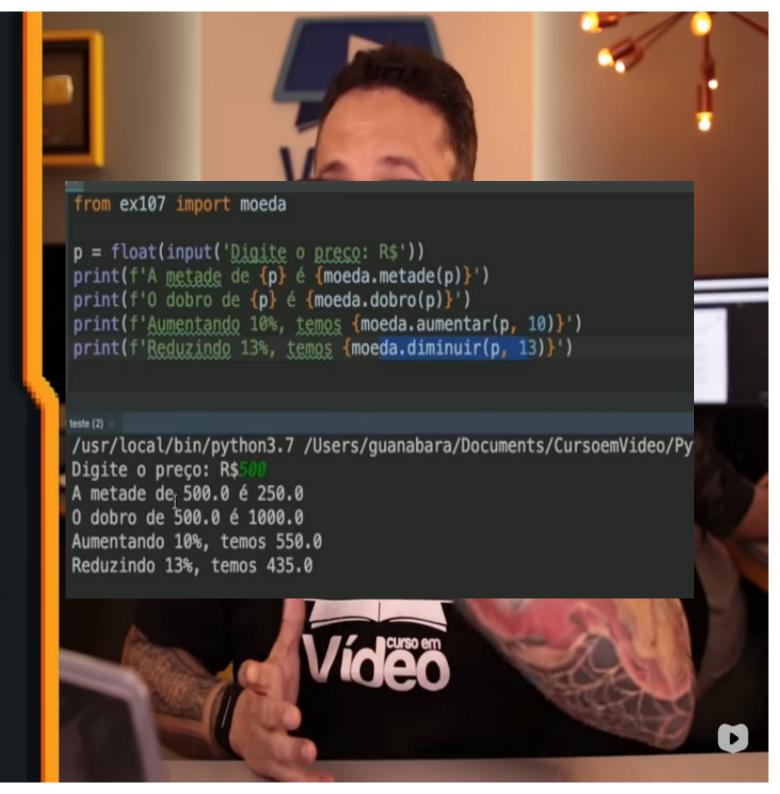
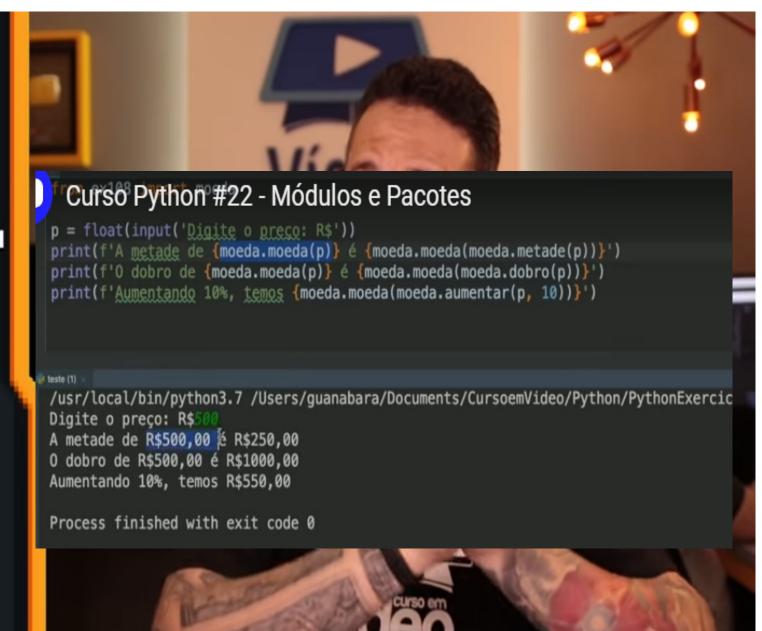
Crie um módulo chamado moeda.py que tenha as funções incorporadas aumentar(), diminuir(), dobro() e metade().

Fa§a também um programa que <mark>importe</mark> esse módulo e use algumas dessas fun§ões.

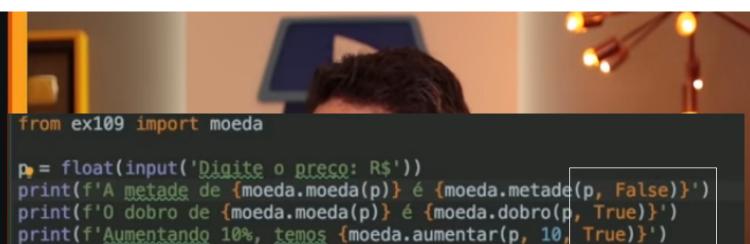


Adapte o código do desafio 107, criando uma função adicional chamada mozda() que consiga mostrar os valores como um valor monetário formatado.



• DESAFIO

Modifique as funções que foram criadas no desafio 107 para que elas aceitem um parâmetro a mais. informando se o valor retornado por elas vai ser ou não formatado pela função moeda(). desenvolvida no desafio 108.



print(f'Reduzindo 13%, temos {moeda.diminuir(p, 13, True)}')

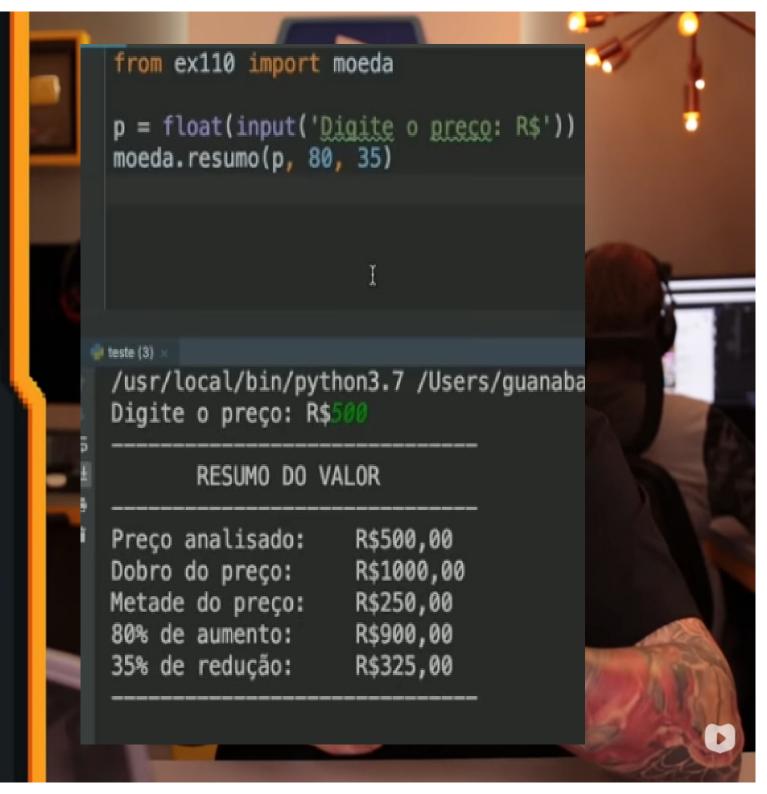
Se vai ou nao ser formatado para 5,00

/usr/local/bin/python3.7 /Users/guanabara/Documents/CursoemVideo/Pytl Digite o preço: R\$ A metade de R\$500,00 é R\$250,00 i

O dobro de R\$500,00 é R\$1000,00 Aumentando 10%, temos R\$550,00 Reduzindo 13%, temos R\$435,00

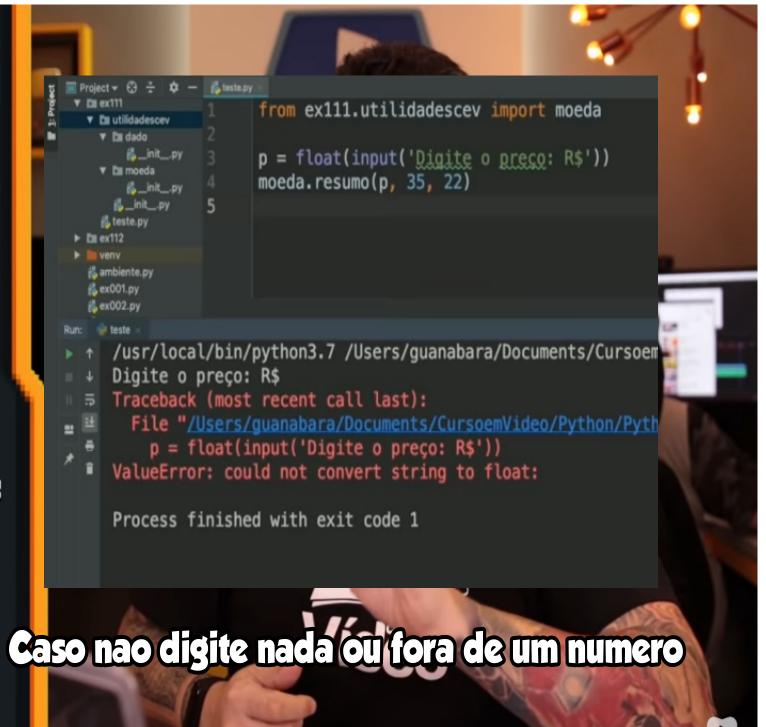


Adicione ao módulo moeda.py criado nos desafios anteriores, uma função chamada resumo(), que mostre na tela algumas informações geradas pelas funções que já temos no módulo criado até aqui.



Crie um pacote chamado utilidadesCeV que tenha dois módulos internos chamados moeda e dado.

Transfira todas as funções utilizadas nos desafios 107, 108 e 109 para o primeiro pacote e mantenha tudo funcionando.



Dentro do pacote utilidadesCeV que criamos no desafio III. temos um módulo chamado <mark>dado</mark>. Crie uma função chamada leiaDinheiro() que seja capaz de funcionar como a função input(). mas com uma validação de dados para aceitar apenas valores que sejam monetários.

