



PROGRAMACIÓN MÓVIL II

TEMA 2

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SWIFT

EJERCICIOS PRÁCTICOS

Condicionales, operadores lógicos y operadores relacionales

2.3.8. Dados dos números en a y b , determine e imprima el mayor de ellos o indique si son iguales.

Pruebas

a	b	mayor
11	22	22
23	12	23
8	8	Iguales

2.3.9. Imprima si el valor en x es par o impar.

Pruebas

x	resultado
31	Impar
38	Par

2.3.10. Tiene dos números en a y b . Indique si a es divisible entre b .

Pruebas

a	b	resultado
22	11	Divisible
12	5	No divisible
18	9	Divisible

2.3.11. Se tienen tres variables (a, b, c). Imprima la leyenda “Al menos dos variables son iguales” o bien la leyenda “Todas las variables son diferentes”, según sea el caso.

Pruebas

a	b	c	resultado
1	2	3	Todas las variables son diferentes
1	2	1	Al menos dos variables son iguales
8	8	8	Al menos dos variables son iguales

2.3.12. Antes de preparar el desayuno, debemos saber si aún se pueden cocinar los ingredientes. Considere que los blanquillos se echan a perder después de tres semanas (21 días) y el tocino después de una semana (7 días). Dados los días de los blanquillos y el tocino en su refrigerador, determine si ambos se pueden cocinar, o si hay alguno que deba desecharse.

Pruebas

blanquillos	tocino	resultado
2	3	Ambos se pueden cocinar
20	9	Debe desechar el tocino
23	11	Debe desechar ambos
25	6	Debe desechar los blanquillos

2.3.13. Dado un año, imprima si es o no es bisiesto. Las reglas (para este ejercicio) para determinar un año bisiesto, son las siguientes:

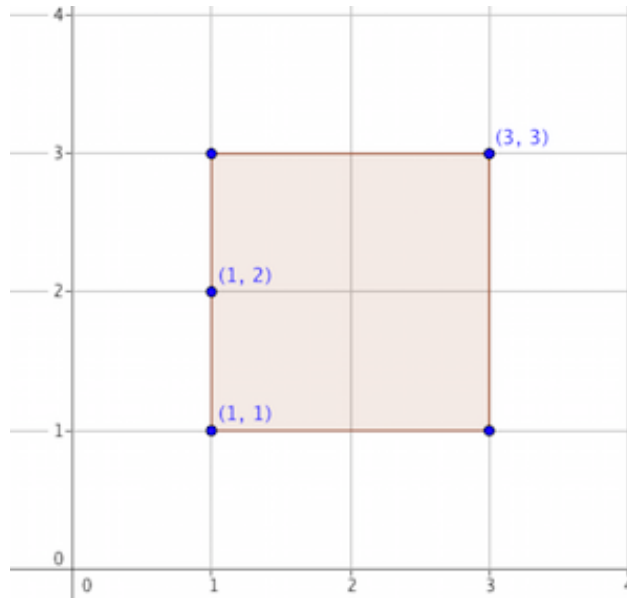
- Divisible entre 4
- Cada inicio de siglo, si el año es divisible entre 400

Pruebas

año	resultado
2000	Es bisiesto
1985	No es bisiesto
1900	No es bisiesto
2016	Es bisiesto

2.3.14. La función *Int.random(in: mínimo...máximo)* entrega un valor aleatorio, comprendido entre mínimo y máximo. Utilice dicha función para simular que lanza un volado con una moneda y determine si cayó águila (par) o sello (impar).

2.3.15. Determine si un punto o coordenada (x, y) se encuentra dentro de un rectángulo definido por las coordenadas de la esquina inferior izquierda $(x1, y1)$ y la esquina superior derecha $(x2, y2)$.



Pruebas

x	y	x1	y1	x2	y2	resultado
1	2	1	1	3	3	Dentro
2	2	1	1	3	3	Dentro
4	4	0	0	3	4	Fuera
0	4	1	0	4	3	Fuera

2.3.16. Dado un caracter, determine si es vocal, consonante, dígito, operador aritmético u otro.

2.3.17. En base al mes y día de nacimiento, determine el signo zodiacal de una persona.