

LEONARDO SANTANDER NYCZ

Desenvolvedor de Software
santandernycz.ls@gmail.com | +351 915 619 867
Porto - Portugal

Portfolio: <https://portfolio-vo-kappa.vercel.app/>

GitHub: <https://github.com/SantanderNycz>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/leonardo-santander-nycz/>

Desenvolvedor Júnior Full-Stack com uma base sólida em desenvolvimento web e foco na criação de aplicações orientadas para o utilizador. Experiência com tecnologias modernas como JavaScript, React e Node.js. Aprendizagem rápida, espírito colaborativo e motivado para contribuir em projectos reais. Procuro uma oportunidade para evoluir e expandir as minhas competências e ter um impacto significativo numa equipa de desenvolvimento.

Experiência Profissional

Four Front - Web Dev (2025)

Desenvolvimento de sites responsivos para empresas locais, com foco em design e desempenho. Trabalho em estreita colaboração com os clientes para compreender as suas necessidades e traduzi-las em soluções personalizadas, utilizando HTML, CSS, JavaScript e React.

Engenheiro Civil (2017 - 2020)

Focado na análise de projetos técnicos, raciocínio lógico e atenção aos detalhes. Experiência em organização, interpretação de desenhos técnicos e trabalho em equipa multidisciplinar.

Formação

Escola 42 Porto (Fev 2025 - Atualmente)

Metodologia peer-to-peer, aprendizado baseado em projetos, com foco em C, algoritmos, estruturas de dados, sistemas operacionais, redes, segurança e desenvolvimento web.

Origamid (Out 2024 - Atualmente)

HTML, CSS, JS, React, Tailwind CSS, UI/UX

Alura (Jan 2024 - Dez 2024)

Front-end Formation, MySQL Server, Oracle Cloud Infrastructure, IA Generative (420h)

Universidade Anhanguera

User Experience (UX) - Pós Graduação (Jan 2025 - Mai 2025)

Desenvolvimento Full Stack - Pós-Graduação (Ago 2024 - Dez 2024)

Projetos

So_Long

Desenvolvimento do jogo So Long em C com a biblioteca MiniLibX, aplicando conceitos de renderização gráfica, manipulação de eventos e algoritmos de pathfinding.

Minitalk

Desenvolvimento do projeto Minitalk em C, implementando comunicação entre processos via sinais UNIX (SIGUSR1 e SIGUSR2), com foco em manipulação de bits, codificação e sincronização.

Skills

Linguagens: JavaScript, TypeScript, C, Python

Frameworks: React, Next, Node.js, Tailwind CSS

Ferramentas: Git, Figma, Trello

Metodologias: Kanban, GitFlow, Scrum

Línguas

Português (Nativo) - C2

Inglês (Intermediário) - B1

Francês (Básico) - A2

Espanhol (Básico) - A2