# Ingeniería de Software II

Maquetado

Un wireframe o prototipo no es más que un boceto donde se representa visualmente, de una forma muy sencilla y esquemática, la estructura de una página web o de una aplicación.

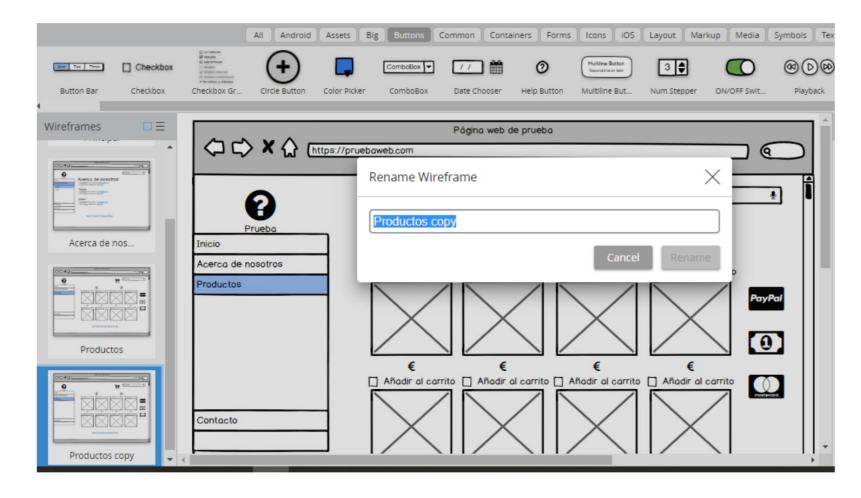
- Wireframing es una manera de diseñar un sitio web en el nivel estructural analizando las necesidades del usuario, así como la información que llevará dicho sitio.
- Los Wireframes se usan al inicio de un proceso de desarrollo para establecer la estructura básica de una página antes de que el diseño visual y el contenido se agregue.

- Un wireframe es el diseño previo para mostrar los elementos principales en la interfaz .
- El objetivo de un wireframe es proporcionar una comprensión visual de una página de un proyecto web para obtener la aprobación de los interesados y del equipo del proyecto, antes de que el desarrollo comience.
- Un wireframe también se puede utilizar para crear la navegación primaria y secundaria garantizando que la estructura cumple con las expectativas de el interesado

- Los wireframes puede ser simplemente dibujados a mano, pero a menudo se forman por medio de software para proporcionar una entrega de la pantalla.
- Sin embargo, si los wireframes se van a utilizar para un test de usabilidad de prototipo, lo mejor es crearlos en HTML básico.

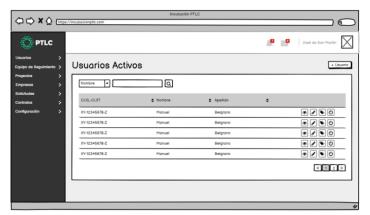
- Son mas fáciles de modificar que por ejemplo un diseño completamente realizado, ya que no llevan todo el proceso creativo y por lo tanto se ahorra tiempo en la definición de elementos básicos.
- Desde una perspectiva práctica, los wireframes aseguran el contenido de la página y la funcionalidad, la posición correcta de cada elemento basándose en las necesidades del usuario. A medida que avanza el proyecto pueden ser utilizados como un elemento de diálogo entre los miembros del equipo.

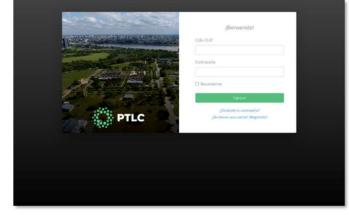
- Los wireframes no incluyen el diseño; no siempre es fácil para el cliente comprender el concepto con elementos a blanco y negro.
- El diseñador también tendrá que traducir los wireframes en un diseño, así que la comunicación para apoyarlo es a menudo necesaria para explicar por qué los elementos de la página se colocan en tal posición.
- Además, cuando se agrega contenido, lo que inicialmente se muestra en espacios predefinidos puede no siempre ser el espacio final que ocupará la información, por lo que el diseñador y redactor tendrá que trabajar estrechamente para hacer este ajuste.



Desarrollo de un sistema web para la gestión del proceso de incubación de empresas en el Parque Tecnológico del Litoral Centro







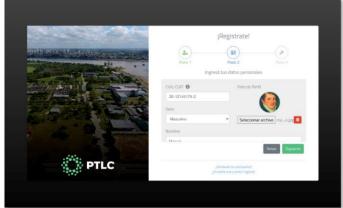


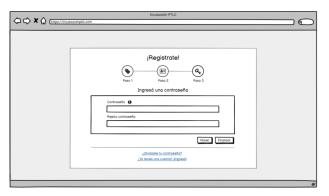
M004



Registro de usuario externo





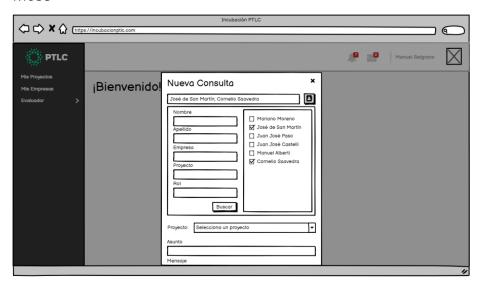


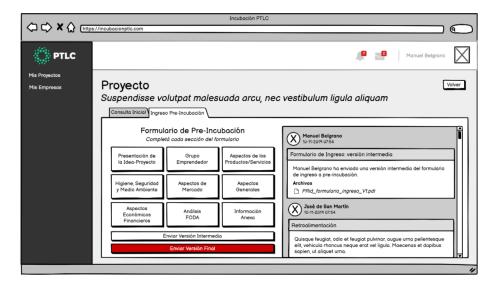
#### M011





#### M033





#### M055





#### M055





