SANTIAGO MARICH

FULL STACK DEVELOPER

NODE.JS • EXPRESS.JS • PYTHON • JAVASCRIPT • REACT • REDUX • CSS • HTML • POSTGRESQL • GIT • GITHUB

Mail: santiagomarich@gmail.com Telefono: +54 (351) 3838890 Ciudad: Córdoba Capital

País: Argentina

Portfolio: https://santimarich.vercel.app/

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/santiago-marich/

GitHub: https://www.github.com/SantiMarich

Full Stack Developer con background como Arquitecto, experiencia como líder de áreas de proyectos en empresas de Arquitectura e Ingeniería por más de 5 años, trabajo en equipo, con profesionales a cargo. Conocimientos en metodologías agiles, especialmente scrum, flujos de trabajo con Jira, Trello o GitHub, generación de reportes en PowerBI, participación en proyectos de diseño trabajando con herramientas como Photoshop, Illustrator y Figma. Actualmente, mi enfoque está en combinar mi experiencia anterior con mi formación como Desarrollador para potenciar al máximo mis habilidades en el mundo IT.

EXPERIENCIA

Front End Developer – XCons

Mar. 24 - Actualidad

XCONS - Plataforma de E-Commerce

Plataforma de e-commerce para empresas del rubro de la construcción. Desarrollo y maquetación de componentes. Nuevos diseños de componentes existentes en conjunto con diseñadores y desarrolladores como Popups de Login, Cards para productos, Sección de presupuestos. Trabajando principalmente en CSS, HTML, PHTML, Javascript e implementando todo esto en la plataforma Magento.

MAGENTO · JAVASCRIPT · PHP · CSS · HTML · KNOCKOUT.JS · BOOTSTRAP · FIGMA

Full Stack Web Developer - Freelance

https://github.com/SantiMarich/EcoHouse

Ene. 24 - Mar. 24

Eco House Inmobiliaria - Desarrollo de App de Inmobiliaria

Proyecto desarrollado para brindarle una plataforma para mostrar los inmuebles que tiene disponibles la inmobiliaria . El desarrollo incluyó la implementación de autenticación por terceros con Auth0 para el registro y clasificación de usuarios. Se incorporaron notificaciones por mail al momento de crear un nuevo usuario, así como funciones para almacenar imágenes como Cloudinary

Auth0 - Cloudinary - LocalStorage - Borrado Lógico - Notificaciones - Filtros - Búsquedas - Deploy

NODE.JS • EXPRESS.JS • JAVASCRIPT • REACT • REDUX • CSS • HTML • POSTGRESQL • TAILWIND.

Full Stack Web Developer - SoyHenry

https://github.com/SantiMarich/PetRescueConnect

PetRescueConnect - Desarrollo de App de Adopción de Mascotas

El proyecto se enfocó en simplificar el proceso de adopción al desarrollar una plataforma que permite a múltiples fundaciones exhibir mascotas y ofrece a los usuarios la oportunidad de adoptar mediante donaciones.

El desarrollo incluyó la implementación de autenticación por terceros con Auth0 para el registro y clasificación de usuarios. Se incorporaron notificaciones por mail al momento de crear un nuevo usuario, así como funciones de búsqueda, filtros combinados y ordenamientos para las mascotas en adopción y las fundaciones.

Para facilitar las donaciones, se integró una pasarela de pagos de MercadoPago. Se empleó LocalStorage y borrado lógico para una gestión eficiente de datos, junto con el almacenamiento de imágenes de las mascotas y logotipos de fundaciones mediante Cloudinary.

Auth0 - Pasarela de Pagos - Cloudinary - LocalStorage - Borrado Lógico - Notificaciones - Filtros - Búsquedas - Deploy

NODE.JS • EXPRESS.JS • JAVASCRIPT • REACT • REDUX • CSS • HTML • POSTGRESQL • BOOTSTRAP

Full Stack Web Developer - SoyHenry

https://github.com/SantiMarich/Dogs

May. 23 - Jun. 23

WoofWoof - Desarrollo de App de Razas de Perros

El proyecto consiste en una aplicación de clasificación y muestra de diferentes razas de perros. El desarrollo Esta plataforma incluye el consumo de una API que proporciona información completa sobre las distintas razas, permitiendo búsquedas dinámicas, filtros combinados y opciones de ordenamiento.

API - Filtros - Búsquedas - Deploy

NODE.JS • EXPRESS.JS • JAVASCRIPT • REACT • REDUX • CSS • HTML • SQL • POSTGRESQL.

OTRAS EXPERIENCIAS

Arquitecto - MAAK Estudio

Jun. 17 - Jul. 23

Experiencia como Arquitecto, trabajando como Project Manager y Líder de Área de Proyectos por 5 años en empresas de Arquitectura e Ingeniería. También cuento con experiencia trabajando como autónomo y freelance. Manejo de metodologías agiles, flujos de trabajo, software de diseño, edición de imágenes, modelados 3D y renders de proyectos.

AUTOCAD • REVIT ARCHITECTURE • SKETCHUP 3D • LUMION • POWER BI • PHOTOSHOP • ILLUSTRATOR.

EDUCACION

Full Stack Web Developer – SoyHenry

Feb. 23 - Jul. 23

Henry Bootcamp. 800 horas de cursado Teórico – Practico.

Programa intensivo que simula un entorno de trabajo real para la formación de desarrolladores..

Arquitectura - Universidad Nacional de Córdoba

Feb. 09 - Jul. 17

Carrera de Grado en Arquitectura

Titulo universitario en Arquitectura, Paisajismo y Urbanismo.

Jun. 23 - Jul. 23

TECH SKILLS

- Frontend: JavaScript (1 Año) React (1 Año) Redux (1 Año) CSS (1 Año) HTML (1 Año)
- Backend: Node.js (1 Año) Express.js (1 Año) Python (1 Año)
- Base de Datos: SQL (1 Año) PostgreSQL (1 Año) Sequelize (1 Año)
- Diseño: Figma (1 Año) Adobe Photoshop (5 Años) Adobe Illustrator (3 Años) Adobe InDesign (2 Años)

EXTRA SKILLS

- Arquitectura: AutoCAD Revit Architecture
- Modelado 3D: SketchUp 3D Vray Lumion
- Metodologías Agiles: Scrum (Trello Jira)

SOFT SKILLS

Trabajo en equipo • Liderazgo • Creatividad • Proactividad • Autonomía • Multitasking • Analítico • Scrum

IDIOMAS

- Español (C2 Nativo)
- Inglés (B2 Intermedio Avanzado)
- Portugués (A1 Básico)
- Francés (A1 Básico)