









Margarella Grazia Santorsa Nicola Pio



INDICE



PROBLEMA

Introduzione al problema e allo stato dell'arte

METODOLOGIA PROPOSTA

Descrizione delle tecniche selezionate



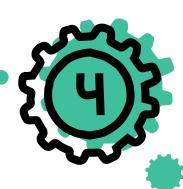
£(3)}

RISULTATI

Descrizione ed analisi dei risultati ottenuti

CONCLUSIONI

Discussione dei risultati e dei possibili sviluppi







INTRODUZIONE AL PROBLEMA



EMOTION RECOGNITION

Riconoscere gli stati emotivi dei soggetti tramite ML e DL



SEGNALI EEG

Segnali cerebrali acquisiti tramite elettrodi sul cuoio capelluto



PREPROCESSING SEGNALI

Attività che rende analizzabili i segnali grezzi catturati dai sensori



DATASET SEED-IV

4 EMOZIONI

Felice, neutro, triste, paura

24 VIDEO X 3 SESSIONI

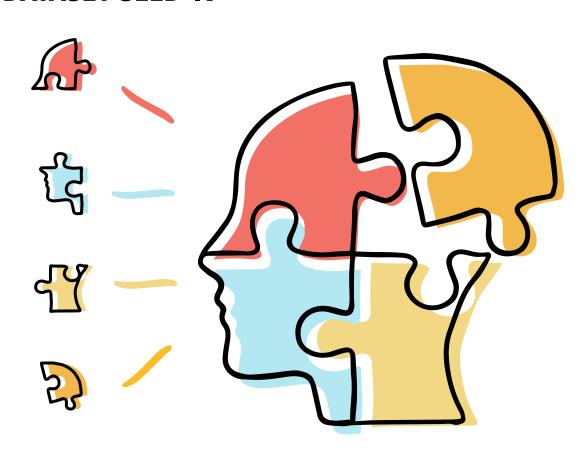
I 15 soggetti dello studio hanno visualizzato i video ed assegnato una label per ogni video.

DATI OCULARI

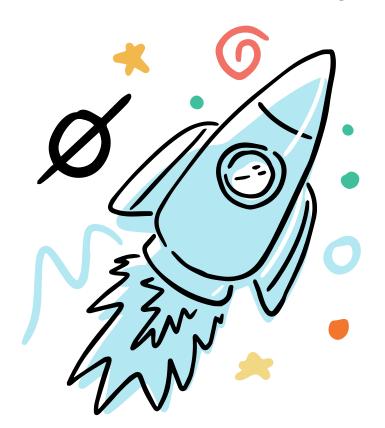
Ottenuti tramite eye tracker, processati con PCA

DATI RAW E PROCESSATI

Contenuti in file .mat, campionati a 1000Hz, con DE e PSD



STATO DELL'ARTE





PREPROCESSING

Artifact filtering e Noise Reduction tramite filtri passabanda e split delle frequenze



FEATURE EXTRACTION

Calcolo di statistiche descrittive del segnale



CHANNEL SELECTION

Selezione di canali rilevanti al problema, nel caso delle emozioni sono 6

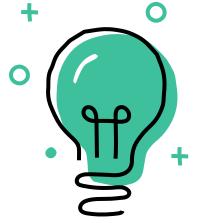


CLASSIFICAZIONE

Analisi delle feature per classificare i segnali in base all'emozione associata



METODOLOGIA PROPOSTA









PREPROCESSING

Filtro passa-banda 0.3 e 50Hz Downsampling a 200Hz

FEATURE EXTRACTION

PSD DE ASM DASM

MODELLI UTILIZZATI

Vari tra cui RandomForest e LSTM, ma i più performanti sono: Hist Gradient Boost e Bi-GRU

PROTOCOLLI DI VALIDAZIONE

Subject Dependent Subject Independent Subject Biased

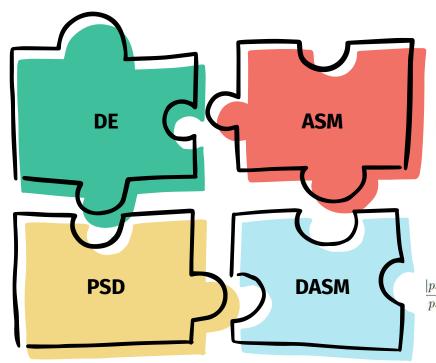
FEATURE EXTRACTION



scipy.stats.differential_entropy



Power Spectral Density con il metodo di Welch, scipy.signal.welch





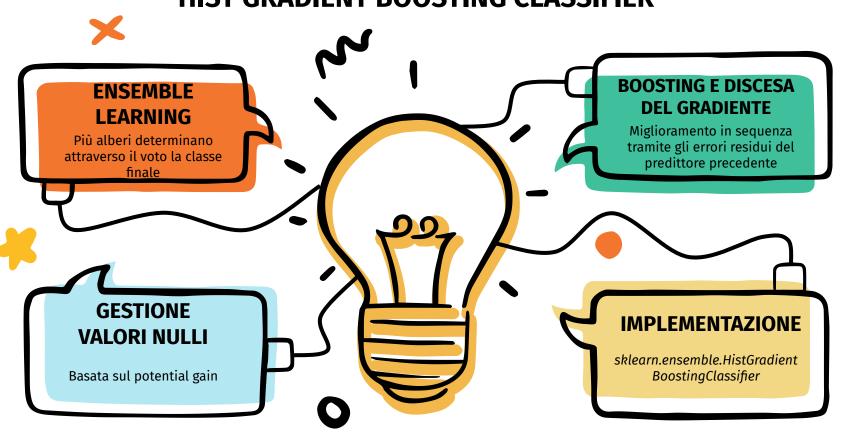
 $\frac{psd_left_hemisphere - psd_right_hemisphere}{psd_left_hemisphere + psd_right_hemisphere}$



 $\frac{|psd_left_hemisphere - psd_right_hemisphere|}{psd_left_hemisphere + psd_right_hemisphere}$

Tengono conto della simmetria nel posizionamento dei sensori

HIST GRADIENT BOOSTING CLASSIFIER



BI-GRU



Recurrent Neural Network

Apprende su flussi di dati temporali



Gated Recurrent Units

Utilizza Reset Gate e Update Gate





Bidirectional

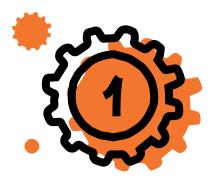
Utilizzo di 2 GRU, una in forward e una in backward



Implementazione

tf.keras.layers.GRU

PROTOCOLLI DI VALIDAZIONE



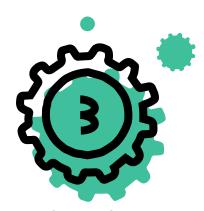
SUBJECT DEPENDENT

Implementato selezionando per ogni sessione 8 video di test e 16 di train, effettuando la media di tutte le sessioni.

SUBJECT INDEPENDENT

Leave-One-Subject-Out tramite cross validation





SUBJECT BIASED

Split casuale secondo la proporzione 80%-20%

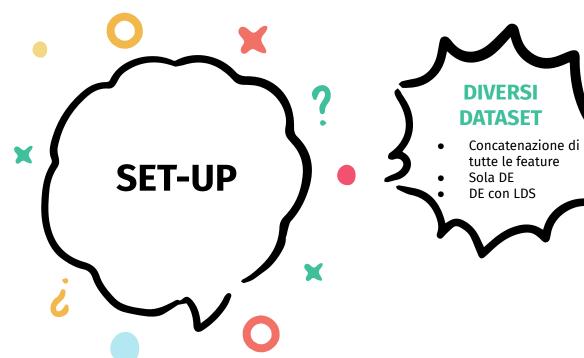


ACCURACY

Per tutte e tre i protocolli di validazione

CONFRONTO

Con RODAN, architettura che si occupa dello stesso problema





RISULTATI SUBJECT DEPENDENT



TABLE I ACCURACY SUBJECT DEPENDENT

	PrePro. Dataset	PrePro. DE	DE SEEDIV
HistGradientBoost	36%	32%	52%
Bi-Gru	*	$20\% \pm 5$	35%
RODAN	14	-	70% ±9.7



RISULTATI SUBJECT INDEPENDENT





TABLE II ACCURACY SUBJECT INDIPENDENT

	PrePro. Dataset	PrePro. DE	DE SEEDIV
HistGradientBoost	$88\% \pm 4$	87% ±4	94%
Bi-Gru	*	*	$75\% \pm 15$
RODAN	-	1=1	$60.75\% \pm 10$

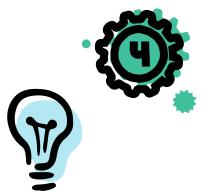


RISULTATI SUBJECT BIASED



TABLE III ACCURACY SUBJECT BIASED

	PrePro. Dataset	PrePro. DE	DE SEEDIV
HistGradientBoost	71%	65%	97%
Bi-Gru	*	33%	40%
RODAN	-	-	98.15% ± 0.2



CONCLUSIONI



MODELLI

Buoni risultati per il ML, meno per il DL



SVILUPPI

Provare altri tipi di preprocessing, anche su altri dati



DATI

Preprocessing proposto

non migliora le

performance rispetto a







GRAZIE A TUTTI
PER L'ATTENZIONE!