES	- Recurring Event Properties
Ограничить количество хранимых	false



# Масштаб: scale

null	null
Основная	
Единица измерения	М
Масштаб	10.0
Тип	Определяется графически
Длина, пикс.	100.0
На презентации	false
Блокировать	false
На верхнем уровне	false
Местоположение и размер	
х	0.0
у	-150.0
Поворот	0.0

# Параметр: face

null	null
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	uniform_discr(0,5)
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

# 3D Объект: woman\_2

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/woman_2.x3d
Видимость	face==2

null	null
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	0.0
у	0.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true
Отображать метку	false

# 3D Объект: woman\_1

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/woman_1.x3d
Видимость	face==5
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	0.0
У	0.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true
Отображать метку	false

# 3D Объект: person

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/person.x3d
Видимость	face==4
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	1.0
у	0.0

null	null
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true
Отображать метку	false

#### 3D Объект: officer

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/officer.x3d
Видимость	face==0
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	0.0
у	0.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true
Отображать метку	false

#### 3D Объект: nurse

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/nurse.x3d
Видимость	face==3
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	1.0
у	0.0
Z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true

null	null
Отображать метку	false

# 3D Объект: policeman

null	null
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	x3d/policeman.x3d
Видимость	face==1
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
х	0.0
у	0.0
Z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Использовать при освещении шейдеры AnyLogic	true
Отображать метку	false

#### Связь с агентами: connections

null	null
Основная	
На презентации	true
Отображать метку	true
Взаимодействие	
Тип сообщения	Object
Анимация	
Рисовать линию	false

# Простой эксперимент: Simulation

null	mull.
nuii	null
Основная	
Максимальный размер памяти	512
Тип агента	Main
Модельное время	
Режим выполнения	Реальное время со скоростью
Реальное время	1.0
Остановить	Нет
Начальное время	0.0
Начальная дата	Thu Jan 13 00:00:00 GMT 2022
Случайность	
Тип генератора случайных чисел	Фиксированное начальное число (воспроизводимые "прогоны")

null	null	
Начальное число генератора случ. чисел	1	
Упорядочение одновременных событий	LIFO (в обратном порядке)	
Окно		
Заголовок	avr_a1 : Simulation	
Разрешить изменение масштаба и перетаскивание	true	
Во весь экран	false	
Подтверждение закрытия	false	
Специфические		
Включить сглаживание	true	
Включить расширенную анимацию элементов модели	true	
Адаптивная частота обновлений	true	
Выбор приоритета	1:2	
Загрузить корневой объект из файла состояния	false	

#### avr\_a1

Запустить

#### Текст: text

null	null	
Основная		
На презентации	true	
Блокировать	false	
Текст		
Текст	avr_a1	
Внешний вид		
Цвет	royalBlue	
Выравнивание	LEFT	
Местоположение и размер		
х	40.0	
у	30.0	
z	0.0	
Поворот	0.0	
Специфические		
Отображать метку	false	

#### Кнопка: button

null	null
Основная	
Вкл.	true
Метка (динамич.)	getState() == IDLE ? "Запустить" : "Агент верхнего уровня"

null	null
Текст метки	Запустить
Действие	
Действие	<pre>if ( getState() == IDLE ) run(); getPresentation().setPresentable( getEngine().getRoot() );</pre>
Местоположение и размер	
х	40.0
Ширина	100.0
у	80.0
Высота	30.0
Специфические	
Отображать метку	false