

### Laboratorio Semana 02

#### **Actividad 1:**

##### **¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?**

- Porque se baso en el diseño de la mochila y no del tamaño ideal o adecuada a la situación. Se tuvo que fijar en el tamaño y no por el diseño.

##### **¿Qué le faltó a Ferjo?**

- Fijarse más en el tamaño de la mochila y no en el diseño.

##### **¿Ud. cómo lo hubiera resuelto? Utilizando un teléfono o computadora.**

- Antes de salir a mi casa utilizaría mi teléfono para ver la tienda en línea, así comprobar antes de salir que efectivamente haya mochilas que cumplan con esas características. Luego de haber confirmado en la tienda en línea, ya procedo ir a la tienda que verifique en línea anteriormente y comprar la mochila.

#### **Actividad 2:**

Lo primero es levantarme de mi asiento, luego doy un giro a 90 grados a la derecha. A partir de eso empiezo a caminar hacia adelante (3 pasos), al llegar a la esquina del escritorio doy una vuelta de 90 grados a la derecha, avanzo hacia adelante (6 pasos), y al llegar a la puerta de salida doy una vuelta mas de 90 grados a la izquierda, avanzo hacia delante para así salir del salón de clases.

#### **Actividad 3:**

##### **¿Cómo utilizaría el pensamiento computacional en mi carrera?**

Al momento de realizar proyectos de construcción, diseño o creación de estructuras debo de hacer un plan o establecer una serie de pasos para realizarlas. No puedo empezar a construir una estructura sin saber las mediciones o diseño de esta. Todo lleva un orden.