



# Tecnológico de Monterrey

## **Actividad 2.1 - Diseña tu lenguaje**

TC2037 - Implementación de métodos computacionales

José Pablo Zapata Lozano

***A00839242***

Lucia Paulina Vargas Villalobos

***A01199124***

Santiago Quintana Moreno

***A01571222***

Guillermo Lira Sánchez

***A00838139***

**Profesor:** Dra. María Valentina Narváez Terán

**Grupo:**602

**Equipo:** 2

*(1 Mayo 2025)*

## LÉXICO DSL

Tipo de lexema	Descripción	Expresión regular
Palabra reservada ‘alfabeto’	Inicia la sección donde defines el alfabeto.	<code>\balfabeto\b</code>
Palabra reservada ‘estados’	Inicia la sección dónde listas los estados.	<code>\bestados\b</code>
Palabra reservada ‘inicio’	Inicia la sección que indica el estado inicial.	<code>\binicio\b</code>
Palabra reservada ‘aceptación’	Inicia la sección con los estados de aceptación.	<code>\baceptación\b</code>
Palabra reservada ‘transiciones’	Inicia la sección con las reglas de transición.	<code>\btransiciones\b</code>
Palabra reservada ‘en’	Indica en la transición el símbolo que provoca el salto.	<code>\ben\b</code>
Dos puntos	Separa la palabra clave de su lista o valor.	<code>:</code>
Coma	Separa los elementos dentro de una lista.	<code>,</code>
Flecha	Marca el paso de un estado a otro.	<code>-&gt;</code>
Identificador de estado	Nombre de un estado (letra + letra/dígitos/_).	<code>[A-Za-z][A-Za-z0-9_]*</code>
Comentarios de línea	Desde ‘//’ hasta fin de línea.	<code>//.*</code>
Espacios en blanco	Separan tokens, se ignoran.	<code>[\t\r\n]+</code>
Símbolos literales	Carácter o cadena entre comillas simples (‘a’, ‘-’)	<code>'(?:[^\"] \\.)'</code>

## ORDEN DE RECONOCIMIENTO (Scanner)

1. Ignorar primero los tokens de espacios en blanco `[t\r\n]+` y comentarios de línea `(//.*)`, ya que no generan información útil para el parser.
2. Detectar las palabras clave del bloque (alfabeto, estados, inicio, aceptación, transiciones) y la keyword de transición (en), usando expresiones regulares con límites de palabra.
3. Reconocer los operadores y símbolos especiales:
  - Dos puntos (`:`)
  - Coma (`,`)
  - Flecha (`->`)
4. Capturar los identificadores de estados con `[A-Za-z][A-Za-z0-9_]*`.
5. Capturar los literales de símbolo entre comillas simples con `'(?:[^\\"\\\\\.\.])'`.

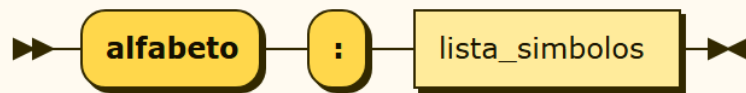
## MANEJO DE ESPACIOS Y COMENTARIOS

- **Espacios en blanco:** se agrupan con `[ \t\r\n]+` y se descartan automáticamente en la fase de tokenización.
- **Comentarios de línea:** definidos por `//.*`, se eliminan antes de cualquier otro análisis.
- Cualquier carácter o secuencia que no coincida con los patrones del léxico definido debe tratarse como error léxico, notificando la posición en el archivo.

## DIAGRAMAS DE SINTAXIS

### Diagrama de alfabeto

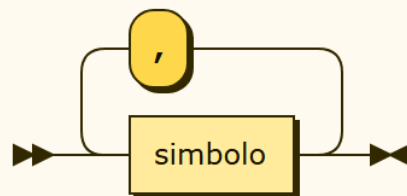
#### definicion\_alfabeto:



```
definicion_alfabeto  
    ::= 'alfabeto' ':' lista_simbolos
```

no references

#### lista\_simbolos:

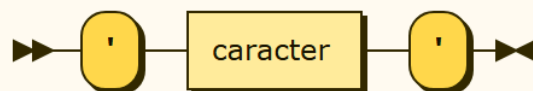


```
lista_simbolos  
    ::= simbolo ( ',' simbolo )*
```

referenced by:

- definicion\_alfabeto

#### simbolo:



```
simbolo ::= "'" caracter "'"
```

referenced by:

- lista\_simbolos

## Diagrama de estados

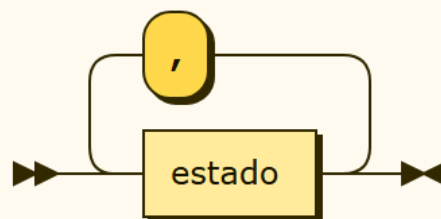
### definicion\_estados:



```
definicion_estados  
    ::= 'estados' ':' lista_estados
```

no references

### lista\_estados:

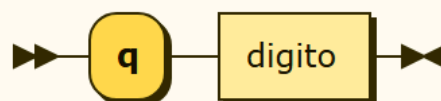


```
lista_estados  
    ::= estado ( ',' estado )*
```

referenced by:

- definicion\_estados

### estado:



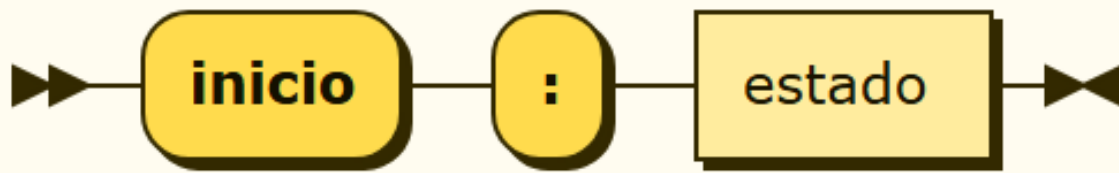
```
estado    ::= 'q' digito
```

referenced by:

- lista\_estados

## Estado inicial

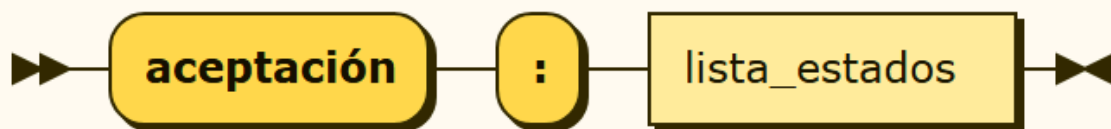
### definicion\_inicio:



```
definicion_inicio  
    ::= 'inicio' ':' estado
```

## Estado de aceptación

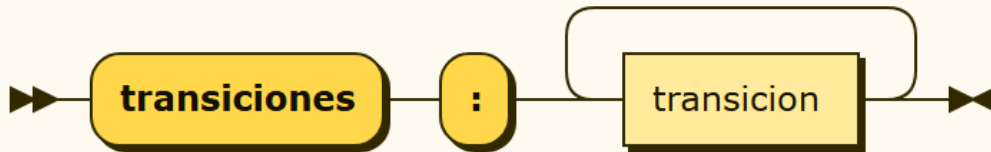
### definicion\_aceptacion:



```
definicion_aceptacion  
    ::= 'aceptación' ':' lista_estados
```

## Transiciones

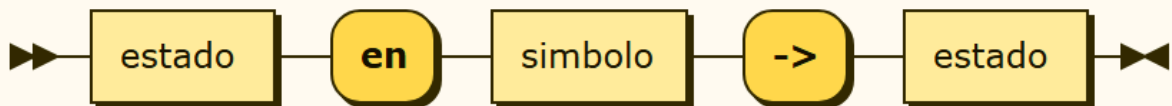
### definicion\_transiciones:



```
definicion_transiciones  
 ::= 'transiciones' ':' transicion+
```

no references

### transicion:



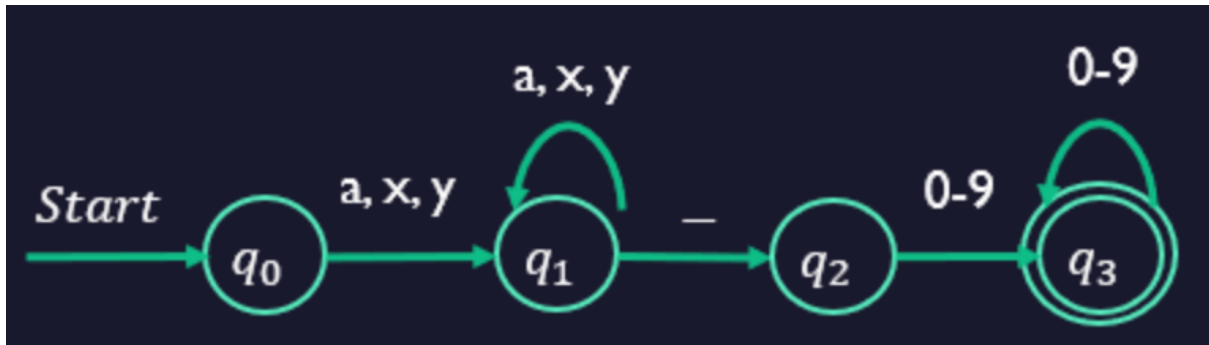
```
transicion  
 ::= estado 'en' simbolo '->' estado
```

referenced by:

- definicion\_transiciones

## AUTÓMATAS DE EJEMPLO EN CÓDIGO

1.-



### Código:

//Autómata 1: cadenas de {a,x,y}<sup>+</sup> seguido de '-' y luego uno o más dígitos

alfabeto: 'a', 'x', 'y', '-', '0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9'

estados: q0, q1, q2, q3

inicio: q0

aceptación: q3

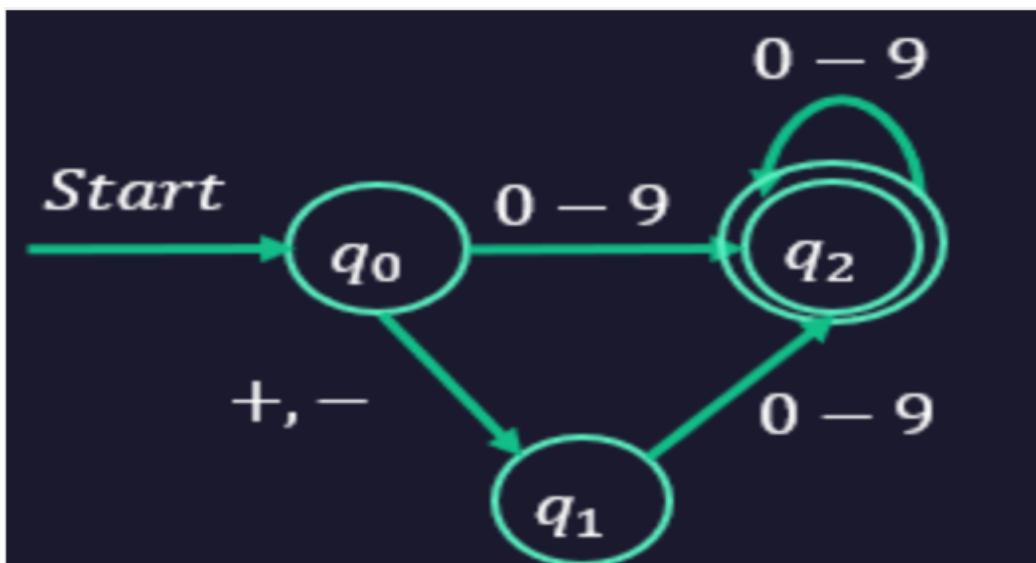
transiciones:

q0 -> q1 en 'a'  
q0 -> q1 en 'x'  
q0 -> q1 en 'y'  
q1 -> q1 en 'a'  
q1 -> q1 en 'x'  
q1 -> q1 en 'y'  
q1 -> q2 en '-'  
q2 -> q3 en '0'  
q2 -> q3 en '1'  
q2 -> q3 en '2'  
q2 -> q3 en '3'  
q2 -> q3 en '4'  
q2 -> q3 en '5'  
q2 -> q3 en '6'  
q2 -> q3 en '7'  
q2 -> q3 en '8'  
q2 -> q3 en '9'  
q3 -> q3 en '0'



q3 -> q3 en '1'  
q3 -> q3 en '2'  
q3 -> q3 en '3'  
q3 -> q3 en '4'  
q3 -> q3 en '5'  
q3 -> q3 en '6'  
q3 -> q3 en '7'  
q3 -> q3 en '8'  
q3 -> q3 en '9'

2.-



### Código:

//Autómata 2: enteros con signo opcional (+ o -) seguido de uno o más dígitos

alfabeto: '+', '-', '0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9'

estados: q0, q1, q2

inicio: q0

aceptación: q2

transiciones:

//dígitos directos desde q0

q0 -> q2 en '0'

q0 -> q2 en '1'

q0 -> q2 en '2'

q0 -> q2 en '3'

```
q0 -> q2 en '4'
q0 -> q2 en '5'
q0 -> q2 en '6'
q0 -> q2 en '7'
q0 -> q2 en '8'
q0 -> q2 en '9'
//signo opcional
q0 -> q1 en '+'
q0 -> q1 en '-'
//tras signo, al menos un dígito
q1 -> q2 en '0'
q1 -> q2 en '1'
q1 -> q2 en '2'
q1 -> q2 en '3'
q1 -> q2 en '4'
q1 -> q2 en '5'
q1 -> q2 en '6'
q1 -> q2 en '7'
q1 -> q2 en '8'
q1 -> q2 en '9'
//bucle de dígitos en q2
q2 -> q2 en '0'
q2 -> q2 en '1'
q2 -> q2 en '2'
q2 -> q2 en '3'
q2 -> q2 en '4'
q2 -> q2 en '5'
q2 -> q2 en '6'
q2 -> q2 en '7'
q2 -> q2 en '8'
q2 -> q2 en '9'
```

Integrante	Tareas realizadas	Decisiones de diseño y justificación
Pablo Zapata	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Definición del léxico y elaboración de la tabla de tokens .</li> <li>-Escritura de las expresiones regulares para cada token.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Opté por usar nombres en español (alfabeto, estados, inicio, etc.) para mejorar la legibilidad del DSL en nuestro contexto académico.</li> <li>- Decidí incluir límites de palabra (b...\b) en las regex de palabras clave para evitar coincidencias parciales con identificadores más largos.</li> </ul>
Guillermo Lira	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Redacción de la gramática EBNF completa para todas las instrucciones.</li> <li>- Creación de los diagramas de sintaxis (railroad) con BottleCaps.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Escogí EBNF porque es un estándar ampliamente reconocido y fácil de traducir a parseadores automáticos.</li> <li>- En los diagramas agrupé las listas con cajas repetitivas para enfatizar la repetición de símbolos o estados y hacerlos más claros.</li> </ul>
Lucia Vargas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Traducción de las palabras clave del DSL al español.</li> <li>- Definición de la regla léxica de literales (manejo de escapes) y comentarios.</li> <li>- Redacción de ejemplos de prueba para cada instrucción (alfabeto, estados, inicio, aceptación, transiciones).</li> <li>- Generación de la sección de documentación de sintaxis (casos de uso) en el informe.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mantuve la flecha -&gt; sin escaparse en la regex para simplificar el scanner.</li> <li>- Decidí que los comentarios se ignoren completamente, usando la regla <code>//.*</code>, de forma que el parser no procese líneas de documentación.</li> <li>- Opté por estandarizar la forma de escribir literales con <code>'(?:[^\\"\\] \\.).'</code>.</li> </ul>
Santiago Quintana	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Escritura de los scripts de los dos autómatas de ejemplo.</li> <li>- Validación manual de cadenas de prueba para asegurar el correcto funcionamiento del DSL.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Defino el autómata de enteros con signo de modo que el signo sea opcional, añadiendo un estado intermedio 'q1' tras '+/-'.</li> <li>- Incluí bucles en el estado de aceptación para gestionar cadenas de longitud arbitraria.</li> </ul>