

Practica 22

Introducción

La modularidad es lo más básico que se debe de saber a la hora de programar, ya que esta es la que le da el "formato", "estructura", "Características" a los algoritmos, debido a que estos nos indican que es cada cosa, cómo se utiliza y en que momentos sin necesidad de ciclos, objetos etc.

Desarrollo

Al hacer la practica los pasos para hacer la se nos fueron dando en pseudocódigo para simular en poco mas de una semana día a día por lo que fue sencillo hacer la base del algoritmo

```
Scanner cal=new Scanner(System.in);  
double promedio;  
int contador=1;  
int total=0;  
  
while (contador <= 10) {  
    System.out.print("Cual es la calificación #");  
    int calif=cal.nextInt();  
    total=total+calif;  
    contador=contador+1;  
}  
Promedio=total/10  
System.out.print("Tu promedio es "+ Promedio);
```

Lo difícil fue lo siguiente ya que las instrucciones son algo confusas pero solo había que generar varios métodos para darle entrada a datos de tipo string desde el método void

```
public void establecerNombreDelCurso(String nombreDelCurso)  
  
public String Obtener nombre del curso  
  
public void mostrar_mensaje()
```


Conclusion

La Modularidad es la teoria basica que se debe saber de la programacion porque de ella se le da los nombres a las cosas que usamos y las partes mas basicas de un codigo