

ESCALANDO SCRUM CON EL FRAMEWORK LESS

INTRODUCCIÓN

Large Scale Scrum o LeSS es una iniciativa de Craig Larman y Bas Vodde, que provee una serie de reglas, guías y experimentos que se pueden utilizar para escalar Scrum en grandes compañías donde existen varios equipos Scrum.

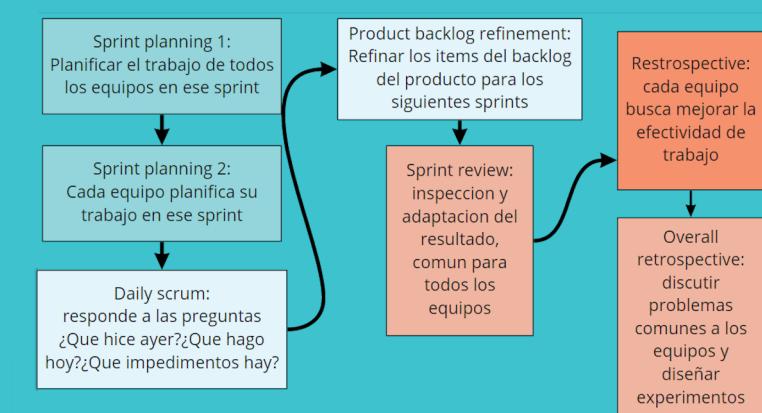
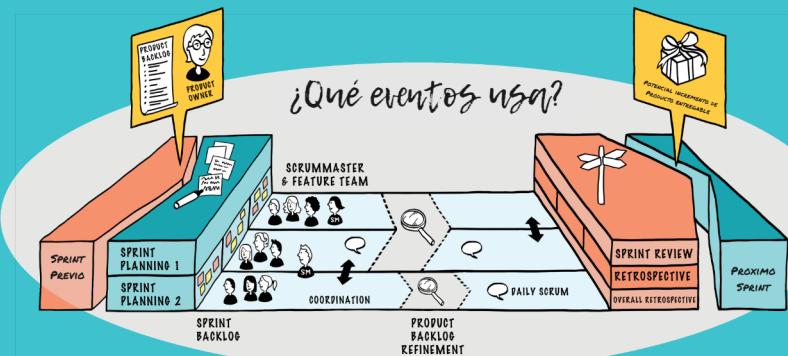
No es un marco de escalado especial que incluye Scrum solo a nivel de equipo. Es Scrum verdaderamente escalado. Es decir:

- **Aplicado a muchos equipos :** (multifuncionales, de componentes cruzados y de característica full stack de 3 a 9 personas centradas en el aprendizaje que lo hacen todo, desde UX hasta código y videos, para crear elementos terminados y un producto que se pueda enviar).

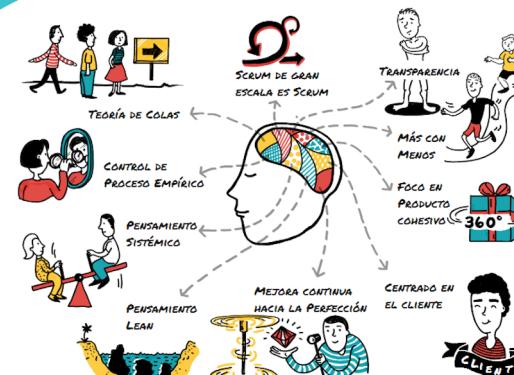
- **Eos equipos trabajan juntos** en un producto en común, donde cada equipo es responsable del todo, no de una parte.

- **El producto:** es una solución centrada en el cliente de un extremo a otro, no es un componente, plataforma, capa o biblioteca.

Las reglas de LeSS si bien definen el marco de LeSS, son minimalistas y no dan respuestas sobre la mejor manera de aplicar LeSS en su contexto específico. **Los principios de LeSS** proporcionan la base para tomar esas decisiones y se detallan a continuación...



PRINCIPIOS LESS



PRINCIPIOS LESS

Transparencia: basada en elementos tangibles "hechos", ciclos cortos, trabajo en equipo, definiciones comunes y eliminación del miedo en el lugar de trabajo.

Foco en Producto Cohesivo: Los clientes quieren una funcionalidad valiosa en un producto cohesivo, no componentes técnicos en partes separadas.

Scrum de gran escala es Scrum: no es un Scrum nuevo y mejorado. Se trata de descubrir cómo aplicar principios, reglas, elementos y propósito de Scrum en un contexto a gran escala, de la manera más simple posible.

Más con menos:
 -Equipos más responsables al tener menos (menos) roles

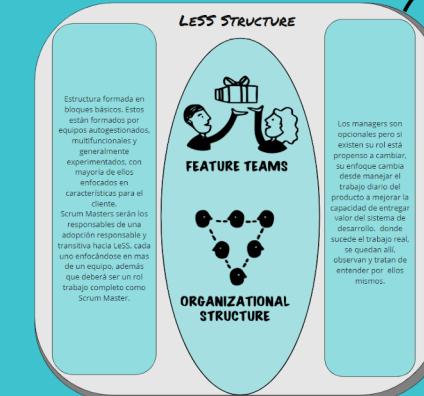
Centradas en el cliente: Resolver problemas reales de aquellos. Identificar el valor y el deseoimento a los ojos de los clientes que pagan.

Pensamiento Lean: crear un sistema organizativo cuya base sean los gerentes que actúan como maestros que apliquen y enseñen el pensamiento Lean, eliminando desperdicios y centrándonos sólo en aquello que proporciona valor.

Pensamiento sistemático: ver, comprender y optimizar todo el sistema, no partes y utilizar el modelo de sistemas para explorar la dinámica del mismo.

Control de procesos empíricos: inspeccionar y adaptar continuamente el producto, los procesos, los comportamientos, el diseño organizacional y las prácticas. En lugar de una práctica ritualista.

Teoría de las colas: para comprender los sistemas con colas en el dominio de la Investigación y el Desarrollo y aplicar esos conocimientos para administrar el tamaño de las colas, los límites del trabajo en curso, la multitarea, los paquetes de trabajo y la variabilidad.



Component Team	Feature Team
Optimizado para entregar el número máximo de líneas de código	Optimizado para ofrecer el máximo valor al cliente
Centrarse en las funciones de alto valor y la productividad del sistema (value stream)	Centrarse en una mayor productividad individual y la implementación de las mejoras
Responsable de una parte de una función centrada en el cliente	Responsable de la función completa centrada en el cliente
Conducir al enfoque en el cliente, la visibilidad y organizaciones más simples	Conducir al enfoque en el cliente, la visibilidad y organizaciones más complejas
Minimiza las dependencias entre equipos para aumentar la flexibilidad	Se centran en múltiples especializaciones
Se centran en una sola especialización	Responsabilidades individuales manejadas
Conducir a un trabajo "desestacado" y una organización en constante crecimiento	Da como resultado el desarrollo "cascada"
Las dependencias entre equipos llevan una planificación adicional	Aprovecha la experiencia existente, minimizando el aprendizaje de nuevas habilidades
Scrum Masters serán los responsables de una adopción responsable y transparente de LeSS, cada uno enfocándose en las necesidades de un equipo, además que deberá ser un rol trabajo completo como Scrum Master.	Trabaja con prácticas de ingeniería deslocalizadas: los efectos están localizados
Los managers son operativos pero si estos no están dispuestos a cambiar, su enfoque cambia de dirigir el trabajo de los equipos a mejorar el valor del producto a mejorar la capacidad de entregar valor del sistema de desarrollo. Si esto sucede, el trabajo real se quedan allí, observan y tratan de entender por ellos mismos	Apoya el desarrollo iterativo
Conducir a un trabajo "desestacado" y una organización en constante crecimiento	Aprendizaje de la calidad, aprendizaje continuo y amplio
Las dependencias entre equipos llevan una planificación adicional	Requiere prácticas de ingeniería calificadas: los efectos son ampliamente visibles

PRODUCTO LESS

Sólo existe un Product Owner y un Product Backlog para todo el producto distribuible.

Product Owner trabaja en el refinamiento del product backlog asistido por los equipos que trabajan directamente con clientes/usuarios y otros stakeholders

La Definición de Producto debe ser tan amplia y tan centrada en el cliente final como sea posible. Con el tiempo esta definición puede y preferentemente debe expandirse.

La definición de hecho (Definition of Done; DoD) debe ser única para todo el producto y común para todos los equipos, sin embargo cada equipo puede tener una DoD aún más restrictiva expandiendo a la común. Una meta perfecta es mejorar la DoD para que en cada Sprint se pueda entregar un producto potencialmente desplegable.

CONCLUSIÓN

Desde 2001, el desarrollo ágil y Scrum en particular han revolucionado el desarrollo de software, pero cuando se les pregunta cómo aplicar el desarrollo ágil a grupos grandes, muchas personas dicen "no" o "simplemente use un equipo pequeño" o "haga Scrum a nivel de equipo". Teniendo en cuenta que el desarrollo de productos a gran escala no va a desaparecer, se estudian múltiples maneras de aplicar Scrum sin perder su esencia y ventajas. De esta necesidad nace LeSS, alcanzando el punto óptimo entre los elementos concretos y el control de procesos empíricos.

