



Piscina C

C 07

Sumário: Este documento é o enunciado do módulo C 07 da Piscina C da 42.

Versão: 4.3

Conteúdo

I	Instruções	2
II	Preâmbulo	4
III	Exercício 00 : ft_strdup	5
IV	Exercício 01 : ft_range	6
V	Exercício 02 : ft_ultimate_range	7
VI	Exercício 03 : ft_strjoin	8
VII	Exercício 04 : ft_convert_base	9
VIII	Exercício 05 : ft_split	10
IX	Submissão e avaliação	11

Capítulo I

Instruções

- Somente este documento servirá de referência; não confie nos boatos.
- Leia bem o enunciado antes de entregar os seus exercícios. A qualquer momento pode haver alterações.
- Tenha atenção aos direitos dos seus ficheiros e pastas.
- Deverá seguir o procedimento de entrega para todos os exercícios.
- Os seus exercícios serão corrigidos pelos seus colegas de piscine.
- Além dos seus colegas, a Moulinette também corrigirá os seus exercícios.
- A Moulinette é extremamente rígida na sua avaliação. É completamente automatizada, e é impossível discutir a sua nota com ela. Portanto, seja rigoroso!
- A Moulinette não tem uma mente muito aberta: não tenta entender código que não respeita a Norma. A Moulinette utiliza o programa `norminette` para verificar a norma dos ficheiros. Seria uma tontice entregar código que não passa pela `norminette`...
- Os exercícios são ordenados precisamente do mais simples ao mais complexo. Em caso algum consideraremos um exercício mais complexo se outro mais simples não tiver sido perfeitamente realizado.
- A utilização de qualquer função proibida é um caso de fraude. Qualquer fraude é punida com nota de -42.
- Deve entregar uma função `main()` se for pedido um programa.
- A Moulinette compila com as flags `-Wall -Wextra -Werror`, e utiliza `cc`.
- Se o seu programa não compila, terá 0.
- Não deve deixar no repositório de entrega nenhum outro ficheiro além daqueles explicitamente especificados pelo enunciado dos exercícios.

- Tem alguma dúvida? Pergunte ao seu vizinho da direita. Tente, também, com o seu vizinho da esquerda.
- A bibliografia para consulta chama-se Google / man / Internet /
- Considere discutir os exercícios no Slack da sua piscine!
- Leia atentamente os exemplos: podem demonstrar coisas que não estão especificadas no enunciado...



A Norminette deve ser lançada com a *flag* `-R CheckForbiddenSourceHeader`. A Moulinette também a utilizará.

Capítulo II


Preâmbulo

Veja a seguir uma lista de monstros que podem ser encontrados no famoso Donjon de Naheulbeuk:

- Vários tipos de mortos-vivos;
- Aranhas gigantes;
- Orcs;
- Goblins;
- Trolls no subsolo;
- Feiticeiros;
- Guerreiros amaldiçoados;
- Ratos mutantes;
- Uma garrafa de óleo;
- Papel higiênico;
- Duas esponjas;
- Raviolis.

Capítulo III

Exercício 00 : ft_strdup


	Exercício : 00
ft_strdup	
Pasta de entrega : <i>ex00/</i>	
Ficheiros para entregar : ft_strdup.c	
Funções autorizadas : malloc	

- Reproduzir de forma idêntica o funcionamento da função **strdup** (man strdup).
- Deverá ser prototipada da seguinte maneira:

```
char *ft_strdup(char *src);
```

Capítulo IV

Exercício 01 : ft_range

	Exercício : 01
ft_range	
Pasta de entrega : ex01/	
Ficheiros para entregar : ft_range.c	
Funções autorizadas : malloc	


- Escreva uma função `ft_range` que retorna um *array* de `int`. Este *array* de `int` deverá conter todos os valores entre `min` e `max`.
- `Min` incluído - `max` excluído.
- Deverá ser prototipada da seguinte maneira:

```
int *ft_range(int min, int max);
```

- Se o valor `min` for superior ou igual ao valor `max`, um *pointer* nulo será devolvido.

Capítulo V

Exercício 02 : ft_ultimate_range

	Exercício : 02
ft_ultimate_range	
Pasta de entrega : <i>ex02/</i>	
Ficheiros para entregar : <code>ft_ultimate_range.c</code>	
Funções autorizadas : <code>malloc</code>	


- Escreva uma função `ft_ultimate_range` que aloque e atribua um *array* de `int`. Este *array* de `int` deverá conter todos os valores entre `min` e `max`.
- Min incluído - max excluído.

```
int ft_ultimate_range(int **range, int min, int max);
```

- O parâmetro `range` será devolvido (ou -1 se houver um problema).
- Se o valor `min` for superior ou igual ao valor `max`, um *pointer* nulo será devolvido e deve retornar 0.

Capítulo VI

Exercício 03 : ft_strjoin


	Exercício : 03
ft_strjoin	
Pasta de entrega : <code>ex03/</code>	
Ficheiros para entregar : <code>ft_strjoin.c</code>	
Funções autorizadas : <code>malloc</code>	

- Escreva uma função que vai concatenar o conjunto das *strings* apontadas por **strs** separando-as com **sep**.
- O parâmetro **size** é obtido através do número de *strings* em **strs**.
- Se **size** for 0, é preciso devolver uma *string* elegível de ser argumento para **free()**.
- Deverá ser prototipada da seguinte maneira:

```
char *ft_strjoin(int size, char **strs, char *sep);
```

Capítulo VII

Exercício 04 : ft_convert_base


	Exercício : 04
	ft_convert_base
	Pasta de entrega : <i>ex04/</i>
	Ficheiros para entregar : <i>ft_convert_base.c</i> , <i>ft_convert_base2.c</i>
	Funções autorizadas : <i>malloc</i> , <i>free</i>

- Escreva uma função que devolva o resultado da conversão da *string* *nbr* expressa de uma base *base_from* noutra base *base_to*.
- *nbr*, *base_from*, *base_to* não serão necessariamente editáveis.
- *nbr* seguirá as mesmas regras que *ft_atoi_base*. Por isso, cuidado com '+', '-', e espaços.
- O número representado por *nbr* cabe num *int*.
- Se uma base estiver incorreta, a função devolverá *NULL*.
- O número devolvido deve ser prefixado por apenas um '-' se for necessário; nada de espaços, ou de +.
- Deverá ser prototipada da seguinte maneira:

```
char *ft_convert_base(char *nbr, char *base_from, char *base_to);
```

Capítulo VIII

Exercício 05 : ft_split

	Exercício : 05
ft_split	
Pasta de entrega : <i>ex05/</i>	
Ficheiros para entregar : <code>ft_split.c</code>	
Funções autorizadas : <code>malloc</code>	

- Escreva uma função que divida uma *string* em função de uma outra *string*.
- Será necessário utilizar cada caracter da *string charset* como separador.
- A função devolve um *array* onde cada seu elemento contém o endereço de uma *string* originalmente compreendida entre dois separadores. O último elemento do *array* deverá ser igual a 0 para marcar o fim do *array*.
- Não deve haver *strings vazias* no seu *array*. Tire as conclusões necessárias.
- A *string* recebida como parâmetro não será editável.
- Deverá ser prototipada da seguinte maneira:

```
char **ft_split(char *str, char *charset);
```

Capítulo IX

Submissão e avaliação

Entrega o teu trabalho no teu repositório `Git`, como normal. Apenas o trabalho dentro do teu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesite em confirmar os nomes dos seus ficheiros para ter a certeza que estão corretos.



É apenas necessário entregar os ficheiros pedidos para este projeto