



VRazo

Santiago Godoy Poca

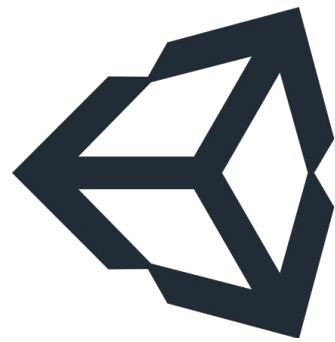
José Correro Barquín

Jesús Rosa Bilbao

Idea

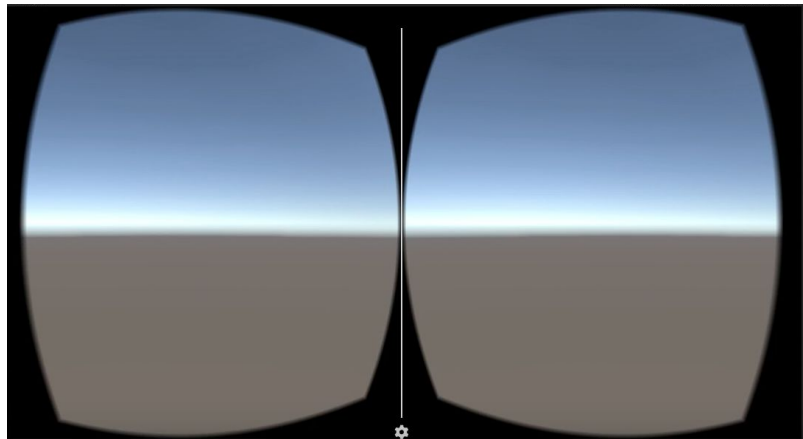
- Mejorar las habilidades para la utilización de un brazo robótico u otro tipo de maquinaria
- A cualquier hora
- Desde cualquier parte
- Con una guía paso a paso

¿Cómo?



unity

+



Menú

- Play: acceso al tutorial de uso.
- Options: menú de opciones (sólo volumen general, por ahora)
- Quit: cerrar la aplicación

PLAY

OPTIONS

QUIT

Tutorial

- Diálogos paso a paso.
- Activación de botones con la vista.
- Acceso al menú principal.
- Pruebas prácticas, además del aprendizaje de controles.

ido al tutorial de VRazo. Aquí
rás a manejar un brazo robótico
na manera rápida y sencilla.

a empezar, mira durante 1.5
os el botón de continuar, así será
para cada paso.

Continuar



Problemas encontrados

- Modelado 3D
- Unity no soporta la previsualización de Cardboard (desde v1.5)
- Mando Xbox One no compatible con Android (Xbox One S sí)
- Sonido con el movimiento
- Navegabilidad

Soluciones

- Hacerlos a mano y buscar... mucho....



- Uso de joystick bluetooth
- Usar formato .wav
- La vista para los botones y joystick para el robot

Herramientas necesarias



Mínimo Android 4.4 KitKat
y
giroscopio



Cardboard + Joystick Bluetooth



La vista

Posibles mejoras

- Añadir más funcionalidades = control más complejo
- Uso de gafas más avanzadas con sensores
- Añadir mejores y más escenarios
- Añadir más opciones de configuración
- Usar una base de datos de tiempos

Demo

¡Gracias!

¿Alguna pregunta?