

TrashAPP: Sistema de recolección de residuos urbanos.

Contacto:
quirogakevingv@gmail.com
santimartinez944@gmail.com

Martinez, Santiago; Quiroga, Kevin.

Instituto de Profesorados Sedes Sapientiae

Este proyecto busca solucionar el problema de cómo, cuándo y dónde retirar los residuos sólidos urbanos, considerando como objetivo principal crear una plataforma y aplicación utilizando la metodología de orientación objeto mediante la técnica de lenguaje de modelado unificado (UML), la cual proporciona diferentes diagramas de especificación. Una vez implementado este Sistema se espera facilitar el deposito y la recogida de basura, fomentar las nuevas tecnologías aplicadas a este caso en particular y la participación del ciudadano en prácticas de desarrollo sustentable.

Contexto

- Sacar los residuos es complicado para los ciudadanos, tanto el qué residuo sacar como el cuándo.
- Los residuos no pueden estar mucho tiempo afuera porque las bolsas se rompen o quedan varadas.

Solución

- Una plataforma y aplicación móvil!



Metodología

- Implementación de Lenguaje unificado de modelado mediante el uso de diagramas de especificación
- El desarrollo del sistema se codificará en las herramientas conocidas de Desarrollo Web (PHP, CSS Y HTML)

Resultados Esperados

- Fomentar participación del ciudadano en prácticas de desarrollo sustentable
- Administrar zonas y sus depósitos de residuos con este sistema
- Implementar el uso de las nuevas tecnologías

Requerimientos mediante definición de casos de usos con UML

