

# Ejercicio Backend Shipnow

---

Desarrolla una consola simple para manejar archivos y carpetas ingresando comandos por teclado, similar a Bash, por ejemplo.

Todos los recursos deben ser mantenidos en memoria y no persistidos a disco. Los archivos no necesita tener extensión pero deben tener metadata (la información de la metadata queda a tu criterio).

La forma recomendada para entrar a la consola desde el SO es:

```
ruby consola.rb
```

Comandos que soporta la consola

## Archivos y carpetas

---

### Crear un archivo con un contenido

```
create_file file_1 "Contenido"
```

### Ver el contenido de un archivo

```
show file_1
```

### Ver la metadata de un archivo

```
metadata file_1
```

### Crear una carpeta

```
create_folder folder_1
```

### Entrar a una carpeta

```
cd folder_1
```

### Volver una carpeta para atrás:

```
cd ..
```

### Eliminar archivo o carpeta

```
destroy file_1
```

```
destroy folder_1
```

### Ver contenido de la carpeta actual

```
ls
```

## Obtener la ruta de la carpeta actual

```
whereami
```

## Usuarios y permisos

---

La consola no tiene seguridad por lo que se puede implementar un sistema de usuarios con varios roles:

- Superusuarios (super): pueden leer y crear archivos. También son los únicos que pueden crear y eliminar usuarios.
- Usuarios normales (regular): pueden leer y crear archivos y pueden editar su propia contraseña.
- Usuarios de solo lectura (read\_only): solo pueden leer los archivos existentes. No pueden editar su propia contraseña.

### Crear un usuario nuevo como superusuario

```
create_user username password -role=ready_only
```

### Actualizar contraseña del usuario actual

```
update_password new_password
```

### Remover usuarios como superusuario

```
destroy_user username
```

### Loguearte como usuario

```
login username password
```

### Obtener nombre del usuario actual

```
whoami
```

## Espacios de trabajo

---

Por defecto los archivos, las carpetas y los usuarios se mantienen solo en memoria, por lo que deben generarse de nuevo al empezar la aplicación y se eliminan al salir. Una mejora a la consola es poder darle un parámetro a la consola cuando la inicias para que funcione con persistencia automática a un archivo. El formato para persistir la data queda a tu criterio.

Una posible forma de acceder a este modo desde el SO:

```
ruby consola.rb -persisted file
```