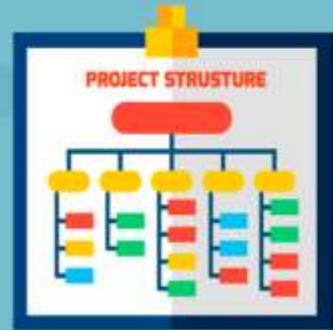


SCRUM

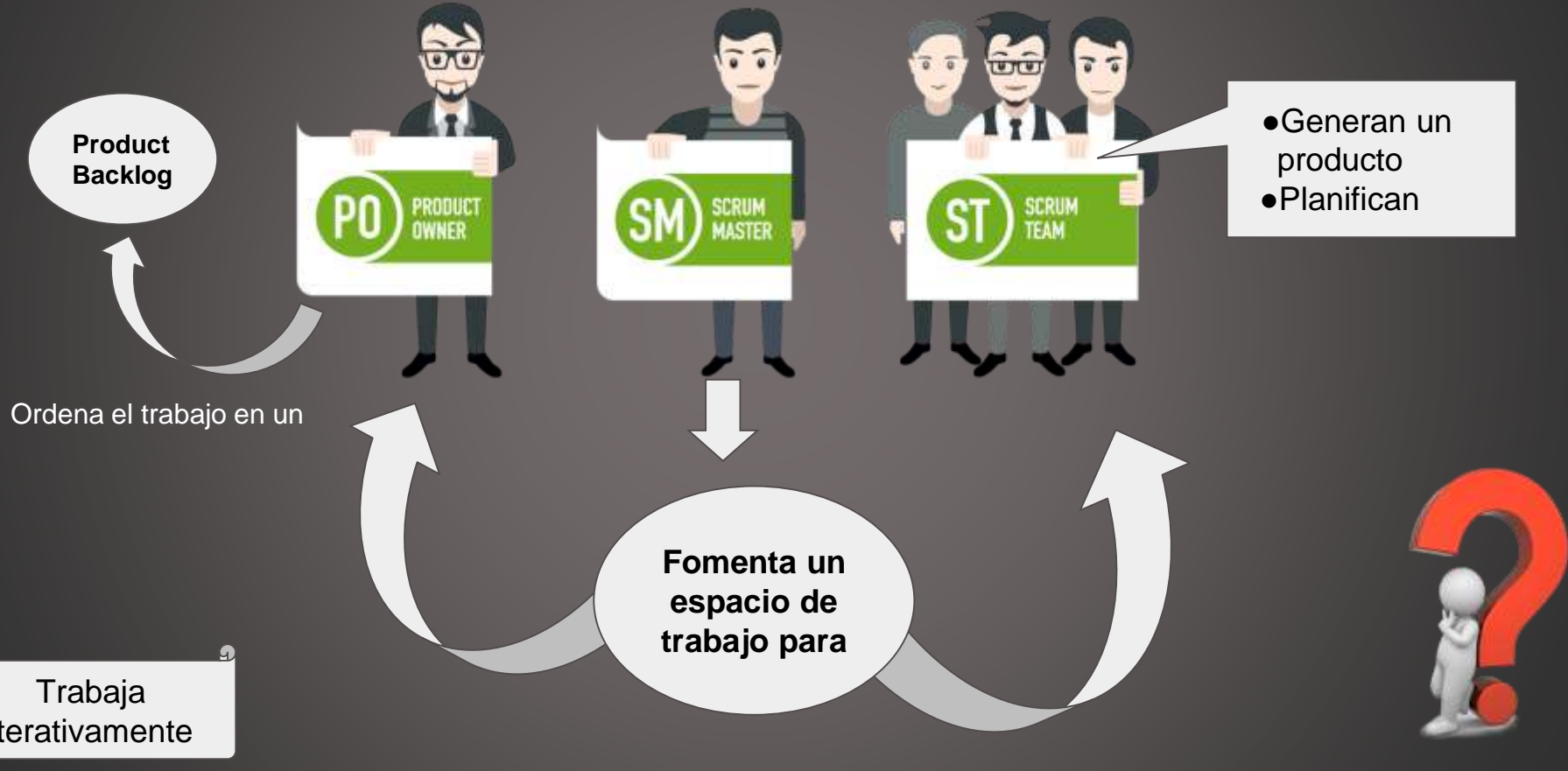


Grupo 6:

- Paz Fessia Facundo - 78579
- Landa Santiago - 78637
- Giron Joaquin - 60862
- Tosco Rodrigo -69404
- Pozzo Leonardo - 57453
- Saleh Maximiliano - 78798

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Cátedra: Ingeniería de Software
Curso: 4K1
Año:2021

Definición de Scrum



Teoría de Scrum

Basado en

- Empirismo
- Pensamiento Lean

- Enfoque iterativo e incremental
- Grupos de personas
- Cuatro eventos combinados en un sprint

Emplea

SCRUM

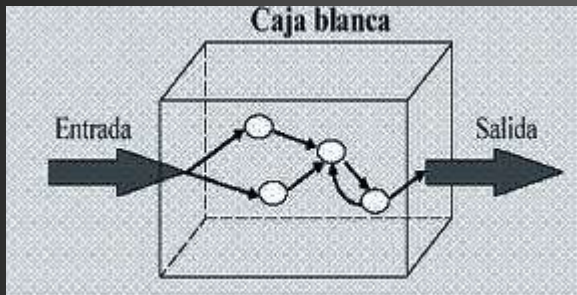
Transparencia

Inspección

Adaptación

Proceso de Control Empírico

Transparencia



*Procesos y
trabajo
VISIBLES*

*Mejora la
toma de
decisiones*

*Genera
confianza con el
equipo de
trabajo*

*Permite
inspeccionar y
promueve el
empirismo*

Inspección ...

*Necesita de la
transparencia*

Se enfatiza inspección frecuente a:

- Artefactos Scrum
- Progreso hacia objetivos acordados



Permite la adaptación

Debe provocar cambios

Adaptación

El ajuste debe realizarse lo antes posible para minimizar desviación

Proceso aplicado o materiales que se producen deben ajustarse



Se espera un equipo Scrum que se adapte

scrum



CORAJE

Los miembros del equipo Scrum tienen el coraje de hacer lo correcto y trabajar en los problemas difíciles



COMPROMISO

Las personas se comprometen personalmente a alcanzar las metas del Equipo Scrum



FOCO

Todo el mundo se enfoca en el trabajo del Sprint y las metas del Equipo Scrum



RESPETO

Los miembros del Equipo Scrum se respetan entre sí para ser personas capaces e independientes



APERTURA

El Equipo Scrum y sus interesados acuerdan estar abiertos a todo el trabajo y a los desafíos que se les presenten al realizarlo

Equipo de Scrum



Todo el equipo es responsable de generar valor

✓ Multifuncionales

✓ Autogestionados

✓ No hay sub-equipos ni Jerarquías

! Pequeños

! Responsables de todas las actividades

! Deben completar trabajo en un sprint

Equipo de scrum

Desarrolladores

Generan incrementos funcionales

Inculcar la calidad

Adaptar planes hacia el Objetivo Sprint

Crean planes para el Sprint



Equipo de scrum

Product Owner



Equipo de scrum

Optimiza el
uso de
prácticas
Scrum dentro
de un equipo

Responsable
de
efectividad
del Scrum
Team

**SCRUM
MASTER**

Capacita, ayuda,
facilita y optimiza
al Team Scrum y
sus tareas

Ayuda al
Product
Owner en
definición de
objetivos y
planificación

Eventos de Scrum



Sprint



Planificación
de Sprint



Scrum Diario



Revisión
del Sprint



Retrospectiva
del Sprint

Eventos de Scrum

- ✓ Longitud Fija (1 - 4 semanas)
- ✓ Comienza al terminar el anterior
- ✓ TODO el trabajo necesario para el objetivo ocurre dentro de este



Sprint

- ✗ No se hacen cambios que pongan en peligro el Sprint
- ✗ Calidad NO disminuye
- ✗ Trabajo pendiente se refina de ser necesario

Eventos de Scrum

¿Porque
este Sprint
es valioso?



Planificacion de Sprint

¿Cómo se
realizará el
trabajo
elegido?

¿Que se
puede hacer
en este
Sprint?

Eventos de Scrum

Inspeccionamos progreso y adaptamos Sprint según necesidades

Mejoran la comunicación, identifican impedimentos y promueven rápidas decisiones

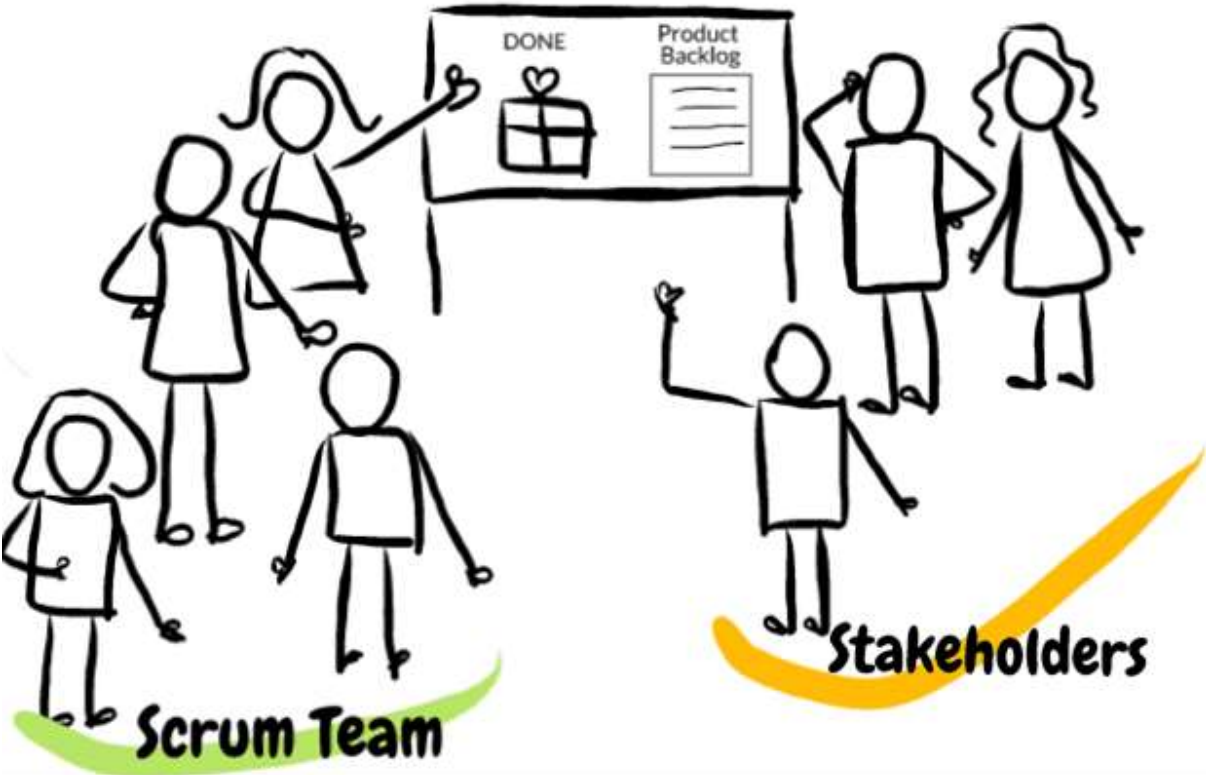
¡Todo en 15 minutos como máximo!



Eventos de Scrum



Revision
del Sprint



Eventos de Scrum



Retrospectiva del Sprint

- ✓ Planificar formas de aumentar la calidad y la eficacia
- ✓ Inspección del último sprint (individuos, interacciones, procesos)
- ✓ Identifica cambios más útiles para mejorar su eficacia

- ✗ Concluye al Sprint
- ✗ Máximo de 3 horas (para un Sprint de un mes)
- ✗ Puede agregar mejoras al próximo sprint

Artefactos de Scrum

Son las herramientas o elementos que se utilizan para el registro de la información necesaria y garantizan la transparencia del proceso



Product backlog



Sprint backlog



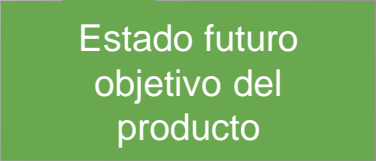
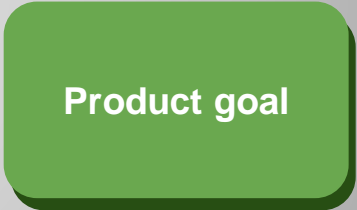
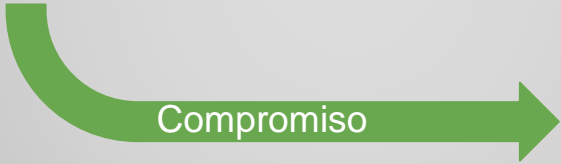
Incremento

- **Product Backlog:** Plan o pila de producto. Requisitos globales del producto a desarrollar
- **Sprint Backlog:** Plan o pila de sprint. La parte del Product backlog a realizar en un sprint
- **Incremento:** Resultado que se obtiene de cada Sprint

Artefactos de Scrum



- Indica las mejoras al producto
- Debe refinarse en cada sprint
- Se trabaja en el equipo en conjunto con el Product Owner



Artefactos de Scrum

Marca el trabajo en un sprint dado:
¿Por qué?, ¿Qué?, ¿Cómo?



El objetivo de ese sprint

Sprint goal



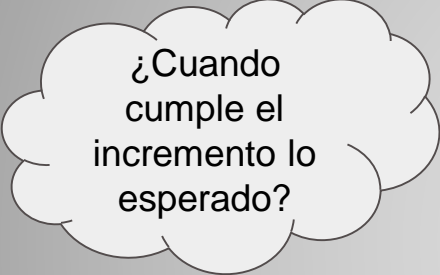
Artefactos de Scrum



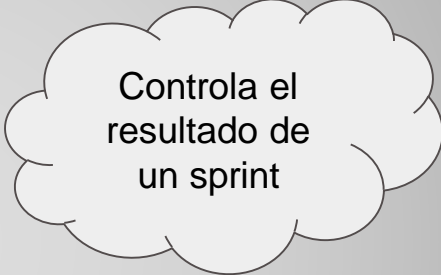
- ✓ Paso hacia el objetivo
- ✓ Aditivo
- ✓ Debe proporcionar valor

El compromiso de cada incremento es la definición de hecho (Definition of done)

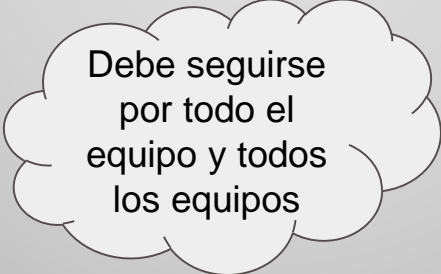
Definición de hecho



¿Cuando
cumple el
incremento lo
esperado?



Controla el
resultado de
un sprint



Debe seguirse
por todo el
equipo y todos
los equipos

Bibliografía

- ❑ La Guía de Scrum (2020) - Ken Schwaber & Jeff Sutherland : <https://scrumguides.org/download.html>