*PROJECT CHARTER*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre de Proyecto** | **Siglas del Proyecto** |
| Sistema de Publicidad de vehículos | SPV |
| **Descripción del Proyecto** |  |
| Este Proyecto consiste en crear una página web con el propósito de crear publicidad para que los clientes puedan comprar los productos. Se realizara de la siguiente manera:   * Desarrollo de la información * Imágenes de vehículos, descripción del vehículo y filtros por categorías.   El equipo de gestión del proyecto se encuentra conformado por:   * Andrés Felipe López Arrieta – Diseñador web * Miguel Elías Zuluaga Ruiz – Programador web (js) * Santiago Madera Ruiz – Programador web (js)   Asignaciones:   * Andrés Felipe López Arrieta – Diseñador del WireFrame * Miguel Elías Zuluaga Ruiz – Registro de usuario * Santiago Madera Ruiz – Ingeniero de Software | |
| **Costos** | |
| $ 2.500.000 | |
| **Precios** | |
| $ 5.000.000 | |
| **Licencia de software** | |
| * Visual Studio Code   ¿Por qué lo elegimos para trabajar y cuáles son los beneficios que nos trae para programar? Ahora bien, esta aplicación nos permite hacer muchas cosas diferentes en lenguajes de programación, ¿cómo? Este tiene soporte nativo para muchos tipos de lenguajes, entre los que podemos destacar el desarrollo web principal de HTML, CSS, JavaScript y otros.  Nos da la posibilidad de configurar la vista a nuestro gusto, de esta forma podemos mostrar a la vez el código, las carpetas de nuestro proyecto y también tener acceso a la terminal, detalles del problema, etc.  Esta herramienta de trabajo nos brinda opciones especiales que ya están en el programa. También nos permite mejorar su funcionalidad simplemente instalando sus extensiones. En esta aplicación puedes aprender a operar sin ninguna complicación.  También le permite caracterizar y diagnosticar problemas fácilmente. | |
| **Tecnologías de la información Front End** | |
| * **HTML**: es parte fundamental de las normas web, en conjunto con otras tecnologías como el CSS o el JavaScript. Ya que este lenguaje es la base para construir páginas en Internet, es importante conocerlo para crear nuestras propias webs, al igual que el dispone de etiquetas para imágenes, hipervínculos que nos permiten dirigirnos a otras páginas, saltos de línea, listas, tablas, etc. * **CSS:** Diseñar una página o página web requiere de un lenguaje común para que los navegadores puedan interpretarlo y mostrarlo correctamente para todos. Pero también deje que otros diseñadores hagan los cambios necesarios para la optimización. Uno de esos lenguajes es CSS, el gran aliado de HTML que cambiará la experiencia del visitante. Si es la primera vez que lee este término, no se preocupe. * **JavaScript:** es el lenguaje de programación más utilizado en las empresas que desarrollan su propio software. Analizamos las principales características y explicamos por qué es el mejor lenguaje de programación para aprender a programar o crear cualquier proyecto web. Java proporciona tipos de variables estáticas. Esto significa que las variables tienen un solo tipo y ese tipo no puede cambiar con el tiempo. | |
| **Backlog de requerimientos Front End gestionados en Trello** | |
| Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | |
| **Definición del producto del Proyecto** | |
| Sistema de información:   * Se genera un sistema de información tipo web que nos permita visualizar unos vehículos por medio de imágenes y que al momento de dar click sobre una imagen muestre la descripción de cada vehículo. * Se necesita que se muestre los filtros por categoría, también se requiere que a futuro la página haga una segmentación automática de los clientes para que cuando un cliente que ya haiga comprado un producto la misma página le mande una publicidad de algún vehículo nuevo. | |
| **Definición de los requisitos del proyecto** | |
| Requerimientos funcionales   * Guardar el registro de cada persona que al momento de comprar un vehículo. * Mandar publicidad de los vehículos nuevos.   Requerimiento de calidad   * Que la pagina sea fácil de usar, debe ser un sistema amigable para los usuarios que no usan casi la tecnología. | |
| Objetivo General del proyecto   * Crear publicidad de los vehículos para que las personas puedan ver las ofertas de cada producto. Queremos que a futuro la página haga ventas en línea. | |
| Repositorio de control de versiones <https://github.com/Santi-2024/Proyecto-Final.git> | |