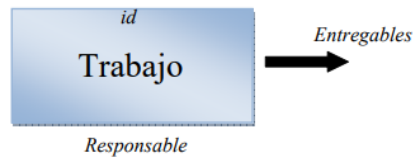


Sugerencias:

1) Una EDT pura es una estructura de trabajo, por lo cual se debe pensar como el trabajo necesario para generar los entregables del proyecto. Al ser trabajo en la versión pura, esto implica una “acción” (tarea, proceso, etc. a un nivel controlable de granularidad) que genera una salida (productos internos/externos).

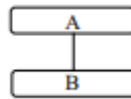
-Ejemplo: especificación de requerimientos -> ERS, modelo de CUs, etc.



2) No olvidar Regla del 100%: La suma de los paquetes de trabajo debería ser el 100% del alcance de trabajo. En todos los niveles.

3) La EDT no tiene ninguna relación de secuencia entre sus componentes.

4) Revisar situaciones como que un componente de la EDT solo tenga un componente en el siguiente nivel, ya que este componente cubriría el 100% del nivel superior y no tendría sentido incluirlo.



5) Se deben crear tantos niveles hasta el punto en que los costos y el cronograma puedan estimarse con precisión para cada paquete de trabajo.

6) Los entregables no pueden ser añadidos a la EDT sin una solicitud de cambio.

Ejemplo:

Una empresa de software internacional desea desarrollar un software específico para celulares aplicando nuevas tecnologías. Como el riesgo de inversión es grande, primero pretende desarrollar un prototipo y analizar el mercado, calculando costos de desarrollo para el software completo. Para ello, define un conjunto de actividades, de las cuales se obtendrán una serie de informes, los cuales serán empleados para la decisión sobre la inversión final. Dados el siguiente listado de actividades planificadas:

Código	Actividad	Duración (sem)	Predecesoras
A	Especificación de Requerimientos	5	-
B	Investigación de Mercado	1	-
C	Análisis de Desarrollo del Software	2	A
D	Modelado Prototipo del Software	3	A
E	Gestión de Ventas	2	A
F	Análisis de Costos	3	C
G	Pruebas y validación del prototipo	4	D
H	Formación de Proceso de Venta	2	B, E
I	Gestión Precios	1	H
J	Realización de Informes	1	F,G, I

