**🧭 Estructura breve para la reunión de prácticas ENNDE**

**1. Inicio (presentación breve y contexto del proyecto)**

*“Estamos desarrollando una web para ENNDE orientada a la visualización de modelos 3D con capas activables, pensada para el ámbito artístico y patrimonial. El proyecto nace desde cero, sin plantilla ni CMS, y está implementado con tecnologías web puras: HTML, CSS y JavaScript, con Three.js para la parte 3D.”*

**2. Decisiones clave tomadas**

* **Descartamos WordPress** (LocalWP + Elementor) por limitaciones para trabajo colaborativo y control técnico.
* Apostamos por un stack basado en **Vite + Node + GitHub + Three.js**, lo que nos da:
  + Velocidad y modularidad en desarrollo.
  + Control total sobre carga de modelos y renderizado.
  + Posibilidad de implementar lógica avanzada, como capas, HDRI, control de materiales, etc.

**3. Lo que ya está hecho**

* 🧱 Estructura base de carpetas y flujo de trabajo con index.html y viewer.html.
* 🖼️ Diseño visual inicial creado con **Figma**, replicado luego en código.
* 📦 Drag and Drop funcional que redirige al visor y carga modelos desde sessionStorage.
* 🌐 Implementación del visor 3D con:
  + Cámara, luces, controles y entorno HDRI.
  + Botón de restablecer materiales al estado original.
  + Menú lateral con controles visuales (color, roughness, metalness).
* 🧪 Soporte para **modelos GLB comprimidos** con Draco y pruebas de meshopt.

**4. Retos técnicos superados**

* 🧠 Entendimiento profundo del flujo Three.js: escena, cámara, materiales.
* 📂 Gestión de archivos 3D grandes (más de 30 MB) en local y su integración visual.
* 🤯 Control de conflictos con node\_modules en Git y uso efectivo de .gitignore.

**5. Próximos pasos**

* Añadir sistema de **capas activables** en el modelo.
* Mejorar interfaz de usuario del visor (más intuitiva y visual).
* Explorar opciones de exportación de escenas o capturas.
* Pulir detalles visuales del sitio y dejarlo listo para integración real con modelos de ENNDE.

**6. Actitud y compromiso**

*“Nos estamos implicando activamente, aprendiendo en el proceso, documentando cada paso y asegurando que el proyecto funcione de verdad. Queremos que esto no sea solo una práctica más, sino una web que pueda usarse y evolucionar.”*

DESGRANANDO LA PRESENTACIÓN