

# Universidad Tecnológica Nacional

## Facultad Regional Córdoba

### Ingeniería en Sistemas de Información

#### Cátedra: Ingeniería de Software

## Clase Invertida: Kahoot - Revisiones Técnicas

**Curso: 4K1**

**GRUPO: 6**

Nombre	Apellido	Legajo	Correo Electrónico
Facundo	Paz Fessia	78579	facupazfessia@gmail.com
Maximiliano	Saleh	78798	maxisaleh@outlook.com
Santiago	Landa Valle	78637	santi.land4@gmail.com
Leonardo	Pozzo	57453	leo.em09@gmail.com
Joaquin	Giron Pignol	60862	girjoes@gmail.com

#### **Docentes:**

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**Fecha de Presentación: Jueves 28/10/2021**



### **Desarrollo**

Las que estan marcadas de color **negrita** son las respuestas correctas

Pregunta 1: ¿Cuál de las siguientes es una ventaja del Walkthrough?

- Permite encontrar algunos errores difíciles de detectar
- Encuentra defectos y problema por lectura linea por linea del código
- **Reduce los costos del Debugging**
- Permite encontrar todos los errores del Código

Pregunta 2: "El walkthrough es una revisión informal, sin o con pocas mediciones y de tipo dinámica"

- Verdadero
- **Falso**

Pregunta 3: Estás en un proyecto y tienes que presentar a tu líder de proyecto una verificación de la aplicación, resultados del desarrollo, revisiones técnicas realizadas, métricas utilizadas y su planificación formal. ¿Qué método es el correcto a usar en este contexto?

- Inspección y Walkthrough
- Walkthrough
- Daily Scrum
- **Inspección**