

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N°8: SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

Curso: 4K1

GRUPO: 6

Nombre	Apellido	Legajo	Correo Electrónico
Facundo	Paz Fessia	78579	facupazfessia@gmail.com
Maximiliano	Saleh	78798	maxisaleh@outlook.com
Santiago	Landa Valle	78637	santi.land4@gmail.com
Leonardo	Pozzo	57453	leo.em09@gmail.com
Rodrigo	Tosco	69404	rodrigotosco95@gmail.com
Joaquin	Giron Pignol	60862	girjoes@gmail.com

Docentes:

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

Fecha de Presentación: Miércoles 23/09/2021



Unidad	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 23/09/2021

Observaciones	Debe referenciar la Bibliografía consultada.
---------------	--



Desarrollo

Consideraciones de Contexto para la planificación

Consideramos las siguientes condiciones de contexto:

- Para conocer una aproximación de la velocidad de implementación de las user stories, tomamos en cuenta el tiempo que nos tomó implementar la correspondiente al trabajo práctico 6.
- Los desarrolladores contamos con el conocimiento básico correspondiente a cuarto año de ingeniería en sistemas (sin cursos extra), principalmente Programación de aplicaciones visuales 1 y 2, y Diseño de sistemas.
- Para la cantidad de horas disponibles, consideramos que todo el equipo cursa materias 6 horas al día y estudia 3 horas al día, además de otras actividades, permitiendo trabajar en este proyecto 3 horas diarias los días de semana.
- En las tareas desagregadas de las user stories en el Sprint Backlog, se considera que se desarrollan las tareas de documentación y refactorización. Cuando hablamos de creación de tests estamos incluyendo también las pruebas del mismo.

Plan de Release

Número de Sprint	Historias a Realizar	Puntos de Historia estimados a realizar
1	1. Loguear taxista 2. Ocupar taxi 3. Liberar taxi	6
2	1. Buscar taxis cercanos 2. Notificar a taxista y a central pedido de taxi	6
3	1. Pedir taxi	5
4	1. Ver ubicación del pasajero	5

Las User Stories seleccionadas para los Sprint están ordenadas por secuencia de historias de usuario que el usuario realizaría para utilizar la app y luego, lo que el taxista necesitaría, teniendo en cuenta la necesidad inmediata de implementar las distintas funcionalidades en la aplicación. Contamos con un timebox del Sprint de unos 7 días, la primera versión del producto (MVP) se realizará en 28 días.



Minuta del Primer Sprint

Minuta para sprint planning	
<p>Sprint Nro. 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 7</p> <p>Objetivo del Sprint: Permitir a un taxista iniciar sesión en la aplicación y modificar el estado de su taxi .</p> <p>Equipo Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (Product Owner) Boeiro Gerardo • Paz Fessia Facundo • Saleh Maximiliano • Pozzo Leonardo • Tosco Rodrigo • Landa Santiago • Giron Joaquin <p>Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 90 (3 horas por día (hábiles), en los 7 días de duración del sprint, siendo 6 desarrolladores)</p>	
Definición de hecho	Sprint backlog
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Diseño revisado <input type="checkbox"/> Código Completo <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Código Refactorizado <input type="checkbox"/> Código con formato estándar <input type="checkbox"/> Código en el repositorio <input type="checkbox"/> Código Inspeccionado <input type="checkbox"/> Documentación de Usuario actualizada <input type="checkbox"/> Documentación de código <input type="checkbox"/> Probado <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Prueba de unidad hecha <input type="checkbox"/> Prueba de integración hecha <input type="checkbox"/> Prueba de Regresión hecha <input type="checkbox"/> Plataforma probada <input type="checkbox"/> Prueba de compatibilidad hecha <input type="checkbox"/> Lenguaje probado <input type="checkbox"/> Cero defectos conocidos <input type="checkbox"/> Prueba de Aceptación realizada 	<ul style="list-style-type: none"> • Loguear Taxista (60 hs) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Desarrollar pantalla con campos de input - (10 hs) ◦ Crear validaciones para cada campo - (15 hs) ◦ Crear tabla en esquema de base de datos - (10 hs) ◦ Crear y correr tests para verificación de datos - (10 hs) ◦ Aprender a utilizar API de Facebook - (10 hs) ◦ Implementar autenticación con API de facebook - (5 hs) • Ocupar Taxi (15 hs) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Desarrollar pantalla - (3 hs) ◦ Implementar cambio de estado y envío de datos - (3 hs) ◦ Crear tests para escenarios con distintos estados - (9 hs) • Liberar Taxi (15 hs) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Desarrollar pantalla - (3 hs) ◦ Implementar cambio de estado y envío de datos - (3 hs) ◦ Crear y correr tests para escenarios con distintos estados - (9 hs)