

<HTML>



Clase 14 - Etiquetas multimedia

CONQUER BLOCKS

<índice>

Clase 14: Etiquetas multimedia

Etiquetas de contenido incrustado

Iframe

Embed

Etiqueta video

Etiqueta audio

Etiqueta canvas

Etiquetas map y area

Etiquetas de contenido incrustado

Etiquetas de contenido incrustado

- Normalmente se usarán para cargar contenido externo
- También se puede cargar contenido de la misma web
- Es una referencia a un recurso almacenado en otra ubicación
- Al estar enlazado, garantiza que si el original cambia, nuestra web mostrará la versión actualizada

Etiquetas de contenido incrustado

- Podemos incrustar contenido como objetos multimedia, bloques de código HTML con contenidos diseñados por terceros e incluso webs enteras
- Usaremos dos tipos de etiquetas:
 - <embed>
 - <iframe>

`<embed>`

CONQUER BLOCKS

<embed>

Podemos incrustar casi cualquier tipo de recurso

- Documentos html => mejor usa iframe
- Imágenes => mejor usa img
- Vídeos => mejor usa video
- Audio => mejor usa audio
- Flash
- Controles ActiveX

<embed>

Atributos

<embed>

Demo

```
<embed type="video/webm" src="trailers/estreno.mov" width="640" height="480">
```



Figura 2.38. Los vídeos son recursos multimedia muy útiles y fáciles de utilizar.

<embed>

¿Os digo un secreto?

<embed>

W3c

CONQUERBLOCKS

iframe

iframe

- Representa un contexto de navegación anidado. Es una ventana que permite acceder a un recurso que se encuentra ubicado en un contexto distinto a la página que se está mostrando en el navegador.
- Básicamente, permite incrustar un documento o parte de un documento dentro de una página HTML.

iframe

- src: la URI del recurso incrustado.
- sredoc: contiene el código HTML que mostrar dentro del elemento <iframe>. Si existe este atributo, se impone a la referencia proporcionada por el atributo sr.
- sandbox: permite proporcionar restricciones al documento incrustado en el elemento <iframe> con objeto de mejorar la seguridad de la página.
- allow: directivas referentes a permisos de acceso a determinados elementos del dispositivo físico, tales como el acelerómetro, la cámara o la geolocalización.

iframe

- `allowfullscreen`: si existe, permite al contenido incrustado ocupar la pantalla completa.
- `width` y `height`: permiten indicar el ancho y el alto en píxeles.
- `loading`: con el valor `lazy` el contenido se carga cuando este se haga visible; con el valor `eager` (valor por defecto) el contenido se cargará inmediatamente.

iframe

¿Pero qué ocurre si queremos colocar contenido de una web externa? Por ejemplo, servicios como **Youtube, Vimeo, SoundCloud, SlideShare** u otros sitios similares. Se trata de servicios que ofrecen contenido externo para incrustar en nuestra página web, pero lo que nos proporcionan no son imágenes, video o audio en formatos que reconozca el navegador, sino un enlace con contenido HTML muy diverso, que pueden incluir Javascript, CSS, imágenes, videos y muchos otros recursos.

iframe

Demo iframe externo

Content-Security-Policy

iframe

Demo iframe interno

iframe

Demo iframe Youtube

iframe

Demo iframe Google Maps

iframe

El atributo name

Es posible utilizar el atributo `name` en nuestro `<iframe>` para darle un nombre al marco y cargar direcciones URL diferentes a través de una etiqueta de enlace `<a>`, haciendo referencia al marco a través del atributo `target`:

```
<a href="https://www.bing.com/" target="marco">Abrir buscador Bing</a>

<iframe name="marco" width="100%" height="450"
        src="https://www.youtube.com/embed/Imq3GeRtw">
</iframe>
```

iframe

El atributo `srcdoc`

Por otro lado, el atributo `srcdoc` nos permite indicar directamente el código fuente del iframe en su valor, algo que puede ser interesante para crear contenido autogenerado a demanda:

```
<iframe src="http://pagina.com/apartado/"  
       srcdoc="

¡Hola! ¡Soy el texto del iframe!

">  
</iframe>
```

iframe

w3c

<video>

CONQUER BLOCKS

<video>

- En HTML5 se introduce la interesante posibilidad de mostrar videos directamente desde nuestro navegador. De hecho, si arrastramos un video a la ventana del navegador, comprobaremos que comienza a reproducirse en él. Esto ocurre porque los navegadores son capaces de mostrar imágenes, reproducir video y audio.

<video>

Atributos básicos

Atributo	Descripción
src	Archivo o URL del video a reproducir. Obligatoria si no tiene etiquetas dentro.
width	Indica el tamaño de ancho del video.
height	Indica el tamaño de alto del video.

<video>

Igual que con las imágenes, es recomendable establecer ancho y alto por reserva de espacio

<video>

Atributos de control

Atributo	Descripción
autoplay	Comienza a reproducir el video automáticamente. OJO, está sujeto a normas del navegador.
loop	Vuelve a iniciar el video cuando finaliza su reproducción (en bucle).
muted	Establece que el video se reproduzca con sonido muteado (silenciado).
controls	Muestra los controles de reproducción (por defecto no se muestran).
playsinline	Reproduce el video en línea , es decir, en su área de reproducción.

<video>

Autoplay con grandes limitaciones

<video>

Atributos de precarga

Atributo	Descripción
poster	Muestra una imagen a modo de presentación.
preload	Indica como realizar la precarga del video.

<video>

Atributos

Formato	Códecs utilizado	Características	¿Recomendado?
Formatos modernos			
MP4	x264, DivX H264	Alta calidad. El códec x264 es libre.	<input checked="" type="checkbox"/> Buen soporte
WebM	VP8, VP9	Alternativa libre a MP4 de Google.	<input checked="" type="checkbox"/> Buen soporte
Formatos de nueva generación			
AV1	Basado en VP10, Daala y Thor	Compete con HEVC/H.265	<input type="checkbox"/> Soporte irregular
HEVC	x265, DivX HEVC	Futura evolución de MP4.	<input type="checkbox"/> Soporte irregular
Formatos más antiguos o no orientados a web			
OGV	Theora	Alternativa libre a MP4.	<input type="checkbox"/> Sin soporte en Safari
MKV	Matroska	Buena compresión. Potente.	<input type="checkbox"/> Alto consumo CPU
AVI	XviD, DivX 3/5	Menor compresión que MP4.	<input type="checkbox"/> Anticuado

<video>

Uso de source

```
<video width="640" height="480">
  <source src="video.mp4" type="video/mp4" />
  <source src="video.webm" type="video/webm" />
  <source src="video.ogv" type="video/ogg" />
  
  Su navegador no soporta contenido multimedia.
</video>
```

iframe

w3c

iframe

Demo

`<audio>`

CONQUER BLOCKS

`<audio>`

Como la etiqueta video, pero sin video :-)

<audio>

Formatos

Formato	Codec utilizado	Características	¿Recomendado?
MP3	MPEG Layer-3	Buena calidad.	Buen soporte
AAC	Advanced Audio Coding	Mejora el MP3. Usado como audio en MP4.	Buen soporte
OGG	Ogg Vorbis	Buena calidad. Alternativa libre a MP3.	Cuidado con Safari
Opus	Opus	Buena calidad. Alternativa libre a MP3.	Cuidado con Safari
FLAC	FLAC Audio Lossless	Muy buena calidad (sin pérdidas). Tamaño superior.	Buen soporte
WAV	Wave sound	Formato de Microsoft. Está soportado .	Muy pesado

<audio>

Uso de source

```
<audio>
  <source src="audio.opus">
  <source src="audio.ogg">
  <source src="audio.mp3">
</audio>
```

`<audio>`

W3c

<audio>

Demo

<canvas>

CONQUER BLOCKS

<canvas>

Se utilizará para que librerías gráficas usen este contenedor
a modo de lienzo para poder dibujar y montar gráficos

<canvas>

W3c

CONQUERBLOCKS

`<map>` y `<area>`

<map>

Se utilizan para realizar secciones de una imagen
que puedan enlazar a diferentes secciones

<map>

w3c

CONQUER BLOCKS

<Despedida>

Email

bienvenidosaez@gmail.com

Instagram

@bienvenidosaez

Youtube

youtube.com/bienvenidosaez

CONQUERBLOCKS