

Hola Profes! Acá les dejo el link al repositorio:

https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6

Por ahora tenemos dos Branches: main y temporal. La Branch main es nuestra Línea Base y la branch temporal es donde trabajamos normalmente.

El archivo con el plan de configuración de software esta en:

https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/tree/temporal/Trabajos_practicos/Trabajo_practico_4_SCM_HerramientasSCM-E

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N°4: Herramientas de SCM

Curso: 4K1

GRUPO: 6

Nombre	Apellido	Legajo	Correo Electrónico
Facundo	Paz Fessia	78579	facupazfessia@gmail.com
Maximiliano	Saleh	78798	maxisaleh@outlook.com
Santiago	Landa Valle	78637	santi.land4@gmail.com
Leonardo	Pozzo	57453	leo.em09@gmail.com
Rodrigo	Tosco	69404	rodrigotosco95@gmail.com
Joaquin	Giron Pignol	60862	girjoes@gmail.com

Docentes:

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

Fecha de Presentación: Martes 07/09/2021



Unidad	Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto
Consigna	Comprender los conceptos de administración de configuración de software (SCM) expuestos en la clase teórica para aplicarlos en un ejercicio propuesto por la cátedra.
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de realizar actividades básicas de la gestión de configuración mediante el uso de una herramienta tales como la definición de una estructura de repositorio, ingreso y extracción de ítems de configuración del repositorio y definición de líneas base
Propósito	Aplicar los conceptos de gestión de configuración estudiados en una herramienta de software específica
Entradas	Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema..
Salida	<p>URL y Credenciales de acceso para el repositorio implementado</p> <p>Documento con el criterio para la creación de una línea base</p> <p>Se evaluará lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none">• El repositorio debe ser accesible de forma pública• Implementación de la estructura de carpetas propuesta• Los archivos se deben encontrar en la ubicación correspondiente a su definición como ítem de Configuración.
Instrucciones	<ul style="list-style-type: none">• Realizar el diseño del repositorio y reglas de nombrado de ítems de configuración• Crear un repositorio de acceso público• Crear cuentas de usuario para cada uno de los integrantes del grupo• Implementar la estructura del repositorio propuesta resguardar el trabajo generado durante el cursado de la materia Ingeniería de Software.• Realizar Commit (colocar) de cada ítem de configuración disponible al momento.• Definir al menos un momento que considere adecuado para marcar una línea base y luego marcar la línea base definida en el repositorio.
Observaciones	El repositorio implementado debe ser de acceso público utilizando Git o Subversión como motor de control de versiones.



Desarrollo

Diseño del repositorio

- **Ingeniería_de_software_2021-Grupo_6**
 - Trabajos_practicos
 - Trabajo_practico_1_Dinamica_del_Manifiesto_Agil-E
 - Trabajo_practico_2_Requerimientos_Agiles_User_Stories-NE
 - Trabajo_practico_3_Requerimientos_Agiles_User_Stories_Estimaciones-NE
 - Trabajo_practico_4_SCM_HerramientasSCM-E
 - Trabajo_practico_5_Uso_del_Repositorio-E
 - Trabajo_practico_6_Implementacion_User_Stories-E
 - Nota: la estructura de esta carpeta estará sujeta a la tecnología elegida y cómo se realice la implementación
 - Trabajo_practico_7_Scrum_Roles_y_Ciclo_de_Vida-E
 - Trabajo_practico_8_Scrum_Release_And_Sprint_Planning-E
 - Trabajo_practico_9_Testing-Metodos_de_Caja_Negra-NE
 - Trabajo_practico_10_Testing-Metodos_de_Caja_Blanca-NE
 - Trabajo_practico_11_Testing-Metodos_de_Caja_Negra-NE
 - Trabajo_practico_12_Testing-Ejecucion_de_Casos_de_Prueba-E
 - Trabajo_practico_13_Design_Thinking-E
 - Trabajos_teoricos
 - Trabajo_teorico_1-Clase_Invertida
 - Trabajo_teorico_2-Poster_Científico
 - Trabajo_teorico_3-Pecha_Kucha
 - Material_Clases
 - Presentaciones
 - Notas
 - README (md)

4.1

Dentro de cada carpeta de Trabajos prácticos de encuentran:

- Recursos (carpeta para subir archivos múltiples)
- Enunciado (doc)
- README (md)
- Resolucion_Parcial (doc)
- PDF Final(pdf)



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 10/08/2021

Listado de ítem de Configuración

Nombre de la carpeta	Regla de Nombrado	Ubicación Física
Directorio de Trabajo Practico	Trabajo_practico_<NumeroTrabajoPractico>_<NombreTrabajoPractico>-<Evaluable>	https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_practicos
Directorio de Trabajo Teórico	Trabajo_teorico_<NumeroTrabajoTeorico>-<NombreTrabajoTeorico>	https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_teoricos

Nombre ^{5.1} ítem de Configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física
^{5.2} Documentos de Trabajos Prácticos preliminares	Trabajo_practico_<NumeroTrabajoPractico>_Grupo6_P.doc	<a href="https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_practicos/<DirectorioDeTrabajoPractico>">https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_practicos/<DirectorioDeTrabajoPractico>
Documento final de trabajos prácticos	Trabajo_practico_<NumeroTrabajoPractico>_Grupo6.pdf	<a href="https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_practicos/<DirectorioDeTrabajoPractico>">https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_practicos/<DirectorioDeTrabajoPractico>
Notas de cambios pendientes del trabajo	Anotaciones_TP<NumeroTrabajoPractico>.md	<a href="https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_teoricos/<DirectorioDeTrabajoTeoricos>">https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_teoricos/<DirectorioDeTrabajoTeoricos>
Documento final de trabajos teóricos	<aaaa>_4K<n>_Grupo<nn>_<Tema_abordado>.pdf	<a href="https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_teoricos/<DirectorioDeTrabajoTeorico>">https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Trabajos_teoricos/<DirectorioDeTrabajoTeorico>
Notas de clases	<aaaa>-<mm>-<dd>_<Nombre>.[jpg/txt/md/doc]	https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Material_clases/Notas
Presentaciones de clases	<aaaa>-<mm>-<dd>_<Tema_abordado>.pdf	https://github.com/SantiLanda/Ingenieria_de_software_2021-Grupo_6/Material_clases/Presentaciones

Sigla	Significado
E	Evaluable
NE	NoEvaluable
<NumeroTrabajoPractico>	Es el número del trabajo práctico



Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 10/08/2021

<NombreTrabajoPractico>	Nombre del trabajo práctico
<Evaluable>	Si es evaluable el trabajo o no (se indica con E o NE)
<NumeroTrabajoTeorico>	Número de trabajo teórico
<NombreTrabajoTeorico>	Nombre del trabajo teórico
<DirectorioDeTrabajoPractico>	Es el nombre del directorio del trabajo práctico correspondiente
<DirectorioDeTrabajoTeorico>	Es el nombre del directorio del trabajo teórico correspondiente
P	Preliminar
<aaaa>	Año en formato de 4 dígitos, como 2021
<mm>	Mes en formato de 2 dígitos
<dd>	Día del mes correspondiente
<Nombre>	Nombre del alumno responsable de las notas
<n>	Número del curso con 1 dígito, como 1, 2, 3 o 4
<nn>	Número del Grupo con 2 dígitos, como 02
<Tema_abordado>	Nombre del tema reemplazando espacios con "\", como "No_Silver_Bullet"

Ramas:

- ~~Main~~: Donde se mantendrán solo las versiones terminadas de los trabajos
- ~~Temporal~~: Donde se mantendrán los cambios de resoluciones parciales de los trabajos

Baselin^{6.1}

- Realizaremos un merge a la rama Main cada vez que los trabajos prácticos se encuentren ya corregidos o evaluados por los profesores

Índice de comentarios

- 1.1 La linea base en Git se marca utilizando Tags al repositorio, no con ramas
- 4.1 Esto debería ser parte del listado de ítems de configuración que sigue después
- 5.1 Faltan muchos items de configuración
- 5.2 Para esto se utiliza un sistema de verisionado, la idea es versionar el mismo archivo, no tener un archivo parcial y uno final
- 6.1 No se usa la estrategia correcta de marcado de linea base, deberían utilizar tags al repositorio