

Cambios realizados en el código para el menú lateral y el botón de los tres puntos:

- **En scene.css:**
Se creó una clase .oculto que aplica transform: translateX(100%) y opacity: 0 para ocultar el menú lateral suavemente. También se añadió .rotado para girar el icono del botón al abrir/cerrar (detalle tonto pero queda chulo).
- **En viewerStyle.js:**
Se agregó una función que escucha el clic en el botón con ID options (el de los tres puntos). Esta función:
 - Alterna la clase .oculto en #menuDesplegable para ocultarlo o mostrarlo.
 - Alterna la clase .rotado en el botón para que el icono gire.
- **Botón fuera del menú:**
El botón con ID options que estaba dentro del menú se dejó fuera de forma fija (position: fixed) con top y right, para que esté **independiente del panel lateral** y siempre visible.

Así se consiguió un menú que se puede abrir y cerrar desde un botón flotante, sin que moleste en pantalla y con un efecto visual claro.