



Faça um programa que leia o **sexo** de uma pessoa, mas só aceite os valores **'M'** ou **'F'**. Caso esteja errado, peça a digitação novamente até ter um valor correto.



## • DESAFIO 058

💡 Melhore o jogo do **DESAFIO 028** onde o computador vai "pensar" em um **número entre 0 e 10**. Só que agora o jogador vai tentar adivinhar até acertar, mostrando no final quantos palpites foram necessários para vencer.





## • DESAFIO 059



Crie um programa que leia **dois valores** e mostre um **menu** na tela:

- [1] somar
- [2] multiplicar
- [3] maior
- [4] novos números
- [5] sair do programa

Seu programa deverá realizar a operação solicitada em cada caso.



## • DESAFIO 060

💡 Faça um programa que leia um **número** qualquer e mostre o seu **fatorial**.

Ex:

**5!** =  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$





## • DESAFIO 060

💡 Faça um programa que leia um **número** qualquer e mostre o seu **fatorial**.

Ex:

**5!** =  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$



## • DESAFIO 060

💡 Faça um programa que leia um **número** qualquer e mostre o seu **fatorial**.

Ex:

**5!** =  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$



## • DESAFIO 060

💡 Faça um programa que leia um **número** qualquer e mostre o seu **fatorial**.

Ex:

**5!** =  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$





## • DESAFIO 060

💡 Faça um programa que leia um **número** qualquer e mostre o seu **fatorial**.

Ex:

**5!** =  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$





## • DESAFIO 065



Crie um programa que leia **vários números** inteiros pelo teclado. No final da execução, mostre a **média entre todos** os valores e qual foi o **maior** e o **menor** valores lidos. O programa deve perguntar ao usuário se ele quer ou não **continuar** a digitar valores.

■ PRATA ■



Pasten (SP) - Patricia Soares (PB) - Paulo Alexandre Silva (DF) - Paulo Henrique Alves (SP) - Paulo Ro

