

## • DESAFIO 090



Faça um programa que leia **nome** e **média** de um aluno, guardando também a **situação** em um **dicionário**. No final, mostre o conteúdo da estrutura na tela.

```
Nome: Joaquim  
Média de Joaquim: 4.5  
Nome é igual a Joaquim  
Média é igual a 4.5  
Situação é igual a Reprovado
```

```
Nome: Gláucia  
Média de Gláucia: 8.5  
Nome é igual a Gláucia  
Média é igual a 8.5  
Situação é igual a Aprovado
```

## • DESAFIO 091



Crie um programa onde **4 jogadores** joguem um **dado** e tenham resultados **aleatórios**. Guarde esses resultados em um **dicionário**. No final, coloque esse dicionário em **ordem**, sabendo que o **vencedor** tirou o **maior número** no dado.

Valores sorteados:

```
0 jogador1 tirou 6
0 jogador2 tirou 1
0 jogador3 tirou 6
0 jogador4 tirou 5
```

Ranking dos jogadores:

```
1º lugar: jogador1 com 6
2º lugar: jogador3 com 6
3º lugar: jogador4 com 5
4º lugar: jogador2 com 1
```

Valores sorteados:

```
0 jogador1 tirou 5
0 jogador2 tirou 2
0 jogador3 tirou 6
0 jogador4 tirou 1
```

Ranking dos jogadores:

```
1º lugar: jogador3 com 6
2º lugar: jogador1 com 5
3º lugar: jogador2 com 2
4º lugar: jogador4 com 1
```

## DESAFIO

# 092

# 35 anos para se aposentar



Crie um programa que leia nome, ano de nascimento e carteira de trabalho e cadastre-os (com idade) em um dicionário se por acaso a CTPS for diferente de ZERO, o dicionário receberá também o ano de contratação e o salário. Calcule e acrescente, além da idade, com quantos anos a pessoa vai se aposentar.

Nome: *Gustavo*

Ano de Nascimento: *1978*

Carteira de Trabalho (0 não tem): *1234*

Ano de contratação: *1995*

Salário: R\$ *1000*

-----  
{'nome': 'Gustavo', 'idade': 40, 'ctps': 1234, 'contratação': 1995, 'salário': 1000

nome tem o valor Gustavo

idade tem o valor 40

ctps tem o valor 1234

contratação tem o valor 1995

salário tem o valor 1000.0

aposentadoria tem o valor 52

1000.0, 'aposentadoria': 52

# 52

Nome: *Pedro*

Ano de Nascimento: *2002*

Carteira de Trabalho (0 não tem): *0*

-----  
{'nome': 'Pedro', 'idade': 16, 'ctps': 0}

nome tem o valor Pedro

idade tem o valor 16

ctps tem o valor 0



## • DESAFIO

# 093



Crie um programa que gerencie o aproveitamento de um jogador de futebol. O programa vai ler o nome do jogador e quantas partidas ele jogou. Depois vai ler a quantidade de gols feitos em cada partida. No final, tudo isso será guardado em um dicionário, incluindo o total de gols feitos durante o campeonato.

```
Nome do Jogador: Joelson
Quantas partidas Joelson jogou? 5
Quantos gols na partida 0? 2
Quantos gols na partida 1? 1
Quantos gols na partida 2? 0
Quantos gols na partida 3? 0
Quantos gols na partida 4? 3
=====
{'nome': 'Joelson', 'gols': [2, 1, 0, 0, 3], 'total': 6}
=====
0 campo nome tem o valor Joelson.
0 campo gols tem o valor [2, 1, 0, 0, 3].
0 campo total tem o valor 6.
=====
0 jogador Joelson jogou 5 partidas.
    => Na partida 0, fez 2 gols.
    => Na partida 1, fez 1 gols.
    => Na partida 2, fez 0 gols.
    => Na partida 3, fez 0 gols.
    => Na partida 4, fez 3 gols.
Foi um total de 6 gols.
```

## • DESAFIO 094



Crie um programa que leia **nome**, **sexo** e **idade** de **várias pessoas**, guardando os dados de cada pessoa em um **dicionário** e todos os dicionários em uma **lista**. No final, mostre:

- A)** Quantas pessoas foram cadastradas
- B)** A **média** de idade do grupo.
- C)** Uma lista com todas as **mulheres**.
- D)** Uma lista com todas as pessoas com **idade** acima da **média**.

```
Nome: Gustavo  
Sexo: [M/F] M  
Idade: 40  
Quer continuar? [S/N] s  
Nome: Pedro  
Sexo: [M/F] M
```

```
Quer continuar? [S/N] s  
Nome: Pedro  
Sexo: [M/F] M  
Idade: 22  
Quer continuar? [S/N] s  
Nome: Maria  
Sexo: [M/F] F  
Idade: 33  
Quer continuar? [S/N] s  
Nome: Paula  
Sexo: [M/F] F  
Idade: 12  
Quer continuar? [S/N] n
```

```
-----  
- O grupo tem 4 pessoas.  
- A média de idade é de 26.75 anos.  
- As mulheres cadastradas foram: Maria Paula  
- Lista das pessoas que estão acima da média:
```

```
nome = Gustavo; sexo = M; idade = 40;
```

```
nome = Maria; sexo = F; idade = 33;
```

```
<< ENCERRADO >>
```



# DESAFIO 095

💡 **Aprimore o DESAFIO 093** para que ele funcione com **vários jogadores**, incluindo um sistema de **visualização de detalhes do aproveitamento de cada jogador**.

Mostrar dados de qual jogador? 999  
-- VOLTE SEMPRE -->

```
Mostrar dados de qual jogador? 1
-- LEVANTAMENTO DO JOGADOR Pedrão:
No jogo 0 fez 2 gols.
No jogo 1 fez 0 gols.
No jogo 2 fez 4 gols.
```

Mostrar dados de qual jogador?

```
Quantas partidas Joelson jogou? 2
Quantos gols na partida 0? 3
Quantos gols na partida 1? 2
Quer continuar? [S/N] s
```

```
Nome do Jogador: Pedrão
Quantas partidas Pedrão jogou? 3
Quantos gols na partida 0? 2
Quantos gols na partida 1? 0
Quantos gols na partida 2? 4
Quer continuar? [S/N] s
```

```
Nome do Jogador: Wesley
Quantas partidas Wesley jogou? 4
Quantos gols na partida 0? 0
Quantos gols na partida 1? 0
Quantos gols na partida 2? 0
Quantos gols na partida 3? 0
Quer continuar? [S/N] n
```

cod	nome	gols	total
0	Joelson	[3, 2]	5
1	Pedrão	[2, 0, 4]	6
2	Wesley	[0, 0, 0, 0]	0

Mostrar dados de qual jogador?

```
Mostrar dados de qual jogador? 5
ERRO! Não existe jogador com código 5! Tente novamente
```