

# UNIDAD 1 – PROGRAMACION 2

**ALUMNO:** ANGELICA, Santiago

**COMISION:** 1TUP5

**PROFESOR:** Sebastián Brusselario

## **UNIDAD 1:**

1)

La internet es una gran red de computadores, y otros equipos que se comunican todos juntos, es la columna vertebral de la web.

ARPANET fue creada en 1969 por EEUU, para uso militar en la guerra fría, pero en el año 1983 se lanzó el protocolo de comunicación TCP/IP y ARPANET lo adopto, ahí nació la internet.

2)

El protocolo TCP/IP define como deben viajar los datos en la internet, divide los datos en paquetes y los une entre el origen y el destino

Una IP es la identificación única que tienen todos los dispositivos conectados a internet, una IP privada es la que tiene cada cliente (pc única o celular) y una IP publica es la que tienen los servidores

3)

Estos son: HTML, URI/URL, HTTP/HTTPS

Los cables submarinos son la columna de la internet, ya que conectan todas las grandes ciudades que estén divididas por mares u océanos, los satélites cumplen la misma función, pero con aquellos lugares que son más remotos, mientras que las antenas se usan para la comunicación vía WIFI

4)

HTML: es el lenguaje base de todo sitio web, es un lenguaje de etiquetas que lleva toda la estructura de una web,

URL: es el identificador único que tiene un recurso en la web, normalmente es el nombre seguido por el dominio.

HTTP/HTTPS: es el protocolo de transferencia de hipertexto de la web, maneja todos los recursos usando estos comandos (GET, POST, PUT, DELETE, PATH, etc.)

La internet es la infraestructura que conecta todos los dispositivos, y la WEB es una aplicación que se desarrolla sobre esta estructura y permite usarla de manera mas sencilla

## UNIDAD 2:

1)

HTML es un lenguaje de etiquetas que es la columna de toda pagina web, allí metemos todos nuestros títulos, imágenes, párrafos, etc.

```
<nav class="navbar"> <a href="#" class="logo"> MyWebSite <a>
  <ul class="nav-links">
    <li class="nav-item"><a href="#">Noticias</a></li>
    <li class="nav-item nav-item-login"><a href="#">Login</a></li>
  </ul>
</nav>
```

La etiqueta nav se usa para escribir un menú de navegación, la etiqueta ul, es para una lista desordenada, y li es para cada ítem de esa lista, la etiqueta a es para los links, los atributos class son para agregar un nombre de clase, y href es para poner la ruta que dirige ese link

2)

Las etiquetas HTML son la forma que tiene HTML de escribir en la WEB, se utilizan abriendo y cerrándolas, de forma que lo que queda en el medio es el contenido que muestra esa etiqueta

- <div></div>: se usa para definir una sección del html
- <h1></h1>: es para escribir el titulo principal de tu pagina
- <p></p>: es para escribir un párrafo
- <a></a>: es para escribir un link
- <ul></ul>: es para contener una lista de ítems desordenada

3)

Los atributos HTML van dentro de las etiquetas y es para personalizarlas

```
<a class="link" href="http://google.com" id="linkgoogle">ESTE ES UN LINK</a>
```

- Class: se utiliza para que la etiqueta pertenezca a una clase, que puede tener otras etiquetas
- Href: Se usa para definir a donde nos lleva la etiqueta A, que se usa para señalar un link
- ID: se usa para diferenciar esa etiqueta del resto, no puede haber IDs repetidos

### **UNIDAD 3:**

1)

CSS es un lenguaje que permite añadir estilo y decoración a la estructura HTML

CSS cambia el estilo de HTML conectándose por medio de las etiquetas, clases o IDs, puede cambiar colores, posiciones y muchas cosas mas

2)

Los selectores CSS son esas partes de código que indican a que parte del HTML nos queremos referir para aplicar estilo, los más comunes son, por etiquetas, clases e IDs.

- Color: blue,
- display: flex,
- justify-content: center,
- Font-size: 14px,
- Border: 2px solid black

3)

El diseño responsivo, permite que nuestra web se pueda adaptar a cualquier tamaño de pantalla, hoy en día es muy importante ya que las páginas web se abren en muchos dispositivos con pantallas distintas

Se puede utilizar con CSS usando los media-queries, que es una forma de agregar estilo hasta un limite de ancho de pixeles