



JUVENTUD CONECTA

Manual de Usuario

Universidad Cesmag
Ingeniería de Sistemas

Santiago Andrés Jojoa Narvaez
Diego Villareal

Tabla de contenido

Descripción del software 2

Interfaces del software 2

 Pantalla principal (Home)..... 2

 Pantalla de todos los eventos 3

 Pantalla evento 3

 Pantalla evento 3

 Pantalla inicio de sesion 4

 Pantalla registro 4

 Pantalla home (usuario registrado)..... 5

 Interfaz usuario 6

 Interfaz notificaciones..... 6

 Interfaz inscripción al evento 7

Descripción del software

Juventud Conecta es una plataforma web que centraliza y difunde eventos dirigidos a la población juvenil de Pasto, facilitando el acceso a información actualizada y promoviendo la participación. Los usuarios pueden visualizar actividades, registrarse para acceder a funciones como inscripciones, favoritos, comentarios y notificaciones por correo o Telegram, además de contar con un chatbot que ofrece asistencia inmediata. Los administradores, por su parte, gestionan la publicación y actualización de eventos, categorías y estadísticas, asegurando que la información sea confiable y esté siempre disponible.

Interfaces del software

Pantalla principal (Home)

A continuación, se describe la interfaz principal de el usuario independientemente si esta registrado en la plataforma o no

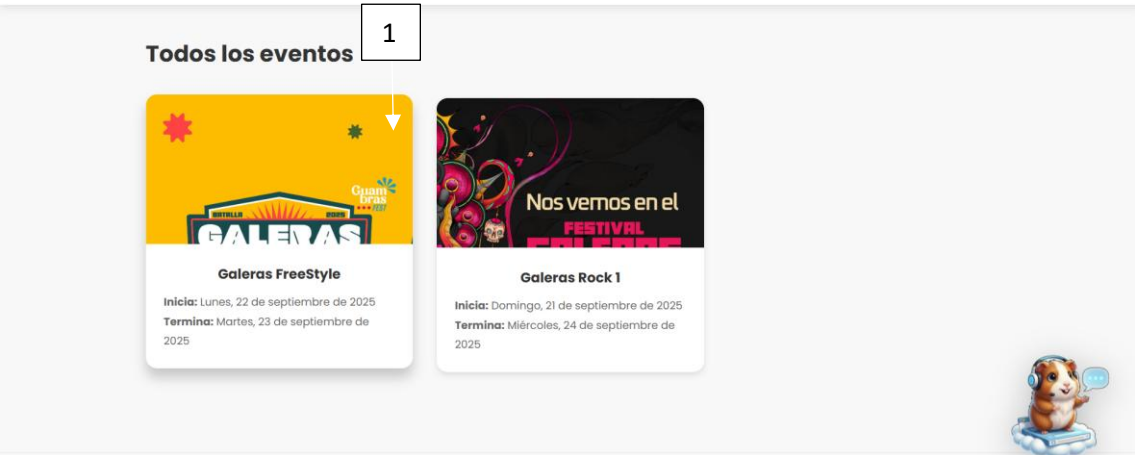
N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Botón Chatbot	Botón para acceder al chatbot
2	Botón logan	Botón para acceder a la página de iniciar sesión
3	Botón otras paginas	Botón para acceder a paginas externas relacionadas
4	Botón redes sociales	Botón para acceder al menú de redes sociales de la Dirección de juventud
5	Buscador de eventos	Buscador de eventos según nombre
6	Carrusel de eventos	Carrusel de imágenes de los eventos disponibles en la plataforma
7	Botón de ver todos los eventos	Botón para acceder a la pagina del listado de eventos disponibles en la plataforma



Pantalla de todos los eventos

A continuación, se describe la interfaz en la que se enlistan todos los eventos alojados en la plataforma (no varía si el usuario esta logueado o no)

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Tarjeta de evento	Tarjeta donde se indica toda la información del evento y desde la cual se puede acceder a su información.



Pantalla evento

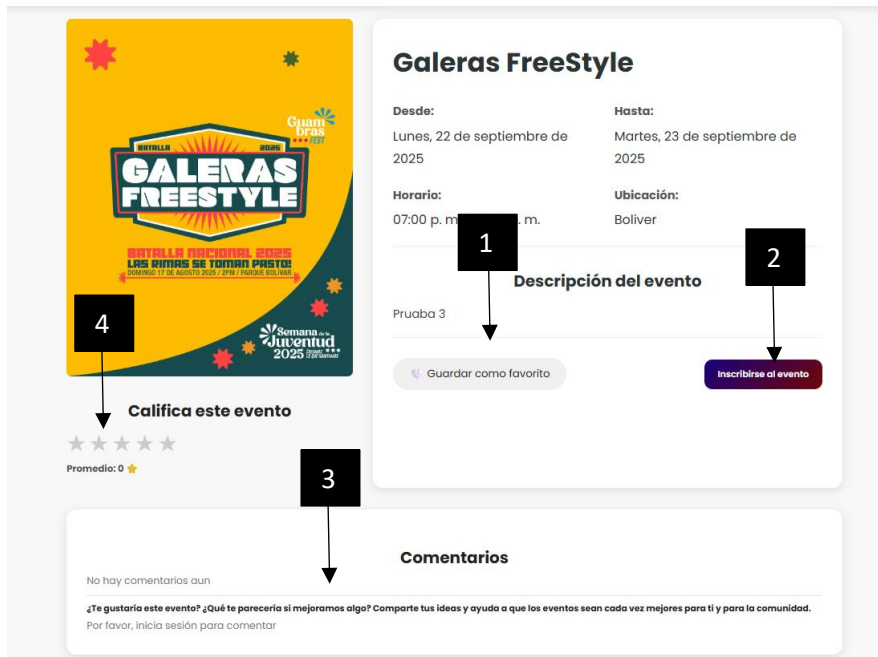
A continuación, se describe la interfaz en la que se muestra toda la información correspondiente al evento seleccionado

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Botón guardar evento como favorito	Botón en para guardar evento como favorito
2	Botón para inscribirse a convocatoria de evento	Botón para ir al formulario para registrarse como participante de un evento (depende de disponibilidad)
3	Sección comentario	Sección en la cual se puede comentar (solo para usuarios logueado) y ver comentarios

Pantalla evento

A continuación, se describe la interfaz en la que se muestra toda la información correspondiente al evento seleccionado

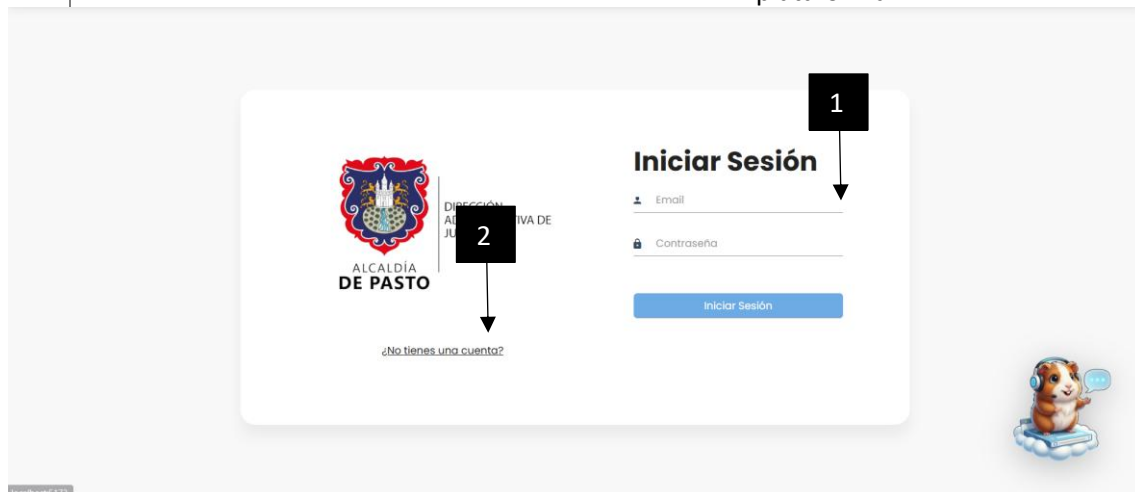
N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Formulario inicio de sesión	Formulario para ingresar credenciales de un usuario que este registrado en la plataforma
2	Botón ¿No tienes una cuenta?	Botón para acceder a la página de registro a la plataforma



Pantalla inicio de sesión

A continuación, se describe la interfaz en la que los usuarios se pueden foguear en la plataforma

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Formulario inicio de sesión	Formulario para ingresar credenciales de un usuario que este registrado en la plataforma
2	Botón ¿No tienes una cuenta?	Botón para acceder a la pagina de registro a la plataforma



Pantalla registro

A continuación, se describe la interfaz en la cual se encuentra el formulario de registro a la plataforma

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Formulario inicio de registro	Formulario para ingresar los datos personales para que los usuarios se registren en la plataforma
2	Botón ¿Ya tienes una cuenta?	Botón para acceder a la página de inicio de sesión

Pantalla home (usuario registrado)

A continuación, se describe la interfaz principal para los usuarios que están registrados

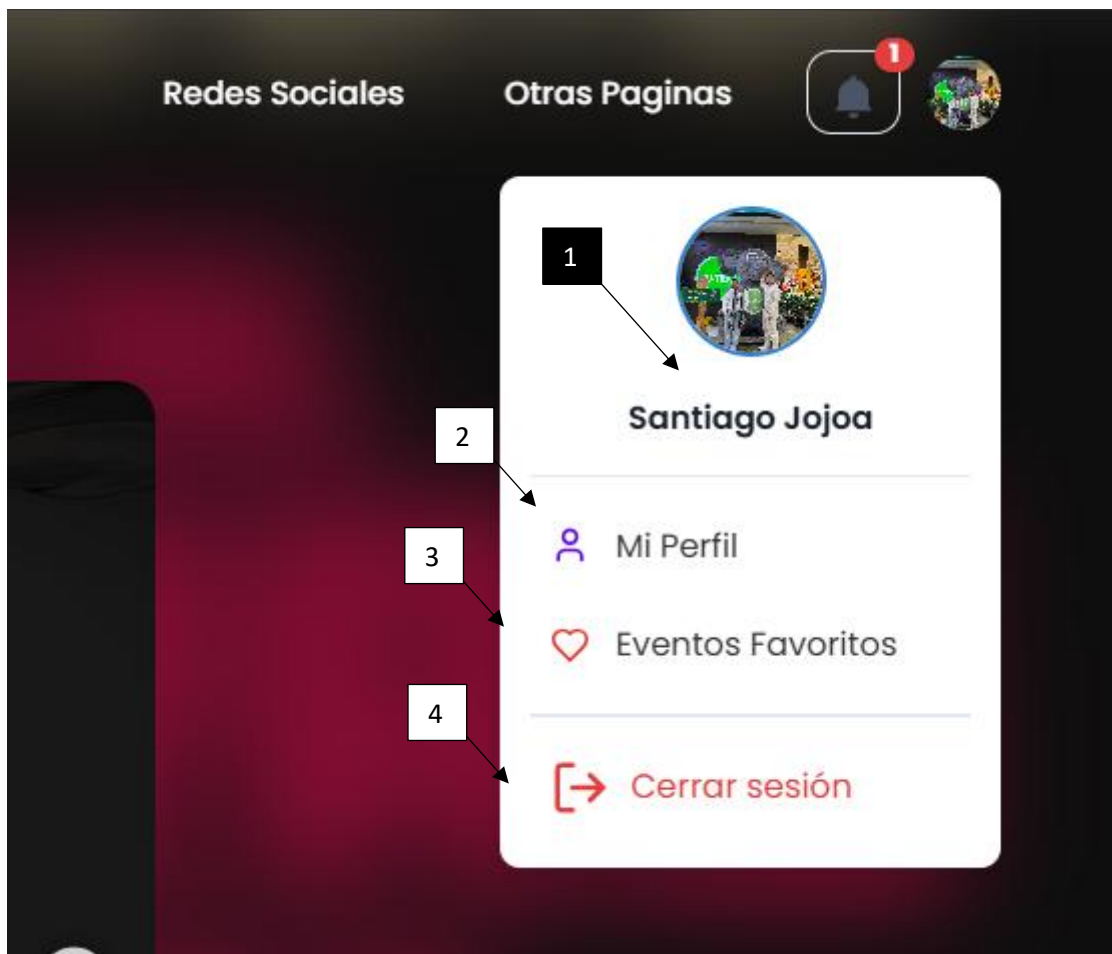
N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Botón usuario	Botón para acceder a las funciones del usuario
2	Sección notificaciones	Botón para acceder a las notificaciones que tenga el usuario



Interfaz usuario

A continuación, se describe la sección dedicada al usuario

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Información de usuario	Sección donde se encuentra la información del usuario
2	Mi perfil	Botón para acceder a los ajustes del perfil
3	Eventos Favoritos	Botón para acceder al listado de eventos que se han guardado como favorito
4	Cerrar sesión	Botón para cerrar la sesión del usuario



Interfaz notificaciones

A continuación, se describe la sección dedicada a las notificaciones del usuario

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Notificaciones	Sección donde se enlistan y se leen las notificaciones



Interfaz inscripción al evento

A continuación, se describe la sección dedicada la postulación de usuario para postularse como participante de un evento

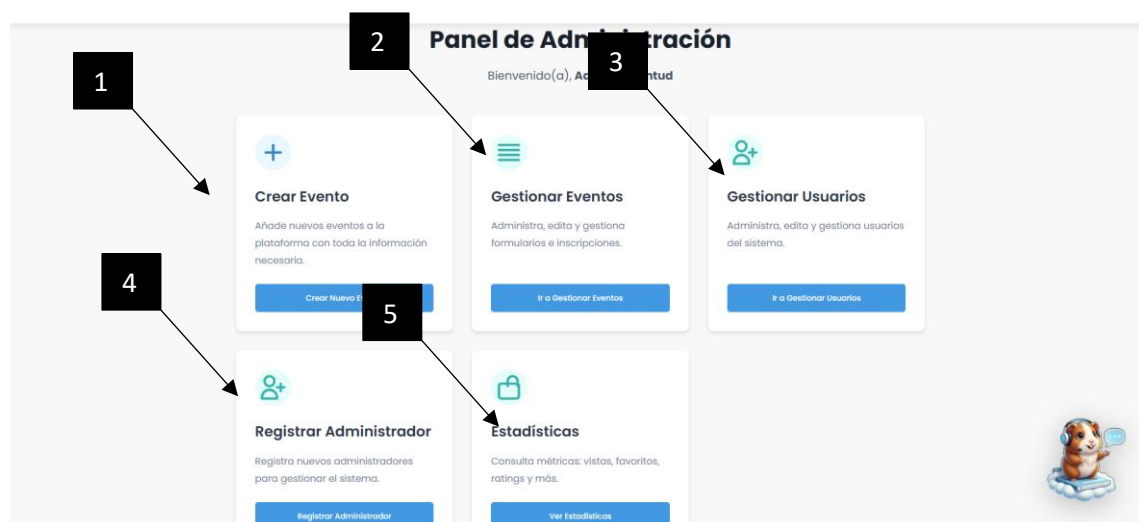
N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Inscripción al evento	Sección donde se encuentra el formulario para enviar una postulación para participar en un evento

The screenshot shows a mobile application interface with a light gray background. A white rounded rectangle contains the form titled 'Inscripcion al evento'. The form has two text input fields: the first is labeled 'Galeras rock' and the second is labeled 'Nommbre banda'. Below the input fields is a blue button with the text 'Enviar inscripción'. A black box with the number '1' and an arrow points to the top of the form.

Interfaz panel de administración

A continuación, se describe la sección dedicada a las opciones de administrador

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Crear evento	Sección en la cual el administrador puede registrar eventos en la plataforma
2	Gestionar eventos	Sección en la cual el administrador puede editar/eliminar/ver inscripciones y crear formularios de inscripción los eventos existentes
3	Gestionar usuarios	Sección en la cual el administrador puede gestionar los usuarios que están registrados en la plataforma
4	Registrar administrador	Sección en la cual se puede registrar un usuario con privilegios de administrador
5	Estadísticas	Sección en la cual el administrador puede ver todas las estadísticas relacionadas a los eventos



Interfaz crear evento

A continuación, se describe la sección dedicada a la creación del evento

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Formulario de evento	Formulario para ingresar los datos del evento a crear

Crear Evento

Título del evento [Subir imagen](#)


Descripción

Fecha de inicio

Fecha de fin

Ubicación [Seleccionar categoría](#)

[Crear Evento](#)



Interfaz gestionar eventos

A continuación, se describe la sección dedicada a la gestión de los eventos

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Editar	Botón para ingresar al formulario de edición de evento
2	Inscripciones	Botón para ingresar a la interfaz de las postulaciones que tenga el evento
3	Formulario	Botón para crear o editar un formulario para que los usuarios se postulen a los eventos
4	Eliminar	Botón para eliminar el evento de la plataforma
5	Crear Nuevo Evento	Botón para crear un nuevo evento

Gestionar Eventos

[+ Crear Nuevo Evento](#)

Galerías

Galerías FreeStyle

Invalid Date

Boliver

[Editar](#) [Formulario](#)

[Inscripciones](#) [Eliminar](#)

Galerías Rock 1

Invalid Date


Parque Bolívar

[Editar](#) [Formulario](#)

[Inscripciones](#) [Eliminar](#)

Alcaldía de Pasto

Dirección Principal: [Himno de Pasto](#) [Misión y Visión](#) [contactarnos@pasto.gov.co](#)



Interfaz formulario para evento

A continuación, se describe la sección dedicada a crear o editar formularios de postulación a eventos

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Sección de cuerpo datos del formulario	Sesión dedicada a los daros propios del formulario de postulación como título y descripción
2	Preguntas	Sección dedicada a la creación de las preguntas del formulario

1

Formulario para evento

Título

Título

Descripción

Descripción

Inscripciones abiertas ☒

2

Preguntas

Etiqueta

Etiqueta de la pregunta

Tipo

Texto corto

Requerida ☐

Eliminar pregunta

+ Añadir pregunta

Interfaz inscripciones

A continuación, se describe la sección dedicada a la gestión de las postulaciones de los eventos para los usuarios

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Datos de inscripción	Sección dedicada a presentar los datos del usuario y de la postulación
2	Botones	Botones dedicados a cambiar el estado de la petición
3	Estado	Estado actual de la postulación



Interfaz gestionar usuarios

A continuación, se describe la sección dedicada a la gestión los usuarios existentes en la plataforma

N°	CARACTERISTICA	DESCRIPCION
1	Usuario	Lista de usuarios en la plataforma
2	Acciones	Botón para eliminar la cuenta del usuario

