

# Universidad Tecnológica Nacional

## Facultad Regional Córdoba

### Ingeniería en Sistemas de Información

#### Cátedra: Ingeniería de Software

## Trabajo Práctico N°7: SCRUM – Roles y Ciclo de Vida

**Curso: 4K1**

**GRUPO: 6**

Nombre	Apellido	Legajo	Correo Electrónico
Facundo	Paz Fessia	78579	facupazfessia@gmail.com
Maximiliano	Saleh	78798	maxisaleh@outlook.com
Santiago	Landa Valle	78637	santi.land4@gmail.com
Leonardo	Pozzo	57453	leo.em09@gmail.com
Rodrigo	Tosco	69404	rodrigotosco95@gmail.com
Joaquin	Giron Pignol	60862	girjoes@gmail.com

#### **Docentes:**

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**Fecha de Presentación: Martes 07/09/2021**



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 07/09/2021

Unidad	Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM
Objetivo	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito	Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas	<p>Guía Oficial de Scrum 2020</p> <p>Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes:</li></ul>
Salida	<p>Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM.</p> <p>La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.</p>
Instrucciones	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 07/09/2021

## Desarrollo

### Dinámica 1:

Grupo 6

#### Practico 1: Roles y Valores

	✓ Scrum Master	✓ Product Owner	✓ Team	Compromiso	Concentración	Apertura	Respeto	Coraje	
Tomar decisiones sobre lo que el producto hará		✓			✓				Tener claros roles y objetivos para cada rol
Priorizar el Product Backlog		✓			✓				Hacer pocas cosas a la vez
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	✓							✓	Confiar en el proceso de Scrum para poder trabajar a cumplir los requerimientos del producto.
Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y que personas trabajen en cada tarea			✓				✓		Aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo. Cada uno tiene sus propios antecedentes y experiencias.
Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo			✓					✓	No tener miedo para resolver problemas
Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logre el objetivo de cada sprint	✓					✓			Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario.
Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas			✓		✓				Roles sincronizados para crear un ritmo de trabajo constante a medida que el proyecto avanza.
Trabajar cerca de los Stakeholders		✓		✓					Estar presente en las reuniones
Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial	✓			✓					Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas
						✓			Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas



## Dinámica 2:

### Practico 2: Ciclo de Vida de Scrum

