

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



PROGRAMACIÓN MÓVIL II

TEMA 2

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SWIFT

EJERCICIOS PRÁCTICOS

Variables, constantes y operadores aritméticos

2.3.1. Se tiene la edad de Loky (en años perro) en una variable. Determine la edad de Loky en años humanos, considerando que 1 año humano equivale a 7 años perro.

Pruebas

edadLokyPerro	edadLokyHumano
50	7
14	2
32	4

2.3.2. Se tiene el tiempo de un recorrido, almacenado en tres variables: una para la hora, otra para los minutos y otra para los segundos; así también, se tiene la distancia (en metros) en otra variable. Despliegue la velocidad en metros/segundo, kilómetros/hora y millas/hora.

Pruebas

	distancia	horas	minutos	segundos	Mts/seg	Km/h	Millas/h
ĺ	2500	5	56	23	0.116915	0.420895	0.261588
ĺ	50000	1	35	56	8.686588	31.27172	19.4355

2.3.3. Dadas la suma y la diferencia entre dos números, encuentre los valores de dichos números y almacénelos en variables llamadas a y b. Imprima los resultados.

Pruebas

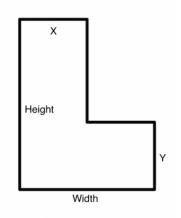
sum	dif	а	b
16	4	10	6
11	3	7	4
4	2	3	1



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LAREDO INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



2.3.4. Se tienen cuatro variables (ancho, alto, x, y), que describen las dimensiones de una figura en forma de L. Calcule, almacene e imprima el perímetro y el área de dicha figura.



Pruebas					
ancho	alto	x	У	perímetro	área
8	12	4	3	40	60
8	4	2	2	24	20

2.3.5. Dado un número de tres dígitos almacenado en a, calcule aritméticamente e imprima el último digito.

Pruebas

а	ultimo digito
123	3
337	7
100	0

2.3.6. En x años a partir de ahora, Anahí será y veces mayor en edad que su hermana Abril. Conociendo la edad actual de Abril, calcule la edad de Anahí.

Pruebas

ж	у	abril	anahi
3	2	12	27
1	3	12	37

2.3.7. Suponga que usted tiene *x* manzanas. Lizbeth intercambia 3 naranjas por 5 manzanas. ¿Cuántas naranjas puede obtener de Lizbeth y cuantas manzanas le quedarían después del intercambio? Imprima los resultados.

Pruebas

x	manzanas	naranjas
17	2	9
25	0	15
4	4	0