

Requerimientos Funcionales:

RF1: Registrar a un jugador para que pueda participar del juego y haga parte de la tabla de puntuaciones de este.

RF2: Componer cada una de las preguntas por 2 números(que deben de estar entre 0 y 99) y un operador respectivamente

RF3: Agregar 4 respuestas para cada una de las preguntas. Una correcta y las otras 3 generadas aleatoriamente.

RF4: Realizar la persistencia dentro del programa. Para que se puedan agregar y guardar cada una de la información obtenida, ya sea puntajes, jugadores y resultados.

RF5: Desarrollar un contador de tiempo para que se muestre en la interfaz e usuario mientras juegue.

RF6: Modelar un scoreboard con un árbol binario, para facilitar la búsqueda de los jugadores.

RF7: Restar 10 puntos, si el jugador se equivoca.

RF8: Sumar 10, si el jugador acierta.

RF9: Mostrar cuando finalice el juego, el top 5 de mejores jugadores.

RF10: Permitir eliminar jugadores desde la tabla del top 5.

Rf11: Permitir que el jugador mientras juega, pueda ver su puntuación, tiempo y todas las funcionalidades del programa sin ningún tipo de problema y contratiempo. Para poder generar el resultado de satisfacción esperado.

Diagrama

