# Projektgrupp 1 - Manifest

# Versionshantering i GitHub

Santa Forsell har skapat aktuella repositories som resterande (aktiva) medlemmar har administratörsbehörighet till.

Huvudrepository för projektet:

https://github.com/SantaForse/Manero

### Front end/Design:

Inledande designstruktur byggs statiskt i Visual Studio Code för att sedan flyttas över till ASP.NET-projektet i Visual Studio.

Designen tas från designmallen Manero.

Designen struktureras enligt principen "Mobile First".

Designen byggs statiskt i en separat mapp i huvudprojektet

https://github.com/SantaForse/Manero/tree/master/Manero-static
Vi använder oss av branchen "design" som huvudbranch för detta.

Om ytterligare branches är lämpliga kan dessa namnges med eget namn eller på annat lämpligt sätt.

#### Back end framework:

Vi använder oss av ASP.NET Core MVC i Visual Studio.

Vi använder oss av Entity Framework.

#### Förslag till namn/filstruktur:

- o ViewModels / [Name][Function]ViewModel.cshtml
  - Ex: ViewModels / UserProfileEditViewModel.cshtml
- Views / Partials / [Name]Partials / [Name][Function]Partial.cshtml
  - Partials / UserProfilePartials / \_UserProfileEditPartial.cshtml
- Views > [Name] / [Name][Function].cshtml
  - Views / UserProfile / UserProfileEdit.cshtml
- wwwroot / css / site.css (gemensamma variabler)
- wwwroot / css / [Name].css
- wwwroot / static-images /

## Databaslösning:

Någon online lösning (vi bör kolla upp)

#### Möten:

Dagliga möten huvudsakligen i gruppens Discord Kanal varje vardag. Tid bestäms på varje möte dagen innan.

Gruppens diskordkanal: <a href="https://discord.gg/DJmKJG52">https://discord.gg/DJmKJG52</a>

# Arbetsfördelning:

Medlemmar i projektet: Christian, Jesper, Sami, Zahra, Santa, Anton, Per

# Prioriteringsordning av deluppgifter:

#### Enligt följande kategorisering:

Första steg:	Andra steg:
- Viktigt för användare.	- Viktigt för användare.
- Lätt att utföra och implementera.	- Svårt att utföra och implementera.
Tredje steg:	Fjärde steg:
- Ej viktigt för användare.	- Ej viktigt för användare.
- Lätt att utföra och implementera.	- Svårt att utföra och implementera.

Projektgrupp 1 - Manifest