

Práctica N°3 Desarrollo Web

Entornos Gráficos 2024

Comisión 2K03

Grupo 10 (individual):

Santiago Román Meroi Legajo: 50812 Mail: santimeroi15@gmail.com

PARTE 1

1) A qué nos referimos al hablar de Arquitectura de la Información y cuáles son los ítems principales que constituyen su metodología?

Es un conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa.

Sus elementos principales son:

- Definición de Objetivos del Sitio: Definir cuáles serán los objetivos centrales que deberá tener el Sitio Web.
- Definición de la Audiencia: Determinar hacia qué público se orientará el sitio.
- Definición de Contenidos del Sitio: Ordenar los contenidos, agrupándolos en conjuntos coherentes y dándoles nombres que los identifiquen. Definir, también, lo que se espera que el sitio haga.
- Definición de la Estructura del Sitio: Definir la forma que tendrá el Sitio Web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No se consideran ni incluyen elementos gráficos de diseño.

2)Cuál es la ventaja de tener identificados y definidos los objetivos del sitio?

Tener objetivos definidos permite que el sitio web se desarrolle de acuerdo a las necesidades del usuario y el negocio.

3) Qué es la audiencia?

La audiencia son las personas que usarán el sitio web. Debemos desarrollar el sitio teniendo en cuenta el público al que nos dirigimos.

4) Según qué tipos de características se deben analizar las audiencias?

Se pueden analizar teniendo en cuenta las siguientes características:

- Por capacidad física.
- Por capacidad técnica.
- Por conocimiento de la institución.
- Por necesidades de información.
- Por ubicación geográfica.

5) Qué son los escenarios de uso?

Son situaciones de uso reales en el Sitio Web, basado en usuarios existentes que puedan llegar al sitio a buscar determinados tipos de información.

6) Cuáles deberían ser los contenidos indispensables de un sitio web?

Los contenidos indispensables son los siguientes:

- Acerca de la institución: entregar la información completa referida a Autoridades, Organigrama, Normativa legal asociada, Oficinas, Horas de Atención, Teléfonos, etc.
- Productos / Servicios: destacar las actividades principales que el usuario puede hacer en la institución; puede incluir una guía de trámites que facilite las acciones de las personas que acudirán a la institución y que considere servicios interactivos para hacerlos desde el Sitio Web.
- Novedades de la Institución: últimas actividades, noticias, nuevos servicios, tramites destacados, etc.

7) Cuáles son los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web?

Los requerimientos funcionales más frecuentes son:

- Formulario de Contacto para envío de mensajes electrónicos.
- Sistema de envío de una noticia por mail a un amigo.
- Formato de impresión de los contenidos.
- Mapa del Sitio.

8) Al definir la estructura de un sitio, ¿cuáles son los dos aspectos fundamentales que se deben considerar?

Los dos aspectos fundamentales que se deben considerar son:

- Estructura: La forma que tendrá el sitio web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No incluye elementos gráficos.
- Diseño: la solución gráfica que se creará para el sitio, en la cual aparecen colores, logotipos, viñetas, y otros elementos de diseño que permiten identificar visualmente al sitio.

9)Cuál es la diferencia entre estructura y diseño de un sitio web?

Cuando hablamos de la estructura nos estamos refiriendo básicamente a cuál será la experiencia que tendrá un usuario cuando accede al sitio y el diseño sobre la estética del sitio.

**10) Cuáles son las características que debe tener el sistema de navegación?
Explicar c/u.**

Un sistema de navegación debe ser:

- Consistente: el sistema debe ser similar en todo el sitio, en lo referido a su ubicación y disposición en las páginas. Esto se aplica también a aquellas instituciones que pueden tener más de un Sitio Web.
- Uniforme: el sistema debe utilizar similares términos con el fin de que el usuario que lo vea en las páginas, confíe en que sus opciones llevan siempre hacia los mismos lugares dentro del sitio.
- Visible: el sistema debe distinguirse claramente dentro del sitio, con el fin de que el usuario cuente con él, como si se tratara de una guía permanente en el área en que se encuentre del sitio.

11) Cuáles son los elementos más importantes de un sistema de navegación?

Elementos más importantes:

- Menú General.
- Pie de Página.
- Ruta de Acceso.
- Fecha de publicación.
- Botón Home.
- Botón Mapa del sitio.
- Botón Contacto.
- Buscador.
- Botón Ayuda.
- Botón Imprimir.

12) Cuáles son las cuatro etapas sucesivas que se deben realizar para definir el Diseño Visual de un sitio web y en qué consiste cada una?

- Estructura de las páginas: generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos. Estos dibujos no deben tener ningún elemento gráfico o visual concreto, sino que sólo incluyen líneas y bloques que representan objetos de contenido (como logos, viñetas o fotos).
- Bocetos: dibujos digitales de la forma que tendrán las páginas, con algún software gráfico para facilitar el proceso de corrección (aquí sí se usan imágenes y colores).
- Borradores: basándose en los bocetos aprobados, se genera un prototipo (páginas clickeables) para probar su funcionamiento.
- Maqueta Web: generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales. Si el sitio es estático, esta etapa corresponde a la construcción del sitio. Si es dinámico, las páginas generadas por el diseñador

serán posteriormente usadas por el desarrollador de software como plantillas de trabajo para introducir la programación del sitio.

13) Cuáles son los sistemas que puede utilizar un Sitio Web para recibir feedback o retroalimentación de parte del usuario?

- Sistemas de Correo Electrónico.
- Sistemas de Encuestas o Votaciones.
- Sistemas de Foros.
- Sistemas de Chat.
- Sistemas de Simulación.
- Sistemas de Búsqueda.

14) En qué consiste la Prueba de verificación de Contenidos?

Es una prueba básica para revisar si el Sitio Web desarrollado incluye todos los contenidos que se han especificado en los «Términos de Referencia» o los que se hayan definido en el marco del plan de desarrollo. Se puede hacer en forma manual o automática.

- Sistema manual: Se refiere a hacer una revisión manual de los contenidos del sitio web a través de la navegación de sus páginas.
- Sistema automático: Especialmente orientado a la verificación y detección de enlaces rotos, lo cual se puede hacer utilizando sistemas basados en Internet o software especializado.

15) En qué consiste la Prueba de Verificaciones de Interfaces?

En esta prueba se revisan los aspectos gráficos del sitio web, para determinar si su despliegue en las páginas es correcto. Los elementos más importantes a ser verificados son:

- Plug-ins necesarios.
- Consistencia de la diagramación.
- Ancho de la diagramación.
- Diagramacion vs Browsers.
- Diagramación y Sistemas Operativos.
- Imágenes escaladas.
- Imágenes sin Atributo ALT.

16) Cuáles son los chequeos más importantes que se deben realizar respecto de las funcionalidades y aplicaciones que ofrece el sitio?

Los chequeos más importantes que se deben realizar son:

- Validación de Formularios.
- Campos Obligatorios.
- Validaciones Locales.
- Sintaxis de Ingreso.
- Suscripción a Servicios.
- Ingreso de Datos.
- Reingreso y Corrección de Datos.
- Elementos de Interfaz.
- Multiplataforma.
- Botones de Interacción.
- Sistemas de Búsqueda.
- Sistemas de Feedback.
- Sistemas de Compra.
- Administración del error 404.

PARTE 2

1) Qué es una interfaz y cuáles son sus elementos fundamentales?

Una interfaz es un conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el sitio web que está visitando. Se considera parte de la interfaz a sus elementos de identificación, de navegación, de contenidos y de acción.

Los 4 elementos fundamentales son:

- Dejar en claro la propuesta del sitio. se refiere a que el sitio debe explicar a quién pertenece y que permite hacer a los que lo visitan.
- Ayudar a los usuarios a encontrar lo que necesitan: implica que debe contar con un sistema de navegación visible y completo, pero que además deberá estar complementado con algún sistema de búsqueda que sea efectivo para acceder al contenido al que no se logra acceder o que se encuentre en una vista más sencilla.
- Demostrar el contenido del sitio: significa que el contenido se debe mostrar de forma clara, con títulos comprensibles para el usuario y con enlaces hacia las secciones más usadas que estén disponibles.
- Usar un diseño visual para mejorar y no para definir la interacción del sitio web: se refiere a que los elementos gráficos del sitio web deben estar preparados para ayudar en los objetivos del sitio y no solo como adornos utilizados para rellenar el espacio.

2) Qué es un sistema de navegación y cuáles deben ser sus elementos indispensables?

Se denomina Sistema de Navegación al conjunto de elementos presente en cada una de las pantallas, que permite a un usuario moverse por las diferentes secciones de un sitio web y retornar hasta la portada, sin sentir la sensación de haberse perdido en ese camino.

Sus elementos indispensables son:

- Menú General.
- Pie de Página.
- Barra Corporativa.
- Ruta de Acceso.
- Fecha de publicación.
- Botón Home.
- Botón Mapa del sitio.
- Botón Contacto.
- Buscador.
- Botón Ayuda.
- Botón Imprimir.

3) Qué es Flash y qué problemas puede acarrear su uso?

Es una tecnología propietaria de la empresa Adobe¹⁶ que tiene como objetivo ofrecer interactividad en un entorno gráfico mejorado. Debido a que tiene herramientas para hacer un uso especializado de sonidos, imágenes y video.

Problemas puede acarrear:

- Es vulnerable a ataques de seguridad.
- Flash es propietario y no es compatible con todos los dispositivos y navegadores web.
- Consume muchos recursos del sistema y puede hacer que los sitios web que lo utilizan se carguen lentamente.

4) Qué es AJAX y qué problemas puede acarrear su uso?

AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) es una combinación de tecnologías que se basa en el lenguaje Javascript para ofrecer una experiencia de intercambio dinámico de información en Sitios Web. Una técnica de programación web que permite actualizar el contenido de una página web sin tener que recargar completamente.

puede acarrear problemas con la compatibilidad, la seguridad, accesibilidad y rendimiento.