

• DESAFIO 028



Escreva um programa que faça o computador "pensar" em um número inteiro entre 0 e 5 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo computador.

O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.



• DESAFIO 029



Escreva um programa que leia a velocidade de um carro.

Se ele ultrapassar 80Km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado.

A multa vai custar R\$7.00 por cada Km acima do limite.



INSCREVA-SE



• DESAFIO 030



Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é PAR ou IMPAR.





Desenvolva um programa que pergunte a distância de uma viagem em Km. Calcule o preço da passagem, cobrando R\$0.50 por Km para viagens de até 200Km e R\$0.45 para viagens mais longas.



• DESAFIO 032



Faça um programa que leia um ano qualquer e mostre se ele é **BISSEXTO**.




• DESAFIO 033



Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.



DESAFIO 034

 Escreva um programa que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento.

Para salários superiores a R\$1.250,00, calcule um aumento de 10%.

Para os inferiores ou iguais, o aumento é de 15%.



• DESAFIO 035



Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.

