

# ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

### PROYECTO INICIAL Ciclo No. 3 2024-2

#### REFACTORIZING Y EXTENSIÓN

El proyecto inicial tiene como propósito desarrollar una aplicación que permita simular una situación inspirada en el Problem F de la maratón de programación internacional 2023 **Tilting Tiles**. En este simulador se desea probar un pegante especial, el **gummy glue**, que si se aplica sobre una baldosa hace que ésta y las baldosas vecinas se peguen.

#### TERCER CICLO

---

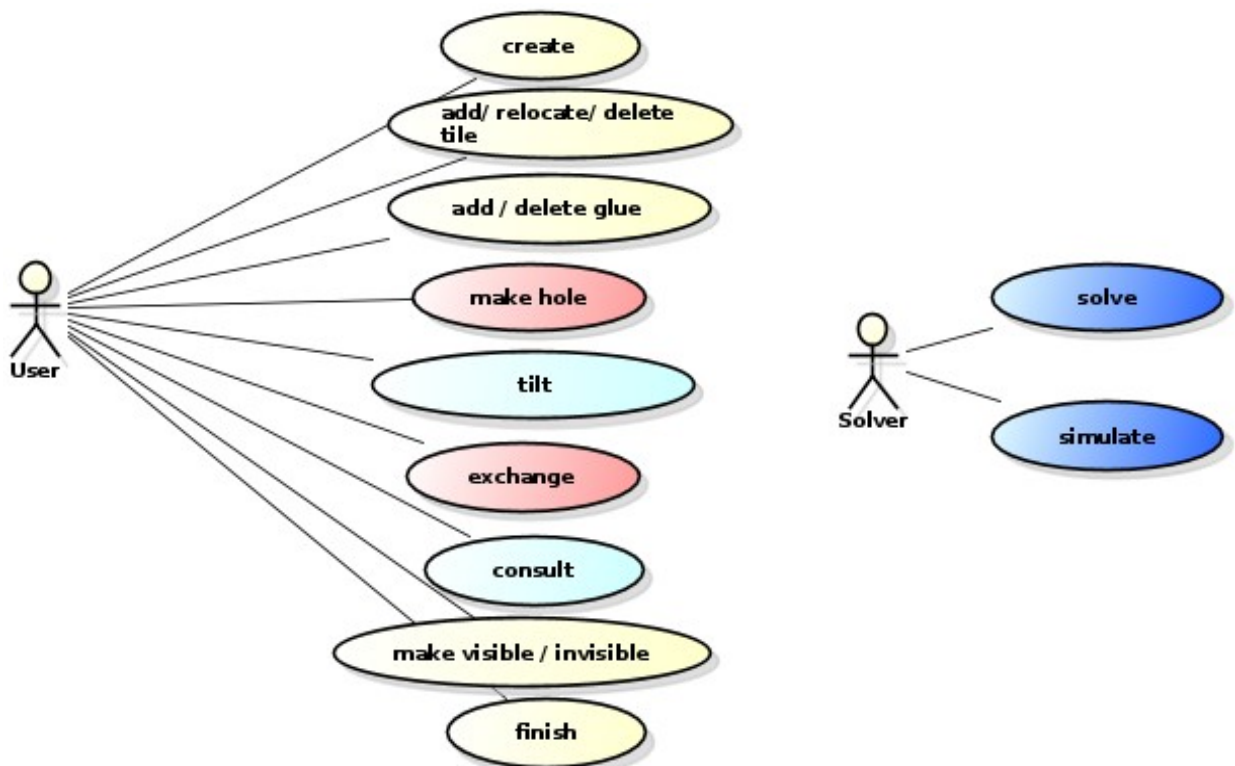
El objetivo de este ciclo es extender el simulador para cumplir nuevos requisitos y perfeccionarlo para garantizar la calidad del mismo considerando los criterios de corrección y extensibilidad.

**En esta entrega SI deben resolver el problema de la maratón  
(No hay pegante)**

#### NUEVOS REQUISITOS FUNCIONALES

---

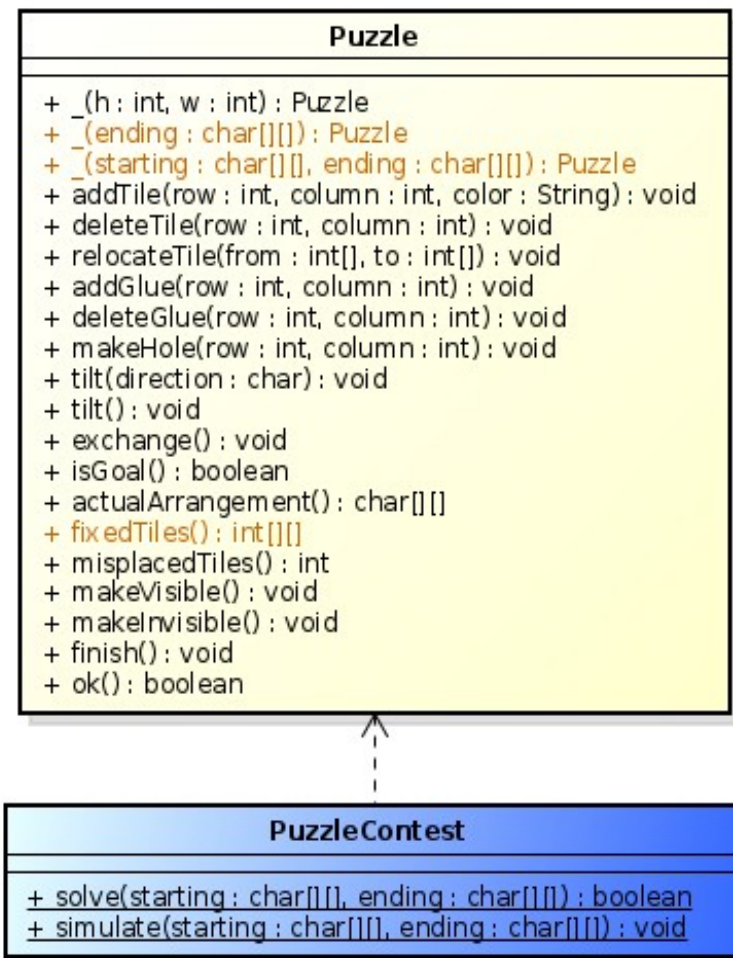
- 13. Debe solucionar el problema de la maratón
- 14. Debe simular la solución



**solve.** Requisito 13  
**simulate.** Requisito 14

## REQUISITOS DE DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN

---



*simulate debe ilustrar la configuración inicial y la deseada; si hay solución, debe mostrar paso a paso los movimientos, y en caso contrario, presentar un mensaje indicando que no hay solución.*

**La clase Puzzle se debe usar únicamente para simular NO para resolver el problema de la maratón.**

## REQUISITOS DE ENTREGA

---

Los productos esperados en esta entrega son:

1. Diseño completo en la herramienta astah
2. Código siguiendo los estándares de programación java.
3. Código de pruebas de unidad que cubran los métodos desarrollados: **PuzzleContestTest**.
4. Código de casos de prueba para la clase de prueba común: **PuzzleContestCTest**
5. Documento de retrospectiva. (7 preguntas ver ciclo uno)

**Es necesario incluir la retrospectiva de este ciclo y de los anteriores.**

Los productos los deben publicar en el espacio preparado en moodle en un archivo .zip con un nombre igual a la concatenación de los apellidos de los autores, ordenados alfabéticamente. El .zip debe contener el diseño ( .astah), la construcción (\*.java) y **la retrospectiva (.doc)**.

Publicar productos

: Semana 08 Sábado 5 de Octubre