**Universidad Tecnológica Nacional**

**Facultad Regional Córdoba**

**Ingeniería en Sistemas de Información**

**Cátedra: Ingeniería de Software**

**Trabajo Práctico N°3: Estimación de US y MVP**

**Curso: 4K1**

**GRUPO: 6**

| **Nombre** | **Apellido** | **Legajo** | **Correo Electrónico** |
| --- | --- | --- | --- |
| Facundo | Paz Fessia | 78579 | facupazfessia@gmail.com |
| Maximiliano | Saleh | 78798 | maxisaleh@outlook.com |
| Santiago | Landa Valle | 78637 | santi.land4@gmail.com |
| Leonardo | Pozzo | 57453 | leo.em09@gmail.com |
| Rodrigo | Tosco | 69404 | rodrigotosco95@gmail.com |
| Joaquin | Giron Pignol | 60862 | girjoes@gmail.com |
|  |  |  |  |

**Docentes:**

* Meles, Silvia Judith (Titular)
* Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)
* Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**Fecha de Presentación: Martes XX/XX/2021**

# 

| Unidad | Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software |
| --- | --- |
| Consigna | Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico |
| Objetivo | Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories. |
| Propósito | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.  Enunciado, consigna y tarjeta de US. |
| Entradas | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil.  Bibliografía referenciada sobre el tema. |
| Salida | US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia.  Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial. |
| Instrucciones | Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollo de un software para el servicio de Delivery de “lo que sea”.  Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.  Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso. |

# **Desarrollo**

Objetivo del Sistema: Brindar soporte a la gestión de deliverys de los locales o restaurantes de la ciudad de Córdoba.

Roles:

* Representante Local
* Ejecutor de Pedido(Cliente)
* Cadete

User Stories

| US | Rol |
| --- | --- |
| Registrar Usuario por Mail |  |
| Registrar Usuario por Google |  |
| Registrar Usuario por Facebook |  |
| Registrar Pedido de Comercio adherido |  |
| Registrar Pedido de Comercio no adherido |  |
| Agregar Producto a Carrito |  |
| Consultar Carrito | Cliente |
| Modificar Producto de Carrito |  |
| Recibir Notificación de Preparación de Pedido | Representante Local |
| Recibir Notificación de Entrega de Pedido | Cadete |
| Consultar Información del Pedido | Cadete |
| Iniciar Sesión |  |
| Consultar Productos de Comercio |  |
| Consultar Estado de Pedidos |  |
| Consultar Ubicación de Cadete |  |
| Consultar Comercios Adheridos |  |

**MVP (Producto Mínimo Viable)**

**Hipótesis que prueba:**

**Descripción:** Aplicación para realizar pedidos pagados en efectivo, de comercios adheridos, con un carrito que permite añadir múltiples productos, y notificando al cadete y al comercio sobre el pedido y sus detalles.

**No se incluye**: La realización de pedidos a comercios no adheridos, registrar usuario, la consulta de la ubicación del cadete y el estado del pedido.

**US del MVP**

Cliente

* Registrar Pedido de Comercio adherido
* Armar Carrito
* Consultar Productos de Comercio

Cadete

* Recibir Notificación de Entrega de Pedido

Representante Local

* Recibir Notificación de Preparación de Pedido

**Estimación de US (Se utilizó puntuación en sucesión de Fibonacci)**

| US | Estimación | Justificación |
| --- | --- | --- |
| Consultar Productos de Comercio Cadete | 2 | Complejidad: muy baja  Esfuerzo: medio  Incertidumbre: Nula. El requerimiento es claro |
| Recibir Notificación de Entrega de Pedido Representante Local | 5 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Correcciones

Considerar algun pago (el nuestro estaba por defecto en efectivo)

Se puede identificar el inicio de Sesion