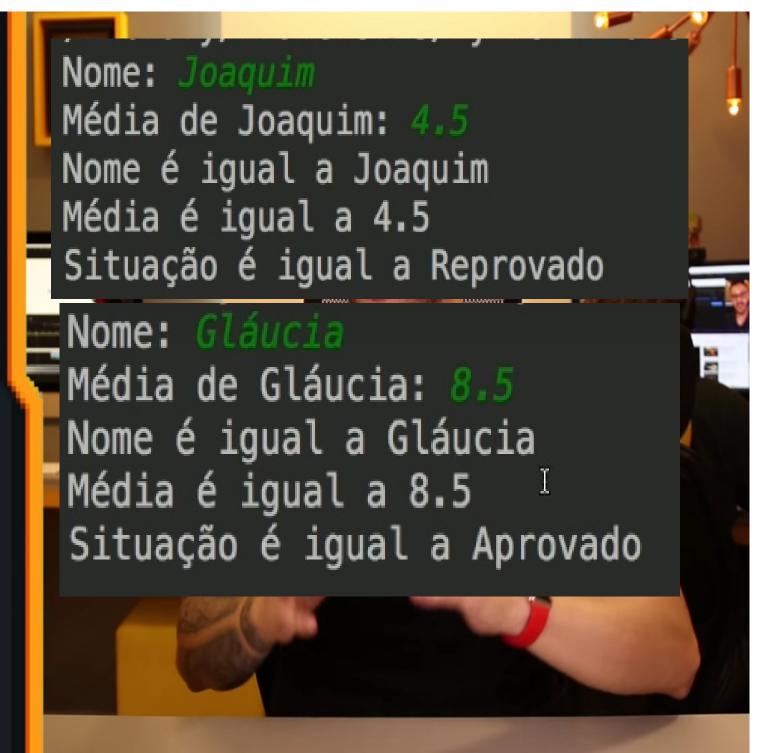
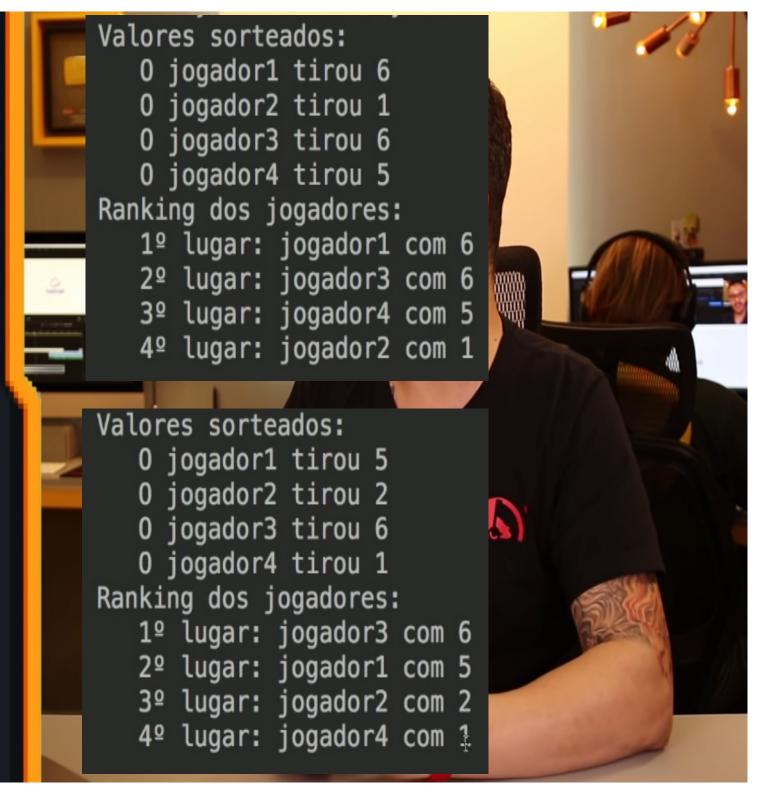
# ·DESAFIO 🔲 🖣 🕕

Fasa um programa que leia nome e média de um aluno, guardando também a situação em um dicionário. No final, mostre o conteúdo da estrutura na tela.



### ·DESAFIO 🔲 🖣 📗

Crie um programa onda 4 jogadoras joguem um <mark>dado</mark> e tenham resultados aleatórios. Guarde esses resultados em um dicionário. No final: coloque esse dicionário em ordem. sabendo que o vencedor tirou o maior número no dado.



## ·DESAFIO 🔲 🔫 🗾

Nome: Gustavo

Ano de Nascimento: 1978

Ano de contratação: 1995

Carteira de Trabalho (0 não tem): 1234

Crie um programa que leia nome, ano de nascimento a carteira de trabalho e cadastre-os(com idade) em um dicionário se por acaso a CTPS for diferente de ZERO. o dicionário receberá também o ano da contratação a o salário. Calcule e acrescente, além da idade, com quantos anos a pessoa vai se aposentar.

# 35 anos para se apozentar

```
Salário: R$
!{'nome': 'Gustavo', 'idade': 40, 'ctps': 1234, 'contratação': 1995, 'salário': 1000
nome tem o valor Gustavo
idade tem o valor 40
                                          100.0, 'aposentadoria'::5
ctps tem o valor 1234
contratação tem o valor 1995
salário tem o valor 1000.0
aposentadoria tem o valor 52
Nome: Pedro
Ano de Nascimento: 2002
Carteira de Trabalho (0 não tem): 0
{'nome': 'Pedro', 'idade': 16, 'ctps': 0}
nome tem o valor Pedro
idade tem o valor 16
ctps tem o valor 0
```

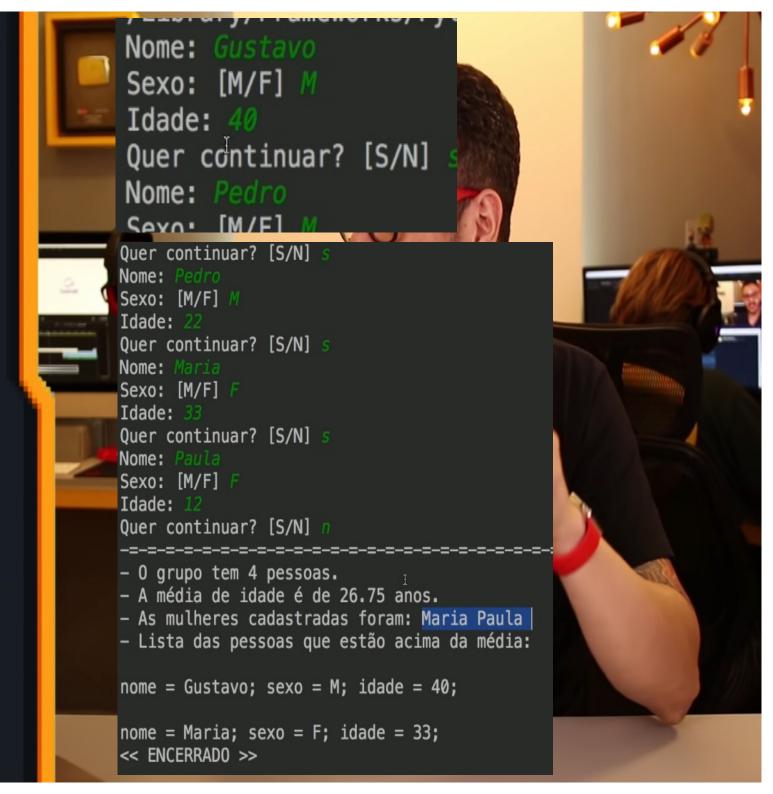
#### ·DESAFIO 🔲 🚾 📑

Crie um programa que gerencie o aproveitamento de um jogador de futebol. O programa vai ler o noma do jogador a quantas partidas ala jogou. Depois vai ler a quantidade de gols feitos em cada partida. No final, tudo isso será guardado em um dicionário. incluindo o total da gols feitos durante o campaonato.

```
Nome do Jogador: Joelson
Quantas partidas Joelson jogou?
Quantos gols na partida 0?
Quantos gols na partida 1?
Quantos gols na partida 2?
Quantos gols na partida 3?
Quantos gols na partida 4?
{ 'nome': 'Joelson', 'gols': [2, 1, 0, 0, 3], 'total': 6}
O campo nome tem o valor Joelson.
O campo gols tem o valor [2, 1, 0, 0, 3].
O campo total tem o valor 6.
O jogador Joelson jogou 5 partidas.
    => Na partida 0, fez 2 gols.
    => Na partida 1, fez 1 gols.
    => Na partida 2, fez 0 gols.
    => Na partida 3, fez 0 gols.
    => Na partida 4, fez 3 gols.
Foi um total de 6 gols.
```

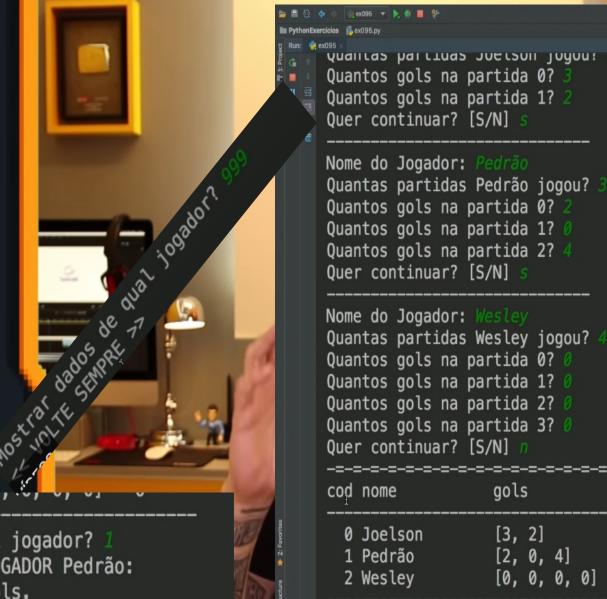
### ·DESAFIO 🔲 🖣 👍

Crie um programa que leia nome, sexo e idade de várias pessoas, guardando os dados de cada passoa am um dicionário e todos os dicionários em uma lista. No final, mostra: A) Quantas pessoas foram cadastradas B) A média da idada do grupo. 🖒 Uma lista com todas as mulheres. 🕦 Uma lista com todas as pessoas com i<mark>dade</mark> : acima da média.



## DESAFIO

Aprimora o DESAFIO <mark>093</mark> para que ele funcione com vários jogadores, incluindo um sistemo de visualização de detalhes do aproveitamento de cada jogador.



Mostrar dados de qual jogador? -- LEVANTAMENTO DO JOGADOR Pedrão: No jogo 0 fez 2 gols. No jogo 1 fez 0 gols. No jogo 2 fez 4 gols.

Mostrar dados de qual jogador?

0 Joelson [3, 2] 1 Pedrão [2, 0, 4] [0, 0, 0, 0]2 Wesley Mostrar dados de qual jogador?

gols

total

Mostrar dados de qual jogador? ERRO! Não existe jogador com código 5! Tente novamente