

# **MI - Concorrência e Conectividade**

## **Acertando os Ponteiros**

**Vinicius Pereira Santana<sup>1</sup>**

<sup>1</sup>Graduando em Engenharia de Computação.

Universidade Estadual de Feira de Santana (UEFS), Feira de Santana, Brasil.

`vpsantana@ecomp.uefs.br`

***Abstract.***

***Resumo.***

### **1. Introdução**

Na modernidade, tempo tornou-se um elemento precioso. Não obstante, sua noção é bastante difusa e, por diversas vezes, já foi tema de discussões filosóficas e alvo de pesquisas na Física. O que se sabe é que ele norteia a vida das sociedades e constitui-se como moeda de troca nas relações de trabalho.

Nos sistemas computacionais não é diferente

### **2. Desenvolvimento**

#### **2.1. Sistemas Distribuídos**

#### **2.2. Sincronização em Sistemas Distribuídos**

#### **2.3.**

### **3. Resultados**

### **4. Conclusões**

### **Referências**

Caelum (2017). Java e Orientação a Objetos - Curso FJ - 11.  
[www.caelum.com.br/apostilas](http://www.caelum.com.br/apostilas).