

Corso di Laurea in Informatica – Algoritmi e Strutture Dati – Corso M-Z – 2024/2025

IV Appello – 09/06/2025, 10.00-12.00

Consegnare un unico file PDF chiamato COGNOME_NOME.pdf

-----Es. 1 Estensione di una struttura dati esistente, con nuovi operatori

(5 punti)

Data la struttura dati **albero n-ario**, scrivere specifica sintattica e semantica di due nuovi operatori (quando possibile/utile, fare uso degli operatori esistenti dell’albero):

- **figli_ordinati**, che prende un nodo u e restituisce la lista dei nodi figli di u , ordinati in senso crescente per valore;

figli_ordinati(Nodo, Albero) -> Lista<Nodo>

figli_ordinati(u , T) -> L

PRE: $T = \langle N, A \rangle$, $u \in N$

POST: se foglia(u, T), allora $L = \langle \rangle$

altrimenti $L = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$, per ogni i , $1 \leq i \leq n$ ($a_i \in N$ AND PADRE(a_i, T) = u)

AND per ogni j , $1 \leq j \leq n$, leggiNodo(a_j, T) <= leggiNodo(a_{j+1}, T) // impone ordinamento

AND per ogni i , $1 \leq i \leq n$, per ogni j , $1 \leq j \leq n$, con $i \neq j$, $a_i \neq a_j$ // evito duplicati nella lista

AND dato $m = |\{x \in N \mid \text{padre}(x, T) = u\}|$, $n = m$ // garantisco di prendere TUTTI i figli

OPPURE

AND per ogni $x \in N \mid \text{padre}(x, T) = u$, esiste i , $1 \leq i \leq n$, t.c. $x = a_i$ // garantisco di prendere TUTTI i figli

- **pari**, che prende un nodo u e restituisce *true*, se il valore contenuto è pari; *false* altrimenti.

pari(Nodo, Albero) -> bool

pari(u , T) -> b

PRE: $T = \langle N, A \rangle$, $u \in N$

POST: $b = \text{true}$ se leggiNodo(u, T) % 2 = 0; $b = \text{false}$ altrimenti.

Es. 2. Descrivere le implementazioni del **grafo** basate su **matrice di adiacenza** e **matrice di adiacenza estesa**. Discutere (enunciare e motivare) la complessità computazionale di ogni singolo operatore del grafo implementato attraverso tali approcci, evidenziandone differenze e vantaggi/svantaggi. **(8 punti)**

Es. 3. Si vuole progettare una struttura dati per la memorizzazione di un social network dedicato a ricercatori scientifici. Ogni ricercatore è eventualmente associato ad altri ricercatori, nel caso in cui abbiano collaborato alla scrittura di articoli scientifici. È necessario memorizzare il numero di articoli scientifici per cui hanno collaborato. Per ogni ricercatore, è inoltre necessario memorizzare i riconoscimenti ottenuti a livello internazionale. Completare la specifica della struttura dati **social**, fornendo la specifica semantica per mezzo di PRE e POST condizioni, rispetto alla seguente specifica sintattica:

domini: social, ricercatore, riconoscimento (aggiungerne altri se necessario)

social: insieme dei grafi non orientati $G = \langle N, A \rangle$, con nodi di tipo *ricercatore* e valore dei nodi di tipo

insieme<riconoscimento> e valore degli archi di tipo *intero*

operatori:

// crea il social network, inizialmente senza alcun ricercatore (1p)
creaSocial() -> social

creaSocial() -> s

PRE: -

POST: $s = \langle \{ \}, \{ \} \rangle$

// aggiunge un ricercatore al social network (1p)

aggiungiRicercatore(social, ricercatore) -> social

aggiungeRicercatore(s, r) -> s'
PRE: s = $\langle N, A \rangle$, !esisteNodo(r, s)
POST: s' = scriviNodo(r, insNodo(r,s), {})

// memorizza il fatto che due ricercatori hanno collaborato alla scrittura di un nuovo articolo scientifico (2p)
aggiungiCoautori (social, ricercatore, ricercatore) -> social
aggiungiCoautori(s, r1, r2) -> s'
PRE: s = $\langle N, A \rangle$, esisteNodo(r1, s), esisteNodo(r2, s)
POST:
SE esisteArco(r1, r2, s), s' = scriviArco(r1, r2, s, leggiArco(r1,r2,s)+1)
ALTRIMENTI s' = scriviArco(r1, r2, insArco(r1,r2,s), 1)
OPPURE
dato x = insArco(r1,r2,s), s' = scriviArco(r1, r2, x, 1)

// aggiungi un riconoscimento ricevuto da un ricercatore (2p)
aggiungiRiconoscimento (social, ricercatore, riconoscimento) -> social

aggiungiRiconoscimento(s,r,p) -> s'
PRE: s = $\langle N, A \rangle$, esisteNodo(r, s)
POST: s' = scriviNodo(s,r, leggiNodo(s,r) U {p})

// restituisce il ricercatore che ha scritto il maggior numero di articoli con altri ricercatori; in caso di parimerito, restituire tutti quelli a parimerito (3p)
piuArticoli(social) -> ?? (determinare il tipo dell'output) **(9 punti)**

piuArticoli(social)->insieme<ricercatore>
piuArticoli(s)->I
PRE: s = $\langle N, A \rangle$
POST: I = { r \in N | non esiste y \in N t.c. contaArticoli(s,y) > contaArticoli(s,r)}

contaArticoli(social, ricercatore)->intero
contaArticoli(s,r)->i
PRE: s = $\langle N, A \rangle$, r \in N
POST: i = sommatoria per ogni [x \in N AND esisteArco(r,x,s)] di leggiArco(r,x,s)

Es. 4. Tecniche algoritmiche

(7 punti)

Spiegare il problema dell'allocazione di attività ad una risorsa condivisa e proporre due soluzioni algoritmiche, una basata su tecnica enumerativa e una basata su tecnica greedy, confrontandone la complessità computazionale.

Es. 5. Si consideri il seguente algoritmo che lavora sugli array A e B, aventi numero di elementi pari a n . Stimare la complessità dell'algoritmo in funzione di n nel caso pessimo e nel caso ottimo, motivando la risposta e illustrando in quali casi l'algoritmo si trova nelle condizioni ottime e pessime.

(4 punti)

```
void analizza_array(int A[], int B[], int n)
{
    int conta = 0, soglia = 5, i = 0;
    while(i < n && conta <= soglia)
    {
        if(A[i] == B[i])
            conta++;
        i++;
    }
    if(conta >= soglia)
        selection_sort(A);
}
```

Laboratorio

La prova di laboratorio non sarà corretta se non si supera la prova scritta.

Si assuma di avere una classe C++ per l'implementazione di alberi n-ari in sola lettura, che presenti le seguenti funzioni:

```
template< class T >
class ReadOnlyTree {
public:
    typedef int Nodo;

    ReadOnlyTree();
    bool vuoto() const;
    Nodo radice() const;
    Nodo padre(Nodo) const;
    Nodo primofiglio(Nodo) const;
    Nodo succfratello(Nodo) const;
    bool ultimofratello(Nodo) const;
    bool foglia(Nodo) const;
    leggi(Nodo) const;
    void scrivi(Nodo, const T &) const;
}
```

Scrivere la funzione *confronta_alberi* (...) che prenda in input due alberi n-ari di interi P e Q , e un valore intero k , e restituisca una lista contenente i nodi di P il cui valore è presente in almeno k nodi dell'albero Q .