

**PROGRAMAÇÃO DAS APRESENTAÇÕES**

*WORKSHOP DE PESQUISA*

**07 de novembro de 2024**

# WEIBASE Sessão - 03 (08:30 – 10:15)

**Sala 09**

**Chair:** *Prof. Dr. Tiago Palma Pagano (UFRB)*

* **O Uso de Jogos Digitais no Apoio à Educação EAD: Uma Revisão Sistemática da Literatura**

*João Santos Rocha (UFS), Larissa Batista Dos Santos, Carla STEFANY ROBERTA SANTOS, Tasso MARCEL DE OLIVEIRA, Gilton J. F. Silva (UFS)*

* **O Impacto Das Tecnologias Avançadas na Aprendizagem de Disciplinas de Exatas: Um Mapeamento Sistemático Sobre o Uso de Plataformas EAD**

*Daniel Conceição Santos (UFS), Lucas Marques Dourado, João Marques Alves (UFS), Raul Augusto da Silva Neto, Gilton J. F. Silva (UFS)*

* **A Importância de Jogos Sérios na Aprendizagem de Programação**

*Anderson Tavares (UFS), Lauren Victoria (UFS), Gilton J. F. Silva (UFS)*

* **A Percepção da Educação Digital por Professores do Ensino Fundamental da Rede Pública Municipal de Educação de Itabuna/Ba**

*Mylena Scarlety Sousa Alcantara Góes (UFBA), João Soares de Oliveira Neto (UFBA)*

* **Uso de Assistentes Virtuais Inteligentes em Auxílio à Educação Para Cegos: Um Mapeamento Sistemático**

*João Victor Pólvora Maynart Cunha (UFS), Matheus Henrique Silva de Melo, Samyr Teles Sales Silva, Gilton J. F. Silva (UFS)*

* **A Realidade Virtual como ferramenta enriquecedora dos processos de ensino e aprendizagem dos estudantes das turmas de regularização de fluxo**

*Alexandra Ribeiro Rocha (SEC), João Soares de Oliveira Neto (UFBA)*