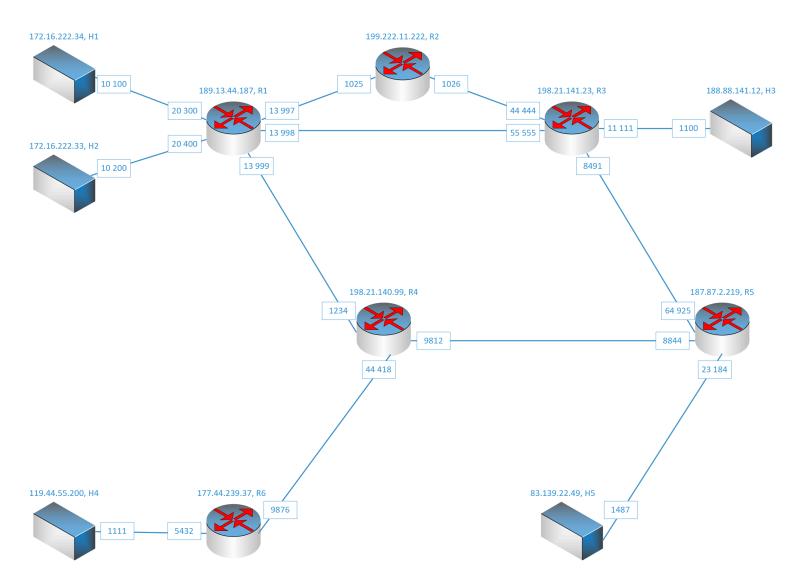
## Instrukcja

## 1. Uruchomienie projektu

Aby uruchomić projekt, należy najpierw go zbudować, czyli otworzyć plik *TSST.sln* w Visual Studio i wybrać Build->Build Solution. Następnie trzeba uruchomić skrypt *run\_simulation.bat* i wtedy zostaną wywołane wszystkie instancje obiektów potrzebnych do emulacji ręcznie zarządzanej sieci MPLS.

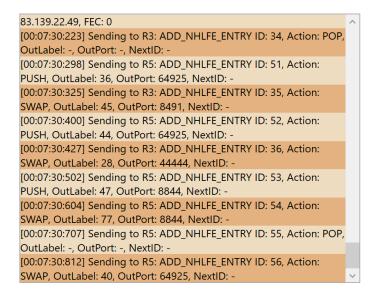


Powyższy rysunek przedstawia topologię sieci, którą zdecydowaliśmy się stworzyć. UWAGA! Do automatycznego rozmieszczenia okienek po wywołaniu pliku .bat użyliśmy programu cmdow: <a href="https://ritchielawrence.github.io/cmdow/">https://ritchielawrence.github.io/cmdow/</a>

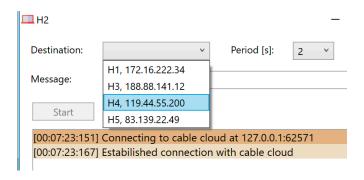
który może być traktowane przez antywirusy jako zagrożenie; jego kod źródłowy jest dostępny na githubie.

## 2. Przebieg działania programu

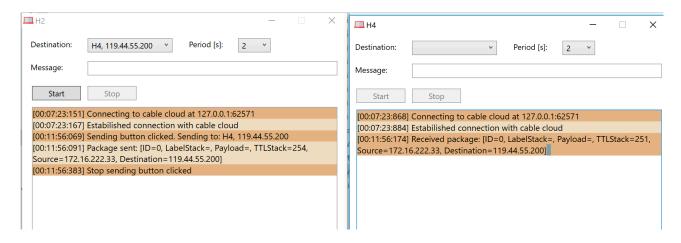
Na początku każdy program wczytuje swoje pliki konfiguracyjne, węzły klienckie nawiązują połączenie z chmurą kablową, a węzły sieciowe z chmurą kablową i systemem zarządzania. Następnie, system zarządzania przesyła do wszystkich węzłów sieciowych ich tablice mapowania i kierowania pakietów.



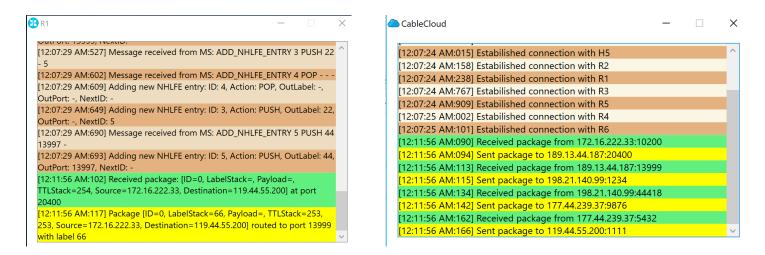
Domyślnie każdy host jest w stanie wysłać wiadomość do każdego innego hosta. Aby wysłać wiadomość, należy wybrać host docelowy i kliknąć "start" - wiadomości będą wysyłane okresowo (można wybrać okres pomiędzy dwoma kolejnymi wiadomościami).



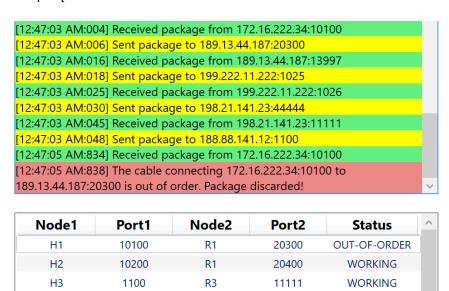
Przesłanie wiadomości zostanie odpowiednio zarejestrowane w logach programu.



Ścieżkę, jaką przebył pakiet możemy oczywiście śledzić za pomocą logów w chmurze kablowej i węzłach sieciowych.



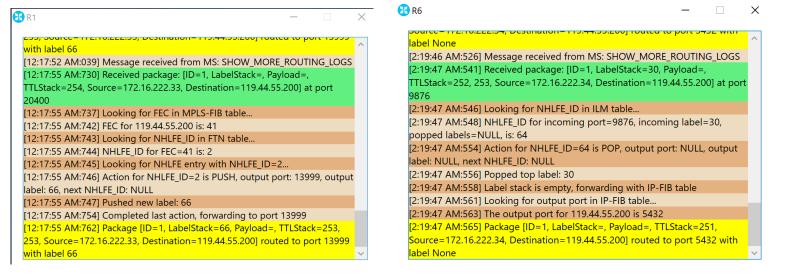
Aby "popsuć" światłowód pomiędzy dwoma węzłami, należy w chmurze kablowej dwukrotnie kliknąć na wybrane połączenie.



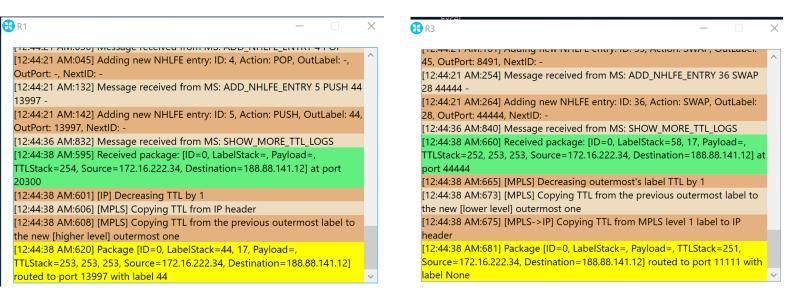
Aby usunąć wpis z którejkolwiek tablicy w węźle sieciowym, należy zaznaczyć odpowiedni wpis w module zarządzania i kliknąć "delete". Aby dodać - należy odpowiednio wypełnić pola i kliknąć "add". Brak jakiegoś wpisu (np. brak etykiety wyjściowej) musi zostać zaznaczony za pomoc znaku "-", dostępne akcje to "POP", "PUSH", "SWAP", poppedLabels może to być znak "-", liczba całkowita lub sekwencja "1,2,3,...". Domyślnie wszystkie inne parametry to będą dodatnie liczby całkowite (FEC będzie mogło być jeszcze równe 0). W programie jest zaimplementowane dosyć szczegółowe sprawdzenie, czy dodawany wpis jest poprawny, natomiast nie wszystkie przypadki są pokryte.

## 3. Dodatkowe opcje

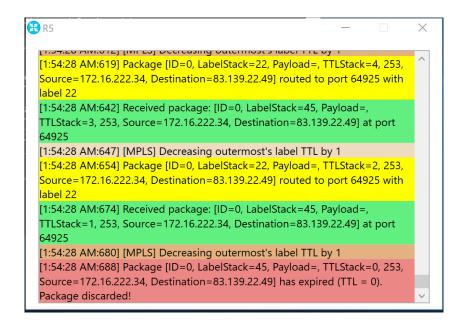
Nasz projekt ma parę ekstra "feature'ów". Przede wszystkim, można włączyć (za pomocą zaznaczenia odpowiedniego checkboxa w systemie zarządzania) szczegółowe logi mapowania / kierowania pakietów w routerach sieci MPLS.



Można również włączyć (za pomocą odpowiedniego checkboxa w systemie zarządzania) szczegółowy podgląd tego, co się dzieje z TTL:



Mamy zaimplementowany TTL zgodnie z RFC 3031 i w przypadku wystąpienia pętli, po osiągnięciu wartości Time To Live równej 0 pakiet zostanie odrzucony.



Ponadto, w każdym okienku możemy powiększyć/pomniejszyć czcionkę za pomocą wciśniętego znaku control i scrolla myszki/znaku +/-.