**Teoria Henry**

Variables: Una variable es una forma de almacenar el valor de algo para usar más tarde. Para crear esta variable se utiliza la palabra var.

Strings: Son bloques de texto, un hilo de caracteres que se definen entre comillas.

Funciones: Nos permite ejecutar, almacenar y usar codigo cuantas veces queramos. Puede tener argumentos que son especificaciones. Se invoca de esta forma: function ejemplo() {

// código

}

Argumentos: Son como variables que declaramos dentro de la función y van a tomar un valor cuando yo invoque la misma.

Declaraciones: Nos permite agregar una lógica al código, podemos hacer preguntas y ejecutar distintos códigos según ciertas condiciones.

Valores booleanos: Significa que dentro de la función nos responde de dos formas, como en código binario. Estas son: activar o desactivar, 0 o 1, verdadero o falso.