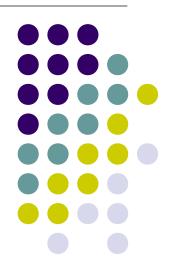
Ingeniería de software I

Tema V – El modelo conceptual







Entidad o sujeto

Es la representación de un objeto material o inmaterial con significado (cosa real o imaginaria) del universo exterior al que se le asocian atributos o propiedades que la caracterizan.

Relación

Es la consideración por el sistema de información del hecho de que existe una asociación entre objetos del universo exterior la cual tomará la forma de asociación entre las entidades correspondientes.

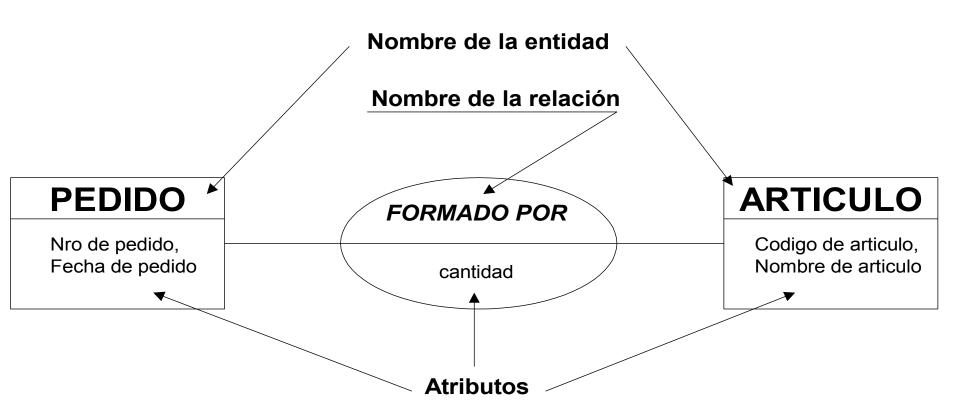
Propiedad

Corresponde a la noción del atributo que caracteriza a la entidad o a la relación.

Dominio

Es una abstracción que representa un conjunto de reglas de validación, restricciones en los formatos, valores posibles a tomar, tipo de dato y otras características que pueden tomar las propiedades del modelo.







- Clasificación de las entidades
 - Permanentes
 - Tienen propiedades de:
 - 1. Filiación
 - 2. Situación
 - Movimiento
- Clasificación de las <u>relaciones</u>
 - Permanentes
 - Movimiento



- Clasificación de las <u>propiedades</u>
 - Según su naturaleza:
 - Elemental calle: "San Martín", numero: "2340"
 - Concatenada direccion: "San Martín 2340" (es calle+numero)
 - Según su persistencia:
 - Memorizada
 - Calculada
 - Según el tipo
 - Códigos
 - Etiquetas
 - Cantidades



Tipos y Ocurrencias:

Un tipo, es un conjunto de elementos que tienen las mismas características (genéricamente una clase). Una ocurrencia de un tipo, es un elemento en particular perteneciente a dicho conjunto (un objeto).

Entidad - Tipo:

Un tipo de entidad o entidad - tipo, es una clase de entidades particulares que tienen propiedades análogas.

Ocurrencia de Entidad - Tipo:

Una ocurrencia de entidad - tipo, es una entidad concreta perteneciente a este tipo.

CLIENTE es una entidad – tipo. El cliente **Juan Pérez** es una <u>ocurrencia de esta entidad - tipo</u>



• Relación-tipo:

Una relación-tipo, es una relación definida entre diversas entidades-tipo. Cada conjunto de ocurrencias de entidades que componen la relacióntipo, constituye una ocurrencia de la relación-tipo.

Propiedad-tipo:

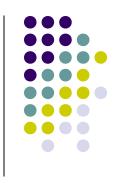
 Una propiedad-tipo, es una clase de propiedades semejantes. Una ocurrencia de una propiedad-tipo, es un valor tomado por esta propiedad.



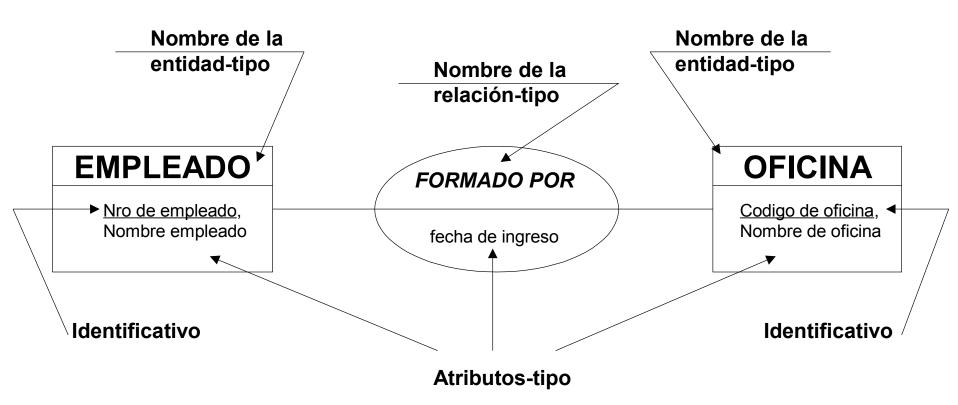
Identificativo o clave de negocios

Permite distinguir una ocurrencia particular de cualquier otra en la misma entidad tipo. El identificativo es una propiedad o concatenación de propiedades.





Entidad - tipo, Relación - tipo y Atributos - tipo





Ocurrencias de Entidad - tipo, Relación - tipo y Atributos - tipo





Objetos del modelo Características de una relación

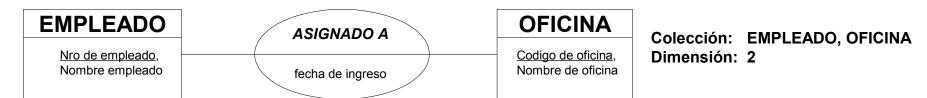


Colección

Lista de entidades que participan en la relación tipo

Dimensión

 Cantidad de ocurrencias de entidades tipo alcanzadas por una ocurrencia de la relación tipo



Objetos del modelo Características de una relación

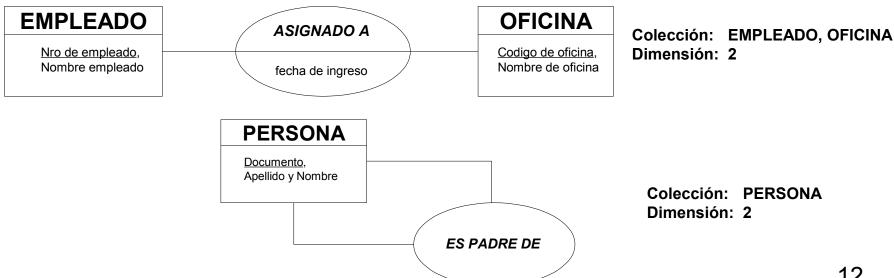


Colección

Lista de entidades que participan en la relación tipo

Dimensión

Cantidad de ocurrencias de entidades tipo alcanzadas por una ocurrencia de la relación tipo



Objetos del modelo Características de una relación

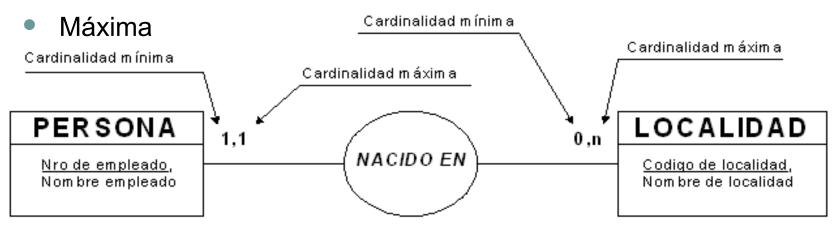


Funcionalidad

- 1 a 1 (1,1)
- 1 a muchos (1,n)
- Muchos a muchos (m,n)

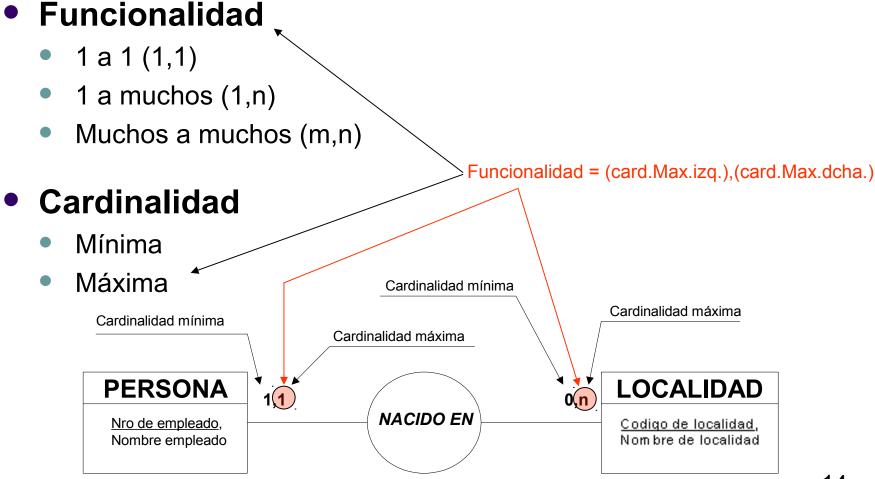
Cardinalidad

Mínima

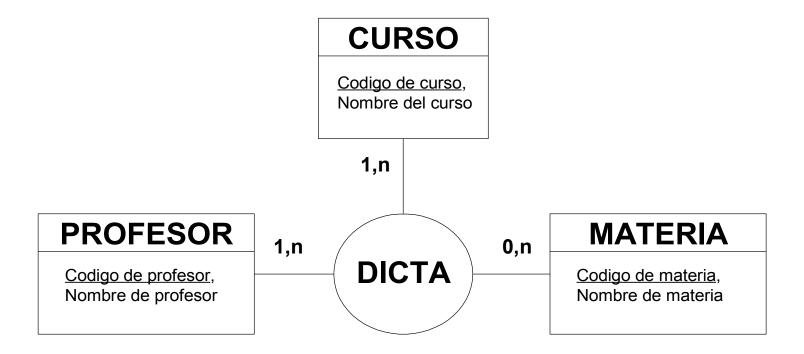


Objetos del modelo Características de una relación

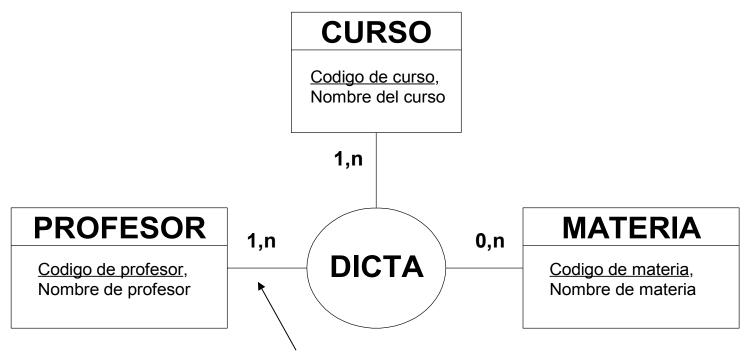






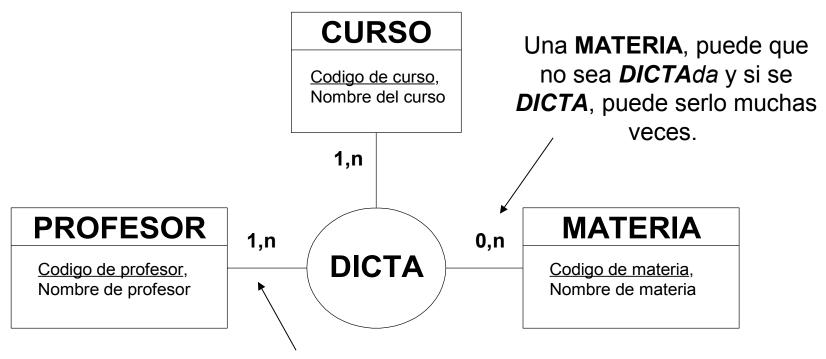






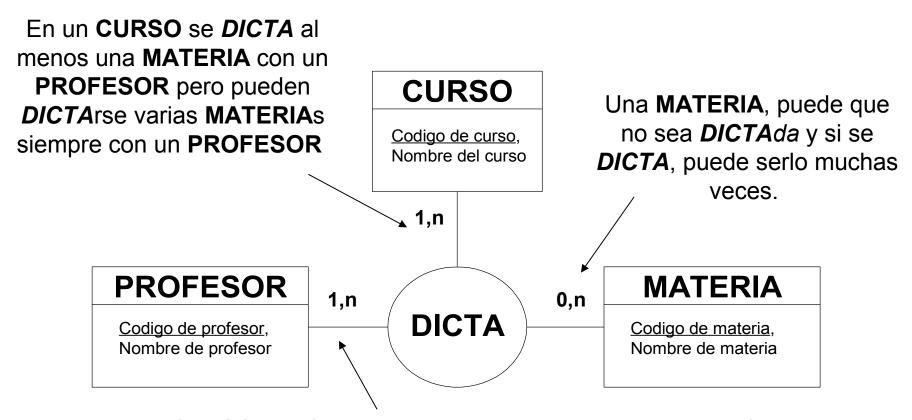
Un **PROFESOR DICTA** al menos una **MATERIA** y puede **DICTA** r varias





Un **PROFESOR DICTA** al menos una **MATERIA** y puede **DICTA** r varias





Un **PROFESOR DICTA** al menos una **MATERIA** y puede **DICTA** r varias

Objetos del modelo Reglas de gestión o negocios



Definen los <u>condicionamientos de integridad</u> que deben respetarse en el modelo:

Estáticos

- Una propiedad.
- Diversas propiedades de una misma relación o entidad.
- Propiedades de ocurrencias distintas de una relación o entidad.
- Propiedades de entidades/relaciones diferentes.
- Cardinalidades.
- Dependencias funcionales.

Dinámicos

Reglas de evolución.

Objetos del modelo Dependencias funcionales



Dependencia funcional:

Dependencia funcional elemental:

Si
$$a \longrightarrow df \longrightarrow b$$

donde a = a₁ + a₂ + + a_n tal que a_i es una propiedad elemental y no existe ningún a_i que por sí solo pueda determinar el valor de b.

Objetos del modelo Dependencias funcionales



 Dependencia funcional elemental directa:

Se dice que la propiedad b depende funcionalmente de a mediante una dependencia funcional elemental directa, si:

Esta dependencia es elemental:

y *No existe* una propiedad c, tal que:

$$a \longrightarrow df \longrightarrow c$$
 $y \in c \longrightarrow df \longrightarrow k$

Objetos del modelo Dependencias funcionales



Clave de identificación de una entidad

Se conoce como clave o identificativo de una entidad, a una propiedad o concatenación de propiedades que pertenecen a esa entidad, tal que todas las demás propiedades dependen funcionalmente de ella y de forma tal que no sea verdadera para ninguna de sus partes (dependencia funcional elemental).

Objetos del modelo Dependencias funcionales



Clave de identificación de una entidad

- Todas las ocurrencias de una entidad-tipo, deben ser distintas.
- Toda entidad-tipo, debe contar al menos, con una clave de negocios candidata.
- Una de las claves de negocio candidatas deberá ser elegida como identificativo principal de la entidad-tipo.
- El identificativo principal debe ser la mínima de las claves de negocio candidatas. Ninguna de sus partes puede a su vez, ser una clave candidata.
- Una clave de negocio candidata que no es el identificativo es una clave de negocios alternativa.
- Las dependencias funcionales entre propiedades, hay que considerarlas respecto a las entidades y relaciones.



- Es un proceso mental abstracto totalmente natural y obvio.
- Permite que las entidades y relaciones tengan las redundancias eliminadas.
- Para que el modelo esté normalizado, las entidades y relaciones deben cumplir todas las formas normales.
- La normalización se realiza descomponiendo un conjunto original en varios subconjuntos sin pérdidas y por niveles de complejidad.



- Primera forma normal (1FN)
 - En una entidad, todas las propiedades son elementales, y debe existir al menos una clave de negocios o identificativo definido.
 - Cada atributo deberá tener un único valor para cualquier ocurrencia de la entidad en un momento cualquiera.



Primera forma normal (1FN)

CLIENTE

Nombre_de_cliente, Direccion_cliente

- No está en 1FN porque:
 - No existe clave de negocios
 - Si Direccion_cliente = Calle + Numero + Piso + Departamento → No es elemental



Primera forma normal (1FN)

CLIENTE

Nombre de cliente, Direccion cliente

- No está en **1FN** porque:
 - No existe clave de negocios
 - Si Direccion_cliente = Calle + Numero + Piso + Departamento → No es elemental

Para que esté en 1FN, debería ser:

CLIENTE

Codigo cliente,

marcándose en letra negrita o subrayado

La clave de negocios se destactamente_de_cliente, Calle, Numero, Piso, **Dpto**



Segunda forma normal (2FN)

- Deberá estar en 1FN.
- Todas las propiedades de la entidad deberán depender de la clave mediante una dependencia funcional elemental.

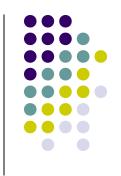


Segunda forma normal (2FN)

LINEA DETALLE

Nro_pedido, Codigo_de_articulo, Nombre_de_articulo, Cantidad

- No está en 2FN porque:
 - Nombre_de_articulo no depende de Nro_pedido+Codigo_de_articulo sino solamente de Codigo_de_articulo → no hay dependencia <u>elemental</u>.



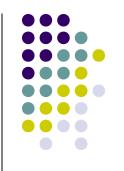
Segunda forma normal (2FN)

LINEA_DETALLE

Nro_pedido, Codigo_de_articulo, Nombre_de_articulo, Cantidad

- No está en 2FN porque:
 - Nombre_de_articulo no depende de Nro_pedido+Codigo_de_articulo sino solamente de Codigo_de_articulo → no hay dependencia elemental.





Tercera forma normal (3FN)

- Deberá estar en 2FN.
- Todas las propiedades de la entidad deberán depender de la clave mediante una dependencia funcional elemental directa.

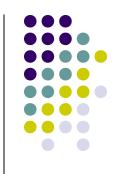


Tercera forma normal (3FN)

CLIENTE

<u>Codigo_cliente</u>, Nombre_de_cliente, Codigo_de_localidad, Nombre de localidad

- No está en 3FN porque:
 - Nombre_de_localidad no depende de Codigo_cliente sino de Codigo_de_localidad → no hay dependencia elemental directa por la transitividad: Codigo_de_cliente → Codigo_de_localidad → Nombre_de_localidad.



Tercera forma normal (3FN)

CLIENTE

Codigo_cliente,
Nombre_de_cliente,
Codigo_de_localidad,
Nombre_de_localidad

- No está en 3FN porque:
 - Nombre_de_localidad no depende de Codigo_cliente sino de Codigo_de_localidad → no hay dependencia elemental directa por la transitividad: Codigo_de_cliente → Codigo_de_localidad → Nombre_de_localidad.





- Forma normal de Boyce Codd (BCFN)
 - Si una entidad tiene un identificativo concatenado, ninguno de los elementos que componen este identificativo debe depender de alguna otra propiedad.



- Forma normal de Boyce Codd (3FN)
 - Reglas de gestión:
 - Existen varias divisiones identificadas por número de división.
 - Una materia puede ser impartida por varios profesores pero en una división, es dictada por un único profesor.

CURSADO

Codigo_materia, Nro_division, Codigo_profesor

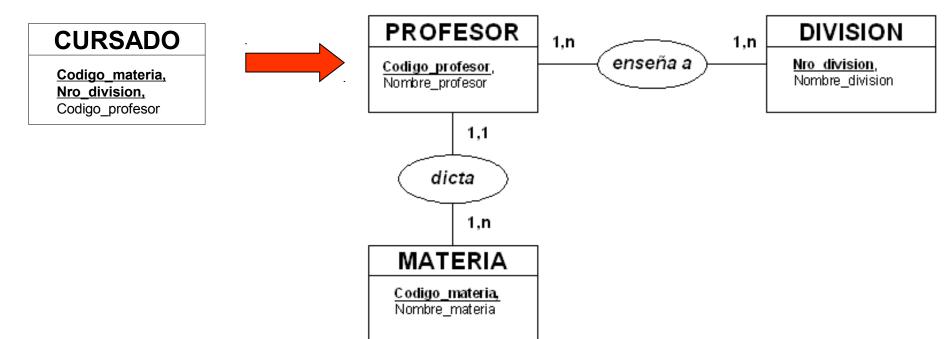


- Forma normal de Boyce Codd (3FN)
 - Si se agrega la restricción:
 - Cada materia es impartida por un único profesor, NO ESTÁ EN BCFN ya que el atributo Codigo_materia depende del Codigo profesor.

CURSADO

Codigo_materia, Nro_division, Codigo_profesor

- Forma normal de Boyce Codd (3FN)
 - Si se agrega la restricción:
 - <u>Cada materia es impartida por un único profesor</u>, NO ESTÁ EN BCFN ya que el atributo Codigo_materia depende del Codigo profesor.





- Reglas de gestión:
 - Un <u>CLIENTE</u> puede realizar sus <u>PEDIDO</u>s de <u>ARTÍCULO</u>s a distintos <u>PROVEEDOR</u>es cada uno en una <u>fecha determinada</u> y con un <u>número de</u> <u>pedido</u>.
 - El CLIENTE al pasar el pedido al PROVEEDOR especifica a través del PEDIDO la <u>cantidad</u> de ARTÍCULOs que solicita.



- Verificación (1FN de relaciones)
 - En toda ocurrencia de entidad-tipo o de relación-tipo, no debe existir más que un único valor de cada propiedad (no repetitiva). Para las entidades esta regla procede de la 1FN. Tal regla, deberá permanecer verdadera para las relaciones.
 - En una relación, las propiedades deben depender funcionalmente de las entidades que son colección de la relación, o lo que es lo mismo, de la concatenación de sus identificativos. En consecuencia, la clave de una relación es la concatenación de las claves de las entidades que son colección de ella.

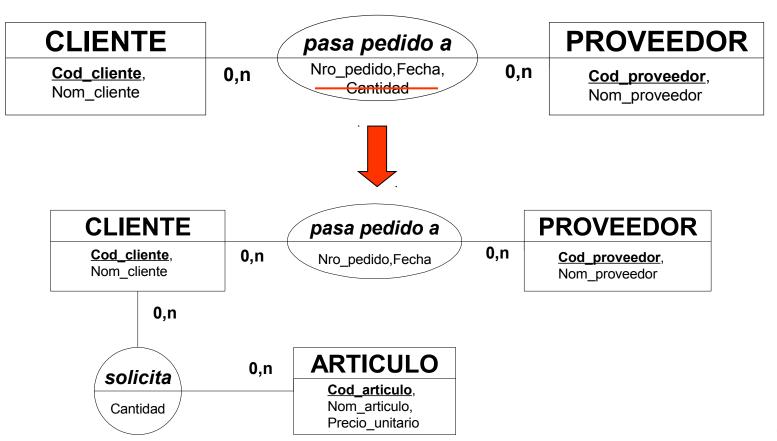


CLIENTE		pasa pedido a		PROVEEDOR
<u>Cod_cliente</u> , Nom_cliente	0,n	Nro_pedido,Fecha, Cantidad	0,n	<u>Cod_proveedor</u> , Nom_proveedor

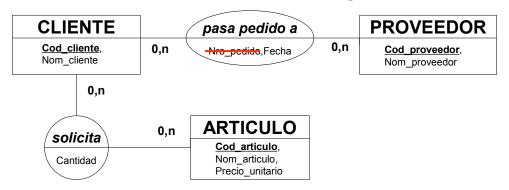


CLIENTE		pasa pedido a		PROVEEDOR
<u>Cod_cliente</u> , Nom_cliente	0,n	Nro_pedido,Fecha, Cantidad	0,n	<u>Cod_proveedor</u> , Nom_proveedor

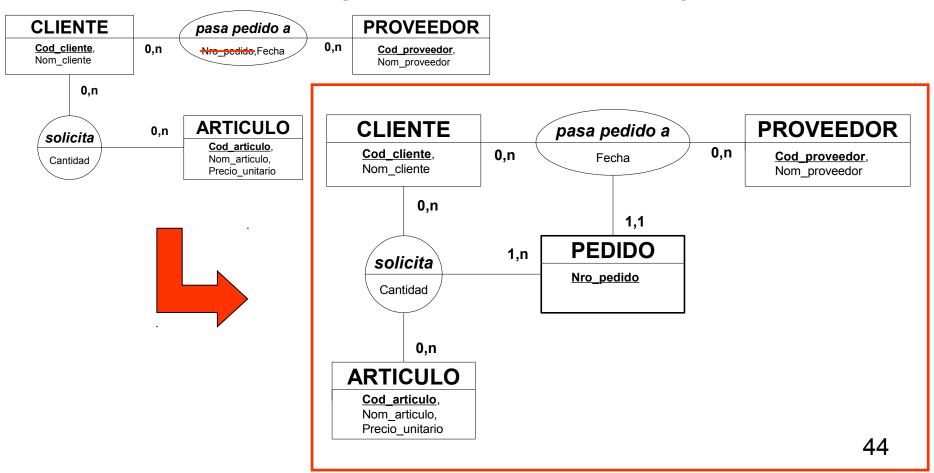








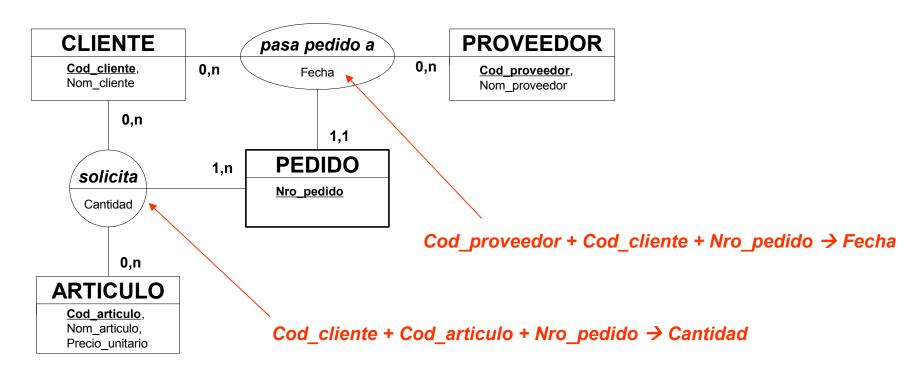




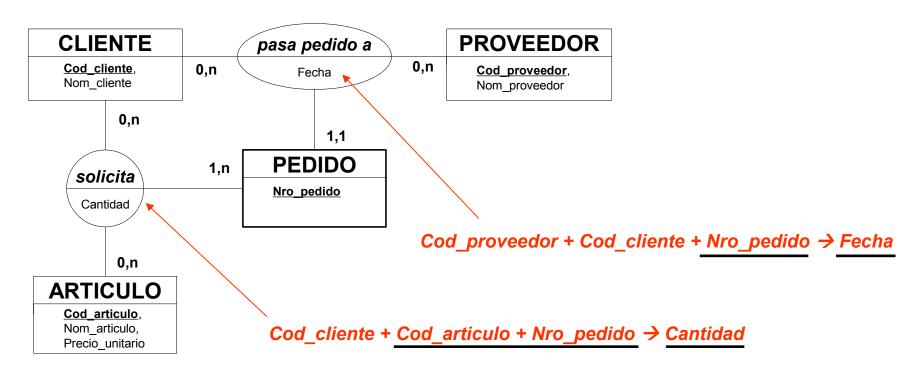


- Normalización de relaciones (2FN de relaciones)
 - Cada propiedad de la relación, debe depender funcionalmente de la concatenación del conjunto de identificativos de las entidades colección de la relación, y no de ningún subconjunto de ellos. Esto implica que estos atributos deben tener una dependencia elemental respecto del conjunto.

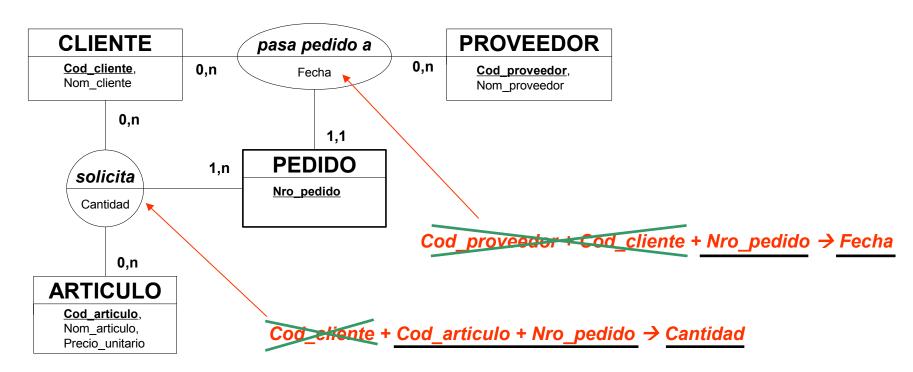


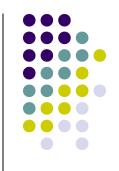


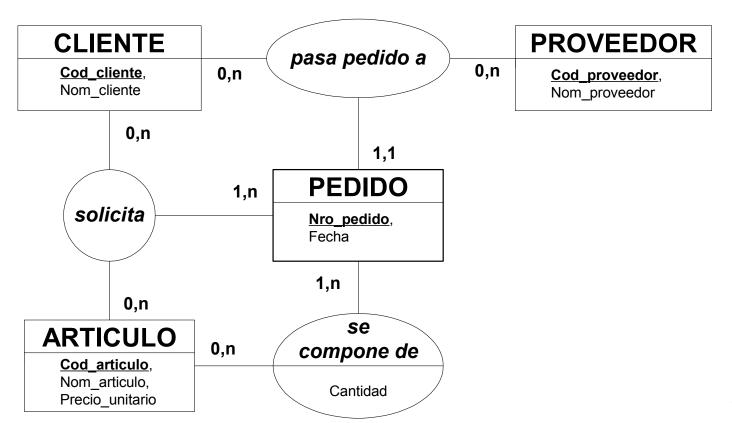










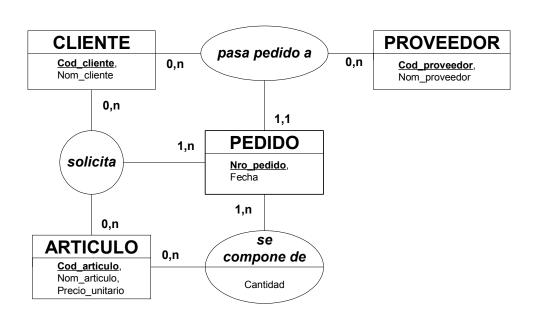




- Descomposición de relaciones
 - Consiste en reemplazar una relación de dimensión n, en varias relaciones de dimensiones más pequeñas, utilizando las dependencias funcionales que se pueden detectar en la relación.

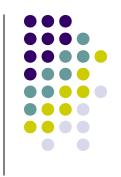


Descomposición de relaciones

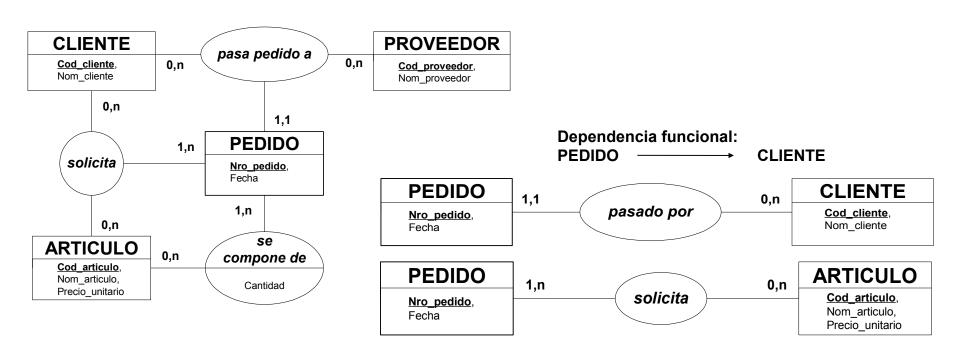


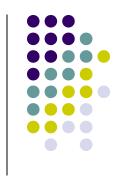
Dependencia funcional:

PEDIDO ————— CLIENTE

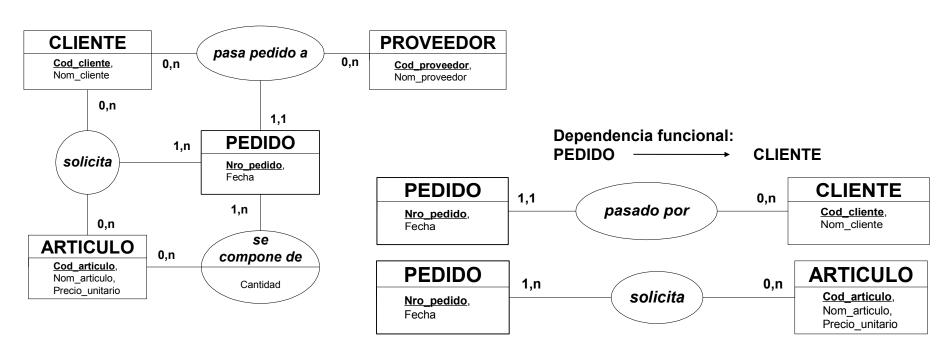


Descomposición de relaciones





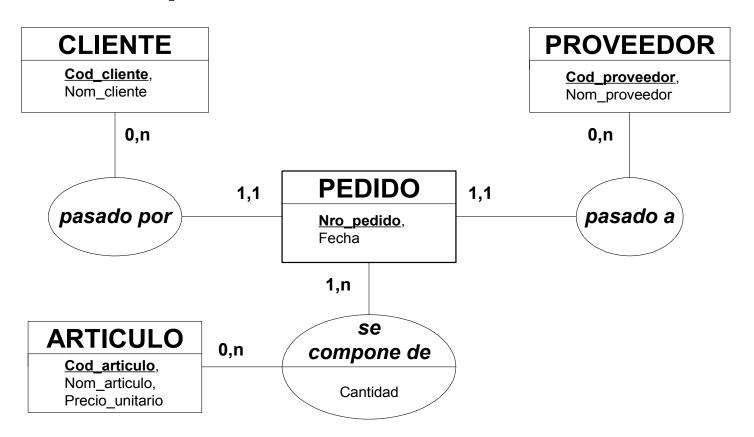
Descomposición de relaciones



- 1. La cardinalidad mínima de las entidades de la izquierda en la dependencia funcional, debe ser 1 en la relación a descomponer (relación total para estas entidades).
- 2. Si la dependencia funcional procede de otra relación diferente a la que se desea descomponer, es necesario que se refiera a las mismas ocurrencias de entidades que la relación a descomponer. 53



Descomposición de relaciones





- Reglas de gestión:
 - La organización objeto de estudio, cuenta con varios <u>Departamentos</u> en que está subdivida.
 - Todos los <u>Empleados</u> de la organización, deben estar asignados a uno y sólo un departamento.
 - Cada departamento tiene un sólo <u>Jefe</u>.
 - Existen varios <u>Proyectos</u> de distinto tipo.
 - Cada empleado, tiene asignado uno o varios proyectos distintos, y una <u>cantidad de horas</u> asignadas a cada uno.



EMPI	LEADO	D	DEPARTAMENTO				PROYEC	то	
		Descr	ipción	Je	fe				
Código	Nombre	Código	Nombre	Código	Nombre	Código	Nombre	Inicio	Horas
СОЕМР	NOEMP	CODEP	NODEP	COJEF	NOJEF	COPRO	NOPRO	FEIN	∦s
908	SANCHEZ	10	VENTAS	988	PÉREZ	10 30 40	FACTIBILIDAD DESARROLLO MERCADO		150 260 350
562	GÖMEZ	20	MARKETING	387	LOYARTE	20 50	ANÁLISIS SOFTWARE	20/12/99 23/11/99	400 600
988	PÉREZ	10	VENTAS	988	PEREZ	10 20 40	FACTIBILIDAD ANALISIS MERCADO	03/11/99 11/12/99 28/01/00	230 450 480
921	MENDEZ	15	INSUMOS	919	ROLDAN	20	ANALISIS	15/02/00	630



EMPLEADO

1FN

COEMP	COEMP	NOEMP	CODEP	NODEP	COJEF	NOJEF
NOEMP	908	SÁNCHEZ	10	VENTAS	988	PÉREZ
CODEP	562	GÓMEZ	20	MARKETING	387	LOYARTE
NODEP	988	PÉREZ	10	VENTAS	988	PÉREZ
COJEF	921	MÉNDEZ	15	INSUMOS	919	ROLDÁN
NOJEF	919	ROLDÁN	15	INSUMOS	919	ROLDÁN

En donde la clave es el código de empleado COEMP.

ASIGNACION

COEMP COPRO	
NOPRO FEIN HS	

COEMP	COPRO	NOPRO	FEIN	HS
908	10	FACTIBILIDAD DESARROLLO MERCADO ANÁLISIS SOFTWARE FACTIBILIDAD ANÁLISIS MERCADO ANÁLISIS	12/10/99	150
908	30		05/01/00	260
908	40		02/02/00	350
562	20		20/12/99	400
562	50		23/11/99	600
988	10		03/11/99	230
988	20		11/12/99	450
988	40		28/01/00	480
988	20		15/02/00	630

En donde la clave es la concatenación de las propiedades código de empleado y código de proyecto: COEMP + COPRO.



2FN

ASIGNACION

COEMP COPRO
FEIN HS

COEMP	COPRO	FEIN	HS
908	10	12/10/99	150
908	30	05/01/99	260
908	40	02/02/00	350
562	20	20/12/99	400
562	50	23/11/99	600
988	10	03/11/99	230
988	20	11/12/99	450
988	40	28/01/00	480
921	20	15/02/00	630

PROYECTO

COPRO
NOPRO

COPRO	NOPRO
10	FACTIBILIDAD
20	ANÁLISIS
30	DESARROLLO
40	MERCADO
50	SOFTWARE



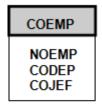
3FN

Según los principios de la tercera forma normal, en la tabla **EMPLEADO**, existen dos dependencias funcionales no directas. En uno de los casos:

CODEP — NODEP que se resuelve descomponiendo.

COJEF — NOJEF que puede ser absorbida en la misma tabla, pues un jefe también es un empleado.

Entonces: EMPLEADO



СОЕМР	NOEMP	CODEP	COJEF
908	SÁNCHEZ	10	988
562	GÓMEZ	20	387
988	PÉREZ	10	988
921	MÉNDEZ	15	908
919	ROLDÁN	15	919

DEPARTAMENTO



CODEP	NODEP
10	VENTAS
15	INSUMOS
20	MARKETING



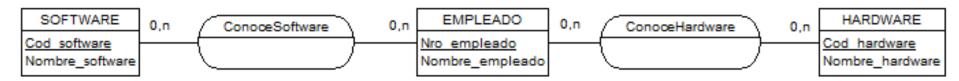
- Cuarta forma normal (4FN)
 - la entidad no debe contener dependencias de valores múltiples.
 - Sean las entidades: EMPLEADO, LENGUAJE y HARDWARE
 - Sean las relaciones:
 - EMPLEADO conoce LENGUAJE
 - EMPLEADO conoce HARDWARE



- Cuarta forma normal (4FN)
 - Considérense los siguientes lenguajes y hardware:

LENGUAJE: 1 – PASCAL HARDWARE: 100 – AS400 2 – COBOL 200 – VAX 3 – BASIC 300 – PC

Considérese que el empleado 328 tiene los siguientes conocimientos:



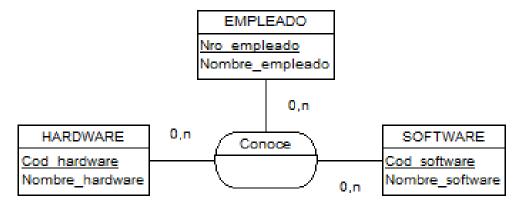
Nº Empleado	Lenguaje
328	1
328	2
328	3

Nº Empleado	Hardware
328	100
328	200
328	300

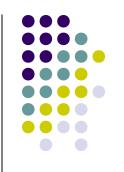


Cuarta forma normal (4FN)

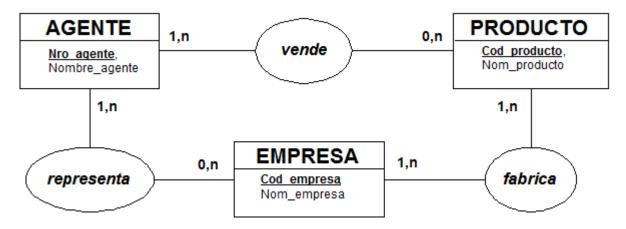
 Si estos conocimientos no son independientes (conocimiento de un software que corre sobre determinado hardware) entonces existe una dependencia de valor múltiple y NO ESTÁ EN 4FN. Para ellos el modelo debería ser:



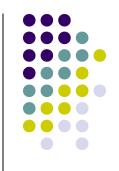
Nº Empleado	Lenguaje	Hardware
328	1	200
328	3	200



Quinta forma normal (5FN)



- Considérese:
 - EMPRESA fabrica PRODUCTO
 - AGENTE representa EMPRESA
 - AGENTE vende PRODUCTOS de EMPRESA



Quinta forma normal (5FN)

Considérese la siguiente información original:

Agente	Empresa	Producto
Sánchez	FORD	Auto
Sánchez	FIAT	Camión
García	FORD	Camión

Al separarla en las relaciones del modelo:

Agente	Empresa
Sánchez	FORD
Sánchez	FIAT
García	FORD

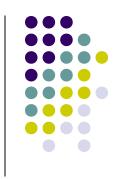
Agente	Producto
Sánchez	Auto
Sánchez	Camión
García	Camión

Empresa	Producto
FORD	Auto
FIAT	Camión
FORD	Camión

Al intentar rearmar la situación original:

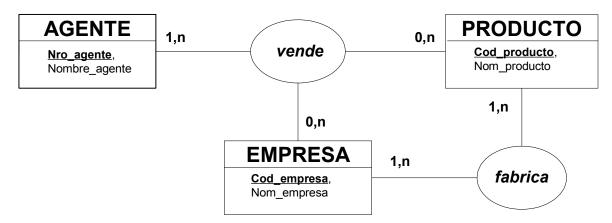
Fila incorrectamente creada >

Agente	Empresa	Producto
Sánchez	FORD	Auto
Sánchez	FORD	Camión
Sánchez	FIAT	Camión
García	FORD	Camión
García	FORD	Auto



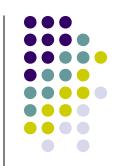
Quinta forma normal (5FN)

 No hay manera de poder determinar los productos de qué empresa son los que vende el agente porque existe una dependencia de valores múltiples que se intenta descomponer. Consecuentemente, éste MCD no está en 5FN. El MCD quedará de la siguiente forma:



No es posible descomponer una relación cuya DIMENSIÓN ES MAYOR O IGUAL QUE TRES.

Construcción del MCD Documentación



	C D		Ва	oleta de pedido	_			0125683
interme	ediarios	Climate			F	echa:		. / / 20
		Cliente:						
F		Domicilio:		N°	Loc	alidad:		
I								
(2	Proveedor:						
	H	Domicilio:		N°	Loc	alidad:		
	unl							
Cód.		Desc	cripción	Canti	dad	Preci Unita		Importe
						TOTAL	,	

Construcción del MCD Reglas de gestión



- Regla 1: Un cliente puede tener ninguna o muchas boletas de pedido.
- Regla 2: Una boleta corresponde a un único cliente.
- Regla 3: Un pedido tiene uno o varios artículos. Al menos tendrá uno.
- Regla 4: Un artículo solamente puede estar una vez en un pedido.
- Regla 5: Una boleta de pedido se pasa a solamente un proveedor (que no siempre es el mismo para un cliente dado).



- Nombre del atributo: es la etiqueta con la que se identificará a la propiedad representada.
- **Significado**: descripción relativa al uso del atributo.
- Tipo de dato o dominio: clasificación del ítem de dato según sea numérico, carácter o fecha (o el domino al que pertenece). Notificar si puede ser NULO (se carece de información para ese ítem).
- Longitud: es la cantidad de caracteres o espacios que ocupa.
- Naturaleza: si el atributo es elemental, concatenado o calculado. En caso de ser concatenado, debe especificarse cómo está conformado, y si es calculado, especificar la forma de obtenerlo. Por otra parte, permite indicar si se trata de un atributo de tipo movimiento, filiación o situación.
- Regla de cálculo: permite indicar las validaciones que tiene cada atributo, valores admisibles, lista de valores posibles, condiciones de integridad, forma de calcularlo, formato, etc.



Nombre	Significado	Tipo	Long	Naturaleza		Regla de
						Cálculo
Nro_pedido	Es la numeración que permite identificar una boleta de pedido.	N	10	E	M	Entero no nulo y mayor que cero. Formato: #########
Fecha_pedido	Es la fecha en que se confecciona un pedido.	F	10	E	M	No nulo. Formato dd/mm/aaaa
Cod_cliente	Es la clave de identificación de un cliente.	N	5	E	FI	A crear. Entero no nulo y mayor que cero.
Nom_cliente	Es el nombre o denominación de un cliente.	A	30	E	FI	No nulo.
Domi_cliente	Es el domicilio de residencia de un cliente.	A	45	СО	FI	Calle_cliente + Nro_domicli
Calle_cliente	Es la calle del domicilio de residencia de un cliente.	A	35	E	FI	
Nro_domicli	Es el número del domicilio de residencia de un cliente.	A	10	E	FI	
Cod_locali_cliente	Es el código postal de la localidad de residencia de un cliente.	N	5	E	FI	Entero no nulo y mayor que cero.
Nom_locali_cli	Es el nombre de la localidad de residencia de un cliente.	A	30	E	FI	No nulo.
A 1	T 1 / F 1 / 1 / F / / 1	3.7	-	Ţ.	TT	4 Fire-up up



Importe_linea	Es el costo de un artículo con relación a la cantidad solicitada que figura en cada línea de detalle de la boleta de pedido.	N	10,2	CA	M	Precio_unitario * Cantidad. No nulo y mayor que cero. Formato: ocho dígitos para la parte entera y dos para la decimal.
Total_pedido	Es el importe total que figura en la boleta de pedido.	N	10,2	CA	М	Sumatoria de Importe_linea No nulo y mayor que cero. Formato: ocho dígitos para la parte entera y dos para la decimal.

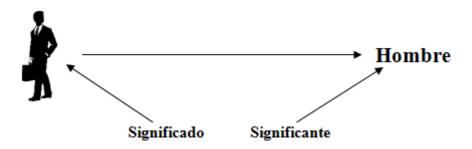
Referencias

Tipo: Naturaleza:

A – Alfabético E – Elemental FI – Filiación F – Fecha CO – Concatenado SI – Situación N – Numérico CA – Calculado M – Movimiento



- Depuración del diccionario de datos
 - Eliminación de atributos concatenados
 - Eliminación de atributos deducibles
 - Eliminación de sinónimos y polisemias



Construcción del MCD Determinación de entidades y relaciones



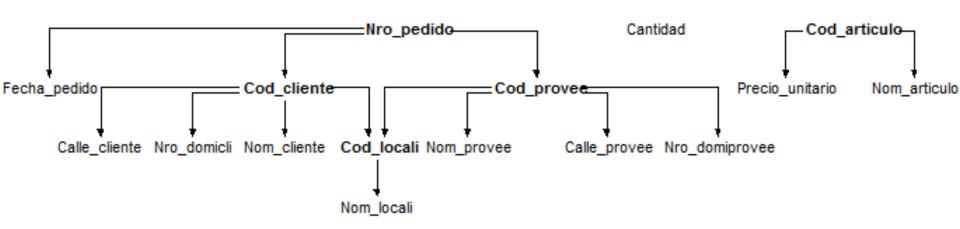
- Se buscan las propiedades de la lista que puedan ser identificativos de las entidades. Se realizan los muestreos necesarios hasta obtener las entidades que van a configurar el MCD.
- Se describen esas entidades, asignando las propiedades que forman el resto de la descripción de las mismas.
- Las propiedades que queden en la lista, y que no se han atribuido a ninguna entidad, pertenecerán a relaciones (con su correspondiente colección).

Construcción del MCD Determinación de entidades y relaciones



Grafo de dependencias funcionales

 Se establece a partir del diccionario depurado la Lista de Dependencias Funcionales cuyo dominio de partida no contiene más que una sola propiedad no concatenada a partir del examen de los documentos y de los identificativos propuestos.

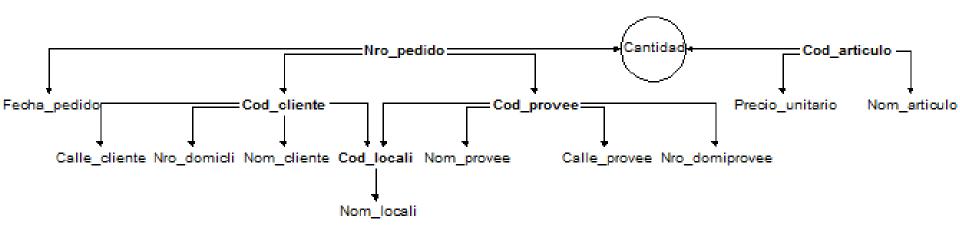


Construcción del MCD Determinación de entidades y relaciones



- Grafo de dependencias funcionales
 - Si quedan propiedades aisladas, se buscan dependencias funcionales que conduzcan a estas propiedades a partir de la concatenación de propiedades. Si no se encuentra ninguna, tal propiedad se continúa dejando aislada. En este caso, se utiliza la dependencia:

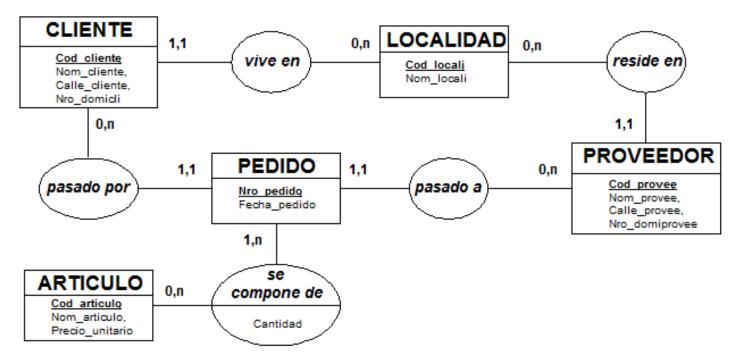
Nro_pedido + Cod_articulo → Cantidad



Construcción del MCD Determinación de entidades y relaciones



- Grafo de dependencias funcionales
 - Los arcos terminales → ENTIDADES
 - Los atributos que están en el origen → identificativos
 - 3. Los arcos restantes → RELACIONES
 - Reglas de gestión → Cardinalidades

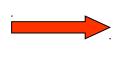




Abstracción

La abstracción es un proceso mental que se aplica al seleccionar algunas características y propiedades de un conjunto de objetos y excluir otras no pertinentes, vale decir que se hace una abstracción al fijar la atención en las propiedades consideradas esenciales de un conjunto de cosas y desechar sus diferencias.

Conjunto de ruedas, rayos, manubrio, cadena, piñón, cuadro, frenos, etc... o es una bicicleta?

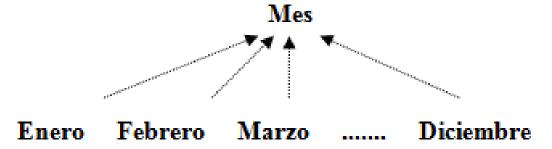


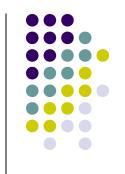




Abstracción de clasificación

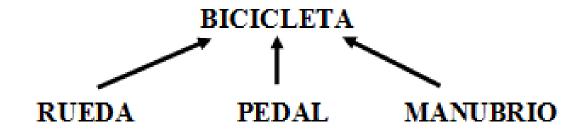
La abstracción de clasificación, se usa para definir un concepto como un conjunto de objetos de la realidad o ideales, que se caracterizan por poseer propiedades comunes (entidad o clase). Surge a partir del estudio de las ocurrencias.





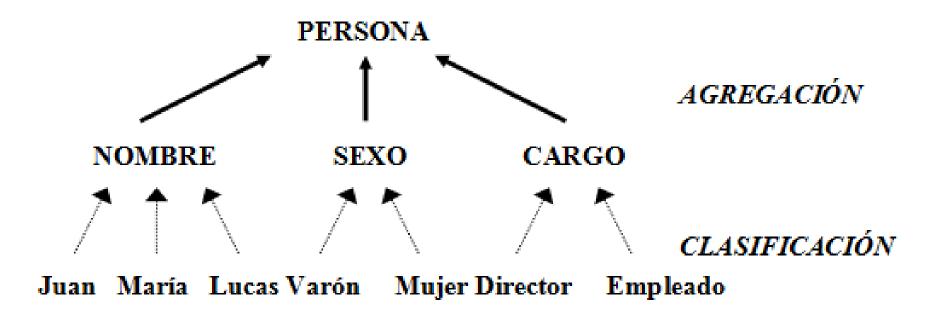
Abstracción de <u>agregación</u>

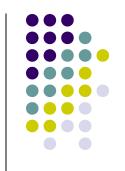
Una abstracción de agregación define una nueva clase a partir de un conjunto de otras clases o propiedades que representan sus partes componentes.





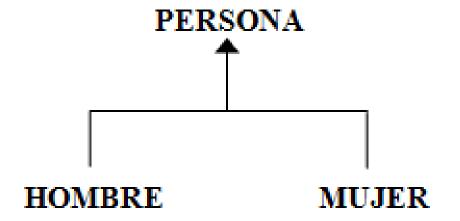
 Abstracciones de <u>clasificación</u> y <u>agregación</u>





Abstracción de generalización

Una abstracción de generalización define una relación de subconjunto entre los elementos de dos o más clases. En el MCD los hijos son entidades totalmente dependientes.

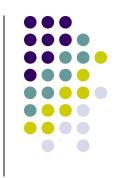




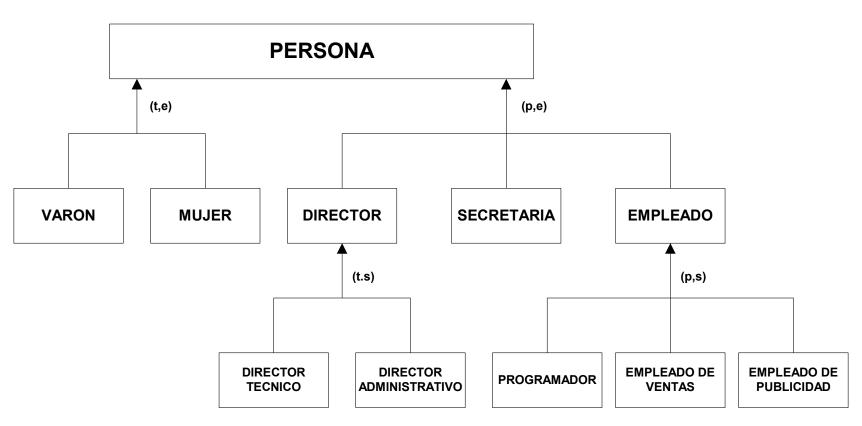
Abstracción de generalización

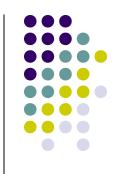
Cobertura

- total (t): si cada elemento de la clase genérica corresponde al menos a un elemento de las clases subconjunto.
- parcial (p): si existe algún elemento de la clase genérica que no corresponde a ningún elemento de las clases subconjunto.
- exclusiva (e): si cada elemento de la clase genérica corresponde, a lo sumo, a un elemento de las clases subconjunto.
- superpuesta (s): si existe algún elemento de la clase genérica que corresponde a elementos de dos o más clases subconjunto diferentes.



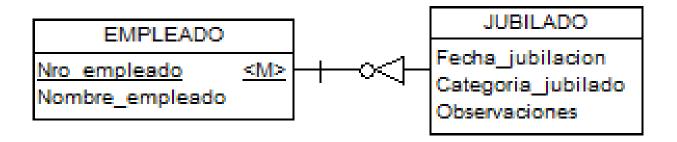
Abstracción de generalización





Abstracción de generalización

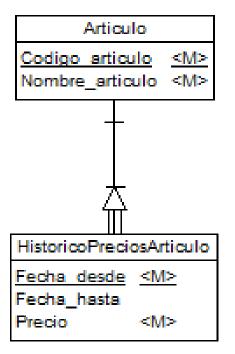
Un subconjunto es un caso particular de jerarquía de generalización, con una sola entidad subconjunto. Se tratan por separado porque la cobertura de un subconjunto, es claramente parcial y exclusiva y no necesita definirse. El identificativo es el mismo que el de la entidad de la que depende.





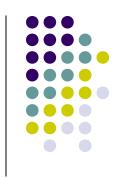
Abstracción de <u>agregación</u>

Una abstracción de agregación puede corresponder a una entidad totalmente dependiente. Por ejemplo:

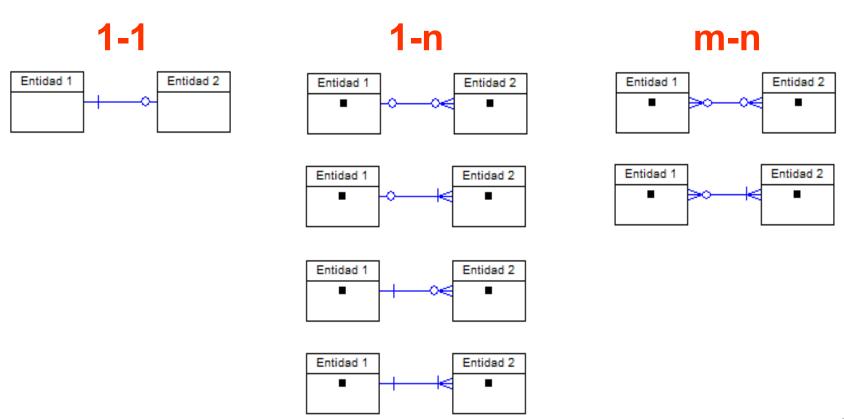


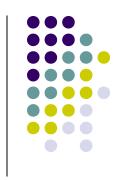
El identificativo del histórico de precio viene dado por Codigo_articulo + Fecha_desde

En este caso, se dice que **HistoricoPreciosArticulo** es una <u>entidad débil o entidad dependiente</u>.



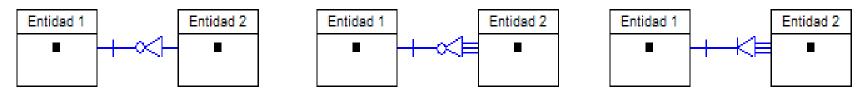
Nomenclatura para los MCD



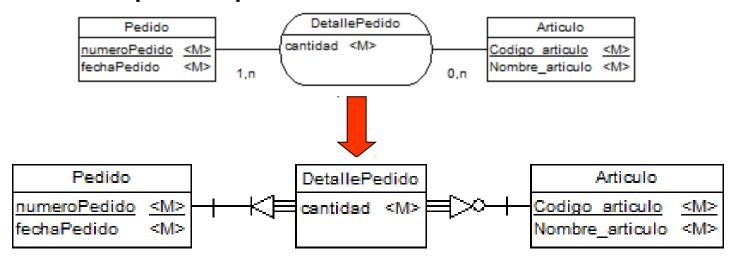


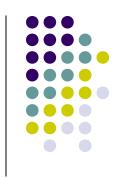
Nomenclatura para los MCD

Dependencias

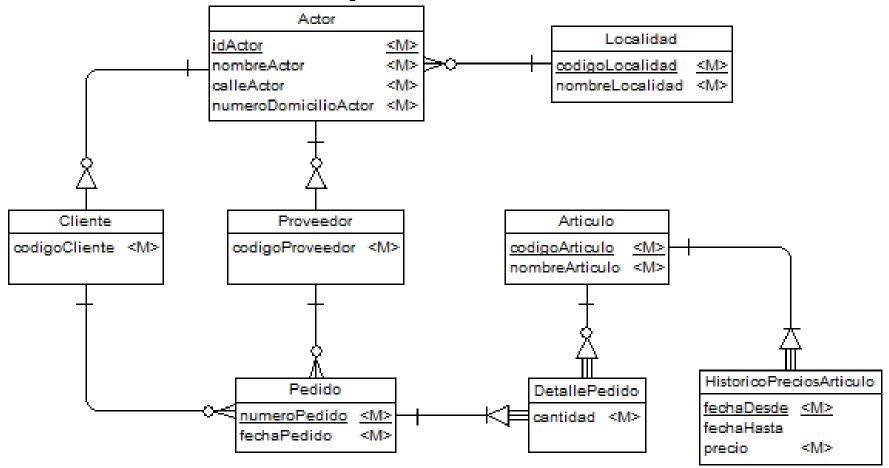


Una relación puede representarse como una entidad débil:





Nomenclatura para los MCD



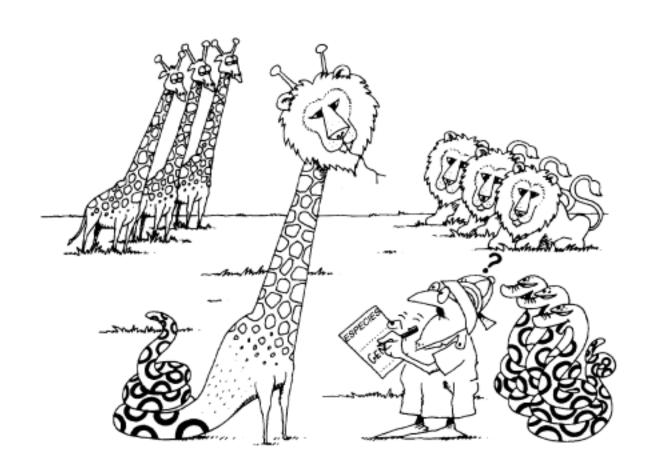
Estrategias de diseño de MCD



- Descendente -> Especialización
 - Se parte de un esquema que contiene abstracciones de alto nivel y luego se aplican refinaciones descendentes sucesivas.
- Ascendente -> Generalización
 - Se parte de un esquema que contiene abstracciones básicas, y luego se combinan o se les agregan otras abstracciones.
- Centrífuga
 - Se comienza con un núcleo central y se hace ascendente hacia su entorno.
- Mixta

LA CLASIFICACIÓN



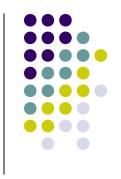


LA CLASIFICACIÓN

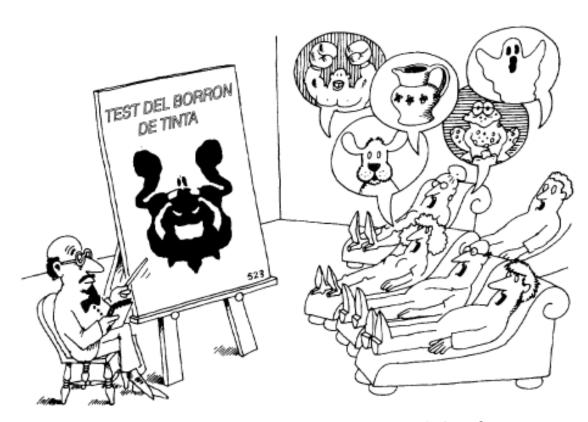


- Se basa en el descubrimiento (reconocimiento de abstracciones clave).
- Se basa en la invención (se idean abstracciones generalizadas).
- La clasificación es altamente dependiente de la razón por la que se clasifica que pueden ser estructuras o comportamientos comunes.
- Permite identificar las jerarquías de generalización, especialización y agregación.
- Requiere de mucha perspicacia creativa.

LA CLASIFICACIÓN



Es relativa a la perspectiva del observador que la realiza.



91

LA CLASIFICACIÓN Métodos



- Categorización clásica (en función de las características)
 - Se hace la abstracción en función de las propiedades o comportamientos similares.
- Agrupamiento conceptual (en función de los conceptos)
 - Se formulan descripciones conceptuales y se clasifica en función de estas definiciones. Agrupamiento probabilístico.
- Teoría de prototipos (en función de "parecidos familiares")
 - Cuando no existen propiedades ni conceptos delimitados claramente se apela a un objeto prototípico. El objeto es miembro de esta clase si se parece al prototipo de manera significativa.