Sistemas Operativos 1 IPC: Sockets

Creación de Sockets

```
#include <sys/socket.h>
int socket(int domain, int type, int protocol);
```

- Dominio : dominio que se utilizara (Local vs Red)
- Tipo: tipo de la conexión (Datagramas vs Stream)
- Protocolo : protocolo a utilizar

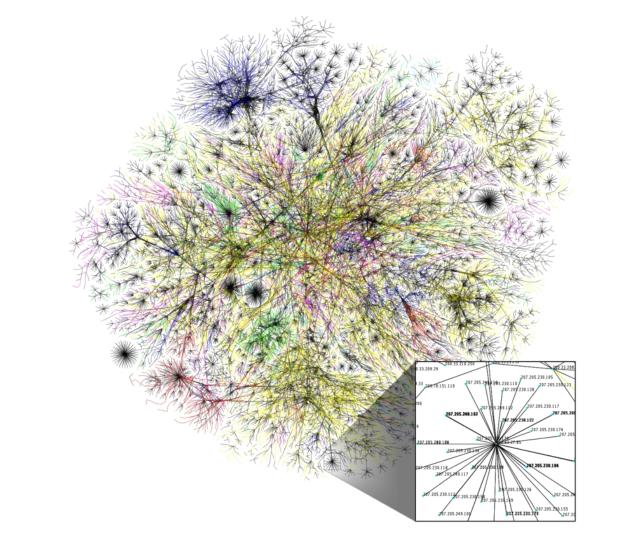
Dominios

Local

- AF_UNIX
- AF_LOCAL

Red

- AF_INET
- AF_INET6



Socket Orientado a Datagramas

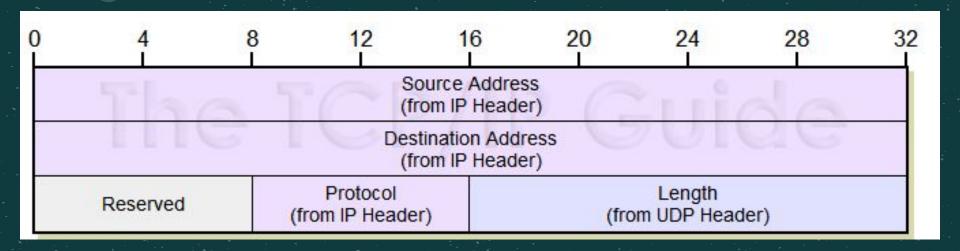
La conexión está orientada al envío y recepción de mensajes o datagramas.



Socket Orientado a Datagramas

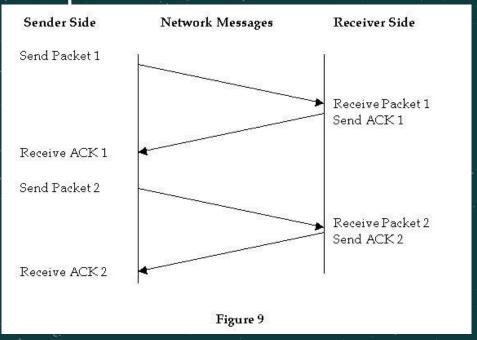


Socket Orientado a Datagramas



Los socket de tipo stream se basan en que se establece una conexión, un canal de comunicación estable entre dos procesos.





0 :	4	10	16	24	31			
	SOUF	RCE PORT		DESTINATION PORT				
		SEQ	UENCE NUM	BER	19 18			
		ACKNOW	LEDGEMENT	NUMBER				
HLE	N RESI	ERVED COD	E BITS	WINDOW				
	CHE	ECKSUM	-572 - 4.26	URGENT POINTER				
OPTIONS (IF ANY)				PADDING				
			DATA	•	(5)			
			(****					

Figure 11

0	4	8	12	16	20	24	28	32			
Source Address (from IP Header) Destination Address (from IP Header)											

Socketpair

```
#include <sys/socket.h>
```

int socketpair(int domain, int type, int protocol,
 int socket_vector[2]);

TL,DR

- socket (pero no los usamos todavía)
- TCP/IP: UDP
- TCP/IP: TCP
- socketpair

