










Anteproyecto

Created By	 Santiago Merino
Stakeholders	 Jose Castillo  Alejandro Mendez  Eduardo Alfonso Barahona Vasquez  Luis Castillo  Santiago Merino
URL	
Type	Profile
Created	@April 22, 2022 3:37 PM
Last Edited Time	@May 10, 2022 1:21 AM
Last Edited By	 Eduardo Alfonso Barahona Vasquez
Date	@April 21, 2022 → May 13, 2022
Files	Defensas de proyecto expo - Segundo Año.pdf
Related to Team Tasks (Project)	

Portada.

Instituto Técnico Ricaldone.

Anteproyecto Expo-técnica

Nombre del proyecto:

Sistema de Estudio Universal

Integrantes:

Fecha de entrega:

Docente:



Asignaciones

▼ @Santiago Merino

- Introducción.

- Planteamiento del Problema

El cambio en la normalidad de como se llevan a cabo las clases a generado la necesidad de las instituciones de manejar de manera virtual no solo la toma de clases, enseñanza, la metodología de evaluación y el uso de plataformas para facilitar al estudiante desempeñar sus competencias son lo mínimo que se maneja actualmente para cursar o estudiar cualquier grado académico.

Generando la necesidad de las instituciones, universidades y escuelas de utilizar servicios de plataforma para llevar un control digital de los estudiantes, para compartir información de evaluaciones, entregar actividades y realizar propias sesiones de clase. Estas necesidades van aumentando debido al contexto por el cual el mundo paso. Con ese cambiar, las herramientas en línea que se han necesitado aun aumentado, la implementación de un esquema nuevo de organización, ha requerido nuevos esfuerzos que se hagan por parte de los estudiantes, por ello mismo las herramientas de organización personal han tenido un gran impacto en como los estudiantes aumentan su productividad y su tiempo, la mayoría de estos programas/sistemas demuestran que se puede aumentar cualquier necesidad con un poco de enfoque en lo que realmente se necesita.

Los principales

- Antecedentes

▼ @Jose Castillo

- Objetivos

Objetivo general:

- Gestionar los datos del estudiante,

Objetivos específicos:

- Conectar al estudiante y al docente de manera que consultar y compartir información entre ambos sea sencillo y accesible permitiendo la mejor gestión de datos.
- Integrar un espacio de trabajo para el estudiante en el cual pueda realizar sus actividades, clases y crear sus propios insumos para estudio personal por medio de un portafolio digital.
- Facilitar la realización de actividades o tareas por medio de la organización y dasdad

▼ @Alejandro Mendez

- Justificación del proyecto(TU mama te mima)

La realización del proyecto se basa en fomentar la interconectividad del estudiante y el docente

para lograr un espacio de trabajo, consulta de perfiles calificaciones de estos, estudio personal mediante un bloc de notas, organización mediante un calendario y lectura del material asignado por el docente.

Con esto el proyecto busca reducir la brecha docente - estudiante generada por la situación actual y fomentar la comunicación digital, el proyecto busca organizar tanto al estudiante como al docente, tanto como docente y estudiante tendrán un espacio asignado para reducir esa brecha.

Se utilizara un espacio designado para los perfiles asignados por el docente de cada materia donde el estudiante podrá visualizar el perfil, la ponderación y rubrica de evaluación. Cada perfil será asignado al calendario donde se podrá visualizar la fecha de inicio y fecha de vencimiento del perfil. El estudiante podrá ver el promedio de la materia y las notas obtenidas de los perfiles. El estudiante contara con un bloc de notas personal donde el docente podrá crear un espacio de Trabajo de la materia donde el estudiante podrá tener un espacio de trabajo de cada materia.

- Presupuesto

Recurso	Precio	Cantidad	Total
Laptop	600\$ - 750\$	3	2,025\$
Desktop	600\$ - 850\$	2	1,450\$
Factura de luz	30\$	5	150\$
Gomitas de grizzli	1\$	1	1\$

▼ @Luis Castillo

- Descripción del proyecto

TUNOMETECABRASARAMAMBICHE(relleno)

de lujo



El Sistema de Gestión Estudiantil (SGE) Es un sistema para poder gestionar y organizar el año escolar de un estudiante y tiene como función solventar todos los problemas de organización que un estudiante puede llegar a tener debido a sobrecargas de tareas o proyectos ahí es donde entra el sistema. ¿Cómo funciona el SGE? El sistema permite utilizar diferentes tipos de herramientas que hay dentro del sistema para poder facilitar la organización del estudiante y poder sacar mejores notas, las herramientas disponibles que tendrá el sistema son: Un calendario este calendario permitirá llevar control sobre los eventos, horario de clases, entrega de tareas entre otros, también se podrá personalizar dicho calendario para poder establecer los horarios de las clases dependiendo del año a cursar, también podrá asignar fechas para tareas como, el día de inicio de una tarea y el día de vencimiento para que el sistema le pueda mandar una notificación recordando una tarea que se tenga que entregar. Un bloc de notas un espacio donde se puedan escribir apuntes importantes de una clase y poder exportar el texto en un archivo PDF, el bloc de notas permitirá adjuntar imágenes, documentos, links. Al igual que el usuario podrá agrupar las notas en carpetas o espacios de trabajo o materias que el mismo usuario podrá crear y agrupar, el bloc de notas ofrecerá una capa de personalización de edición básica que contará con: Negritas, Subrayado, Tamaño, Tipo de fuente, Cursiva. Una calculadora esta calculadora podrá ofrecer unas funciones básicas para que un alumno pueda sacar un promedio o simplemente desee hacer alguna operación básica esta contara con las siguientes funciones básicas como: Sumar, Restar, Dividir, Multiplicar, Sacar Raíz. Una Biblioteca esta biblioteca será una interfaz visual donde se podrá adjuntar, organizar y administrar libros del usuario se tendrán que adjuntar como PDF o el Link del libro, una portada y el nombre del libro. Espacio de Trabajo esta será una agrupación de notas y un posible apartado que permitirá una colaboración entre usuarios para poder modificarlo, será una interfaz que permita al usuario el calcular y registrar sus notas pudiendo el usuario ingresar un porcentaje de valoración, y probablemente se pueda unir con el apartado de tareas para conectarlos. Temporizador, Alarmas y Pomodoros, las alarmas y el temporizador tendrán una función típica, la única peculiaridad es que las alarmas aparecerán en el calendario para poder enviar una notificación al usuario cuando un evento, una tarea, un examen o cualquier tipo de actividad llegue a su tiempo límite, el reloj pomodoro funcionara tanto en el modo concentración como sin él, permitiendo al usuario tener llevar un control de tiempo dado a una tarea o actividad, los pomodoros que se realizaron y en que fueron utilizados dando una cantidad de tiempo que se llevo a cabo haciendo una actividad. Modo Concentración este modo consta de un botón que cuando se activa permitirá elegir un espacio de trabajo o página del sistema y empezara un cronometro para poder tomar el tiempo en el que el usuario estuvo

en el modo concentración y en que paginas o espacios de trabajo, también se puede llegar a permitir el usuario ocultar algunas opciones del sistema para mayor concentración y comodidad para el usuario, el tiempo en los estados de concentración será registrado en las estadísticas tomando en cuenta la página, el espacio de trabajo y el modo en el cual se encuentra que pueden ser: No molestar, Concentración y Lectura. Administración y Organización de Tareas este apartado permitirá al usuario a manejar sus tareas, quehaceres o actividades, tendrá tres formas de ver sus actividades o vistas siendo las formas: Modelo Kanban clásico, Una Lista Sencilla, En forma de Galería o Portadas, a las tareas se les atribuirán propiedades que pueden ser como: Texto, calendario(fecha), categorías(selección múltiple), archivos(pdf, png, jpg), las tareas tendrán propiedades por defecto como: fecha de inicio y vencimiento, prioridad, ámbito(escolar, persona, hogar), materia(en caso de ser escolar), recursos(pdf, png, txt, jpg) y descripción de la tarea, al poder asignar la fecha de la realización o un rango de ellas la tarea será conectada con el calendario que estará integrado en el sistema, permitiendo ver la tarea directamente desde el calendario.

▼ @Eduardo Alfonso Barahona Vasquez

- Glosario

Pomodoro: La técnica Pomodoro es un método para mejorar la administración del tiempo dedicado a una actividad. La idea sobre la que se fundamenta la Técnica Pomodoro es que las pausas frecuentes serían capaces de mejorar la agilidad mental.

Pedagógica: La definición de pedagógico como concerniente, relativo y perteneciente a la pedagogía, la especialización que ocupa acerca de la enseñanza, y la educación. Lo que está expuesto con claridad y lo que es adecuado, apropiado y sirve para enseñar, formar o educar.

Método Kanban: Se trata de método visual de gestión de proyectos que permite a los equipos visualizar sus flujos de trabajo y la carga de trabajo. En un tablero Kanban, el trabajo se muestra en un proyecto en forma de tablero organizado por columnas.

Portafolio digital: es una herramienta que recoge el conjunto de contenido, documentos, obras, presentaciones y demás con el objetivo de presentar el mejor trabajo de un individuo u organización, presentados en formato digital

Gestión: un conjunto de procedimientos y acciones que se llevan a cabo para lograr un determinado objetivo. Es decir, en términos generales, la **gestión** es una serie de tareas que se realizan para acometer un fin planteado con antelación.

Interconectividad: en simples palabras y para ser mas directo es la capacidad de establecer conexiones o de conectarse.

Solventar: La palabra solventar se viene significando el resolver un asunto o una dificultad

Peculiaridad: La palabra peculiaridad es un singular de la palabra propio o privativo

Metodología: se define como el grupo de mecanismos o procedimientos racionales, empleados para el logro de un objetivo, o serie de objetivos que dirige una investigación científica.

Sistema: se define como el grupo de mecanismos o procedimientos racionales, empleados para el logro de un objetivo, o serie de objetivos que dirige una investigación científica.

Interfaz: se utiliza en informática para nombrar a la conexión funcional entre dos sistemas, programas, dispositivos o componentes de cualquier tipo, que proporciona una comunicación de distintos niveles, permitiendo el intercambio de información.

Atributo: Cualidad o característica propia de una persona o una cosa, especialmente algo que es parte esencial de su naturaleza.

Ámbito: aludimos a todo lo que rodea a algo o a alguien, dentro de ciertos límites.

Modo concentración: Permite bloquear el acceso a ciertas apps durante un tiempo determinado.

Implementación: es la ejecución o puesta en marcha de una idea programada, ya sea, de una aplicación informática, un plan, modelo científico, diseño específico, estándar, algoritmo o política.

- Fuentes bibliográficas

1. *Recomendaciones para redactar los antecedentes de una investigación o tesis.* (2019, September 24). Tesisencia; Tesisencia. <https://tesisencia.com/2019/09/23/recomendaciones-para-redactar-los-antecedentes-de-una-investigacion-o-tesis/>
2. *Cómo redactar objetivos de proyecto efectivos.* (2021). Wrike.com. <https://www.wrike.com/es/blog/como-redactar-objetivos-de-proyecto-efectivos/>

