

Jugador ↔ Herramienta

## Asociación

Jugador posee una referencia a Herramienta, pero ambas pueden existir de manera independiente.

 $\texttt{Jugador} \leftrightarrow \texttt{Pocion}$ 

## Composición

Jugador tiene una lista de Pociones y controla su ciclo de vida. Herramienta  $\leftrightarrow$  Espada

## Horoncia

Espada es el hijo de Herramienta

Herramienta ↔ Pico

Herencia

Pico también es hijo de Herramienta

 $\texttt{Mundo} \leftrightarrow \texttt{Bioma}$ 

Composición

Mundo contiene una lista de Biomas, los cuales no existen fuera del mundo.

 $\texttt{Equipo} \leftrightarrow \texttt{Jugador}$ 

Agregación

Equipo contiene una lista de Jugadores, pero los Jugadores pueden existir sin el Equipo.