

# Tecnologías Web

Proyecto Final

*Hotel Granada View*



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA

Grupo Pequeño	A2
---------------	----

**Garvín Pérez, Santiago**

**Sánchez Vargas, Diego**

Grado en Ingeniería Informática, Tecnologías Web

Curso 2023-2024

# Índice

<b>1. Información de Usuarios Registrados</b>	<b>3</b>
Usuarios Registrados para Pruebas	3
Nombre del Fichero de Restauración de la BBDD	3
Documentación sobre la BBDD	4
Relaciones entre Tablas	5
<b>3. Diseño Previo de la Aplicación</b>	<b>5</b>
Mockups y Wireframes	5
<b>4. Explicaciones Técnicas Relevantes</b>	<b>7</b>
Tecnologías Utilizadas	7
Arquitectura de la Aplicación	8
Comentarios y Explicaciones de cara a la evaluación:	8

## **IMPORTANTE**

*Este proyecto está subido a la carpeta public\_html de [santicolle2324](#)*

# 1. Información de Usuarios Registrados

## Usuarios Registrados para Pruebas

Email	Clave	Rol
tia@void.ugr.es	tia	Administrador
abuela@void.ugr.es	abuela	Administrador
director@void.ugr.es	director	Recepcionista
elsuper@void.ugr.es	elsuper	Recepcionista
mortadelo@void.ugr.es	mortadelo	Cliente
filemon@void.ugr.es	filemon	Cliente
bacterio@void.ugr.es	bacterio	Cliente
ofelia@void.ugr.es	ofelia	Cliente
irma@void.ugr.es	irma	Cliente

## 2. Información de la Base de Datos

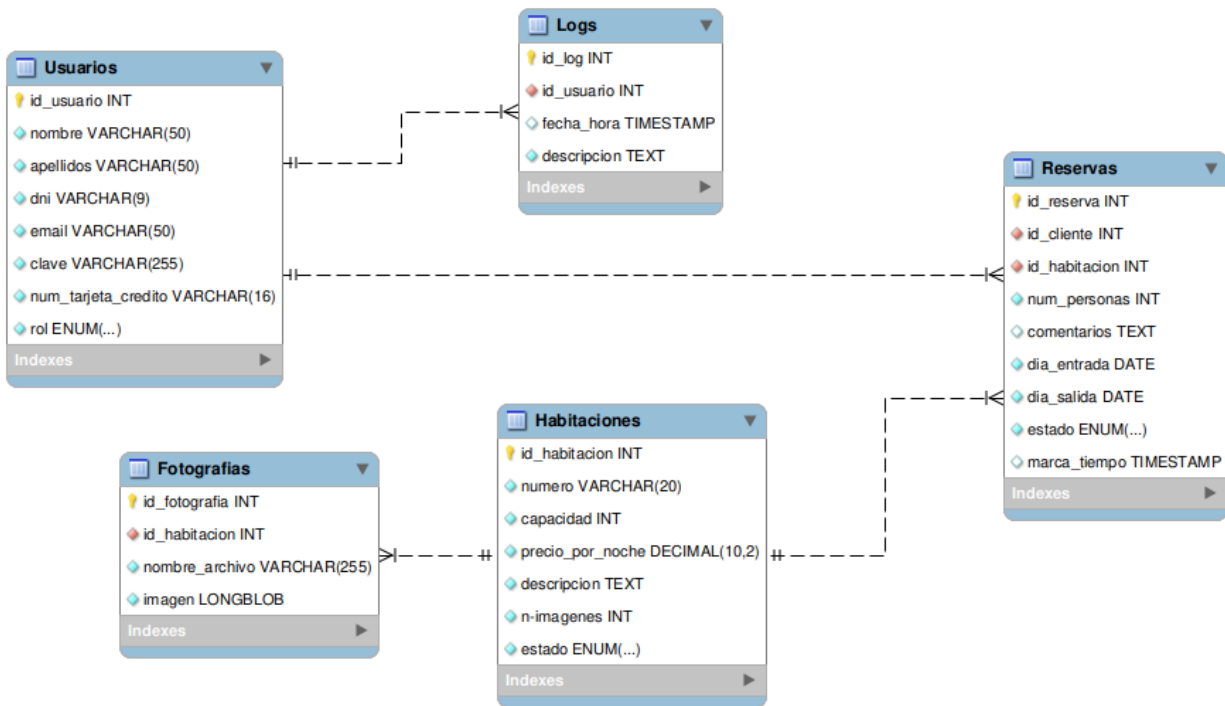
### Nombre del Fichero de Restauración de la BBDD

- **Nombre del archivo:** backup.sql

Haciendo click en “Fichero de datos restauración BBDD” en el footer de la web se ejecuta el archivo “includes/restaurar-bbdd.php” el cual borra todas las tablas, las crea de nuevo y añade los usuarios base (los del apartado anterior) y las habitaciones base.

## Documentación sobre la BBDD

- **Diagrama E/R:**



### Tabla Usuarios:

- **Campos:** id\_usuario, nombre, apellidos, dni, email, clave, num\_tarjeta\_credito, rol
- **Descripción:** Contiene la información de los usuarios registrados en la aplicación.

### Tabla Habitaciones:

- **Campos:** id\_habitacion, numero, capacidad, precio\_por\_noche, descripcion, n-imagenes, estado
- **Descripción:** Almacena información sobre las habitaciones disponibles en el hotel.

### Tabla Fotografías:

- **Campos:** id\_fotografia, id\_habitacion, nombre\_archivo, imagen
- **Descripción:** Almacena las fotografías de las habitaciones del hotel.

### Tabla Reservas:

- **Campos:** id\_reserva, id\_cliente, id\_habitacion, num\_personas,

comentarios, dia\_entrada, dia\_salida, estado, marca\_tiempo

- **Descripción:** Registra las reservas realizadas por los usuarios para las habitaciones del hotel.

#### **Tabla Logs:**

- **Campos:** id\_log, id\_usuario, fecha\_hora, descripcion
- **Descripción:** Almacena los registros de las acciones realizadas por los usuarios.

### **Relaciones entre Tablas**

#### **Usuarios y Reservas:**

- Relación uno a muchos, donde un usuario puede tener múltiples reservas.

#### **Habitaciones y Reservas:**

- Relación uno a muchos, donde una habitación puede tener múltiples reservas.

#### **Habitaciones y Fotografías:**

- Relación uno a muchos, donde una habitación puede tener múltiples fotografías.

#### **Usuarios y Logs:**

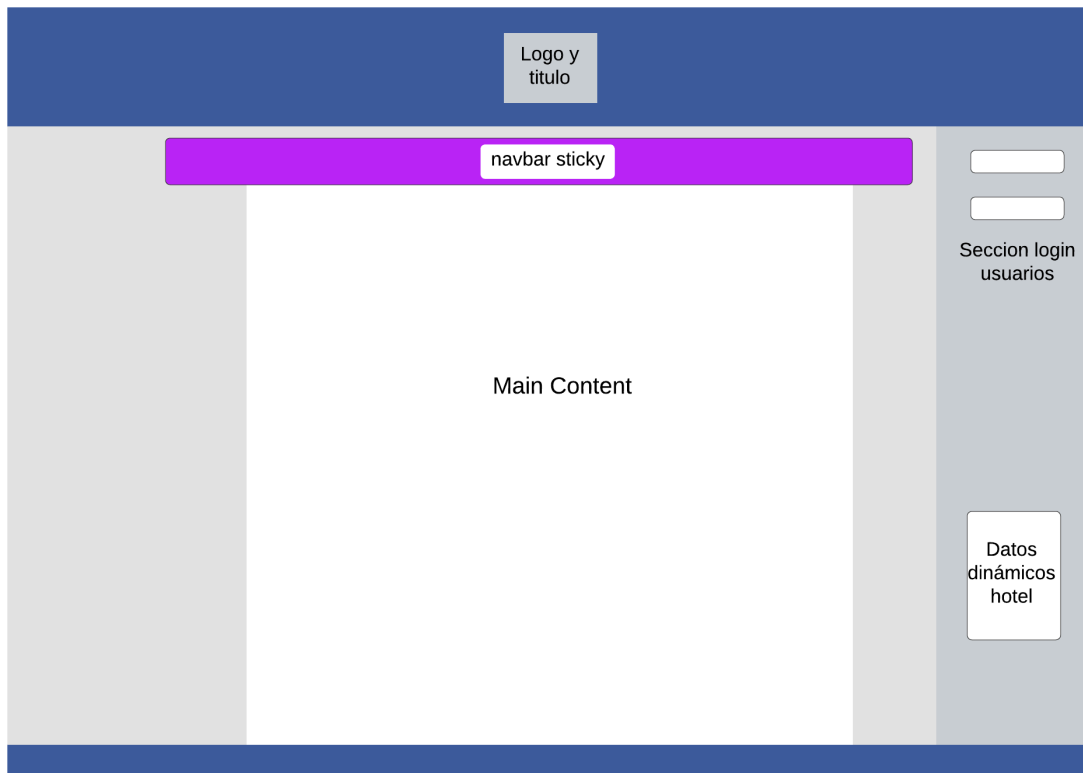
- Relación uno a muchos, donde un usuario puede tener múltiples logs.

## **3. Diseño Previo de la Aplicación**

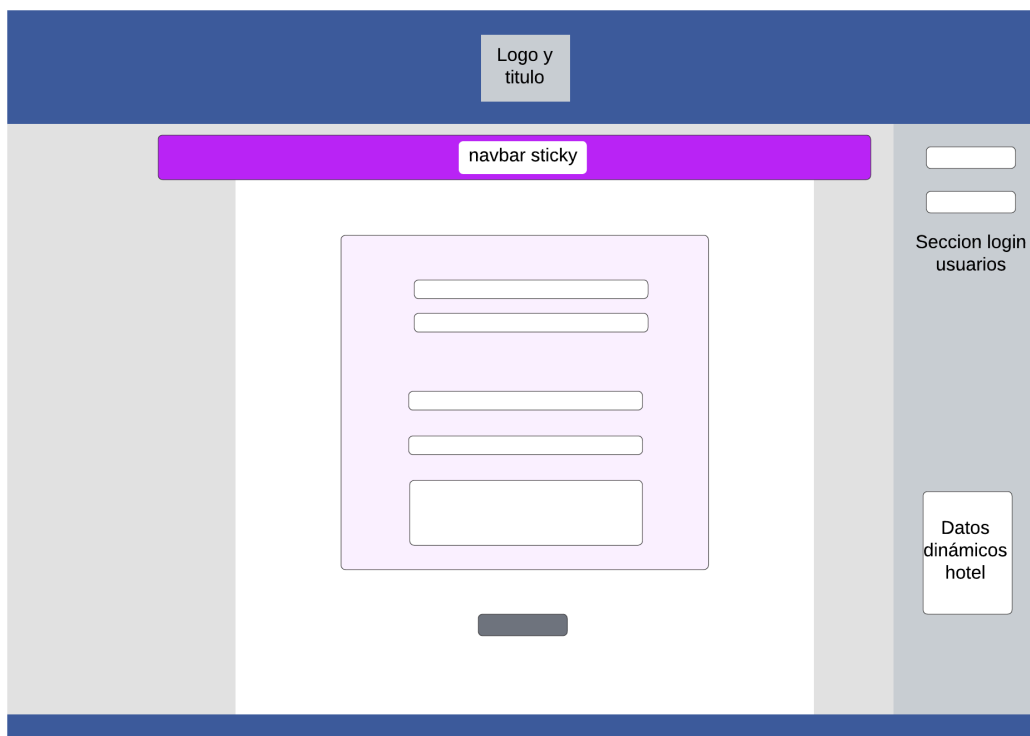
### **Mockups y Wireframes**

- **Página de Inicio:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=0
- **Página de Registro:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=3
- **Página de Login:** Cualquiera, está en el aside.
- **Página de Reservar:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=5
- **Página de la cuenta del Usuario:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=6
- **Página de Recepcionista:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=4
- **Panel de Administrador:** /TW-ProyectoFinal/index.php?p=7

Todas las páginas siguen un esquema común como los siguientes:



Lo único que cambia es el main content, que puede presentar también un formulario como el siguiente:



Diseño final:



## 4. Explicaciones Técnicas Relevantes

### Tecnologías Utilizadas

- **Backend:** Plain PHP
- **Frontend:** HTML/CSS
- **Base de Datos:** MySQL
- **Autenticación y Autorización:** Sesiones PHP
- **Gestión de Errores:**
  - Manejo de errores simple con valores predeterminados y comprobaciones de rol.
  - Páginas de error mostradas mediante la función `HTMLpag_error()` para accesos no autorizados.

## Arquitectura de la Aplicación

- **Patrón de Arquitectura:** Utilizamos una **estructura modular** donde diferentes funcionalidades (como páginas y roles de usuario) se dividen en diferentes archivos incluidos y se gestionan según el rol del usuario. Sin embargo, no seguimos estrictamente el patrón MVC ya que no hay una separación clara entre las capas de modelo, vista y controlador. En su lugar, puede describirse como un patrón de "Controlador de Página" donde cada página o funcionalidad se maneja mediante scripts separados que se incluyen condicionalmente.
- **Estructura de Carpetas:**
  - **css:** Código fuente del css.
  - **img:** Archivos de imágenes usados para ciertas páginas.
  - **includes:** Archivos con funciones como el navbar, footer, y también de conexión a base de datos y demás configuraciones.
  - **raiz:** Aquí están los archivos principales y que estructuran el contenido principal, como index.php, reservar.php, registro.php... etc.

## Comentarios y Explicaciones de cara a la evaluación:

- **Reservas:** El temporizador para cancelar la reserva se puede modificar desde el fichero index.php, cambiando el valor de la variable "\$intervalo\_tiempo\_borrado\_reservas".
- **Usuarios:** Mantener en cuenta, a la hora de modificar los datos de usuarios desde Admin o Recepcionista, que no se debe dejar ningún campo vacío o saltará un error de BBDD.