

## Practica 23

### Introducción

La modularidad es lo básico en la programación ya que estas son las variables, métodos, llamada de datos etc. que son los que le dan "Estructura", "Formato", y "Característica" a los programas

### Procedimiento

Lo que se realiza fue lo mismo que el código pasado solo que al código de determinar Promedio clase se le modificó para que tuviera un if-else anidado y así en lugar de solo imprimir 10 calificaciones imprimiría las que el usuario quisiera

```
while (contador <= 0) {  
    System.out.print("Cual es la calificación # " + contador + " : ");  
    int calif = cal.nextInt();  
    total = total + calif;  
    contador = contador + 1;  
}  
if (contador != 0) {  
    Promedio = total / contador;  
    System.out.print("Tu promedio es " + Promedio);  
}  
else {  
    System.out.print("No se introdujo nada");  
}  
}
```

### Conclusion

Al ser la modularidad lo más básica se puede implementar en cualquier caso y también se puede hacer en ciclos anidados