## Complejidad temporal

# - Burbuja

```
procedimiento \ DeLaBurbuja \ (a_0, a_1, a_2, \ldots, a_{(n-1)})
para \ i \leftarrow 1 \ hasta \ n-1 \ hacer
para \ j \leftarrow 0 \ hasta \ n-i-1 \ hacer
si \ a_{(j)} > a_{(j+1)} \ entonces
aux \leftarrow a_{(j)}
a_{(j)} \leftarrow a_{(j+1)}
a_{(j+1)} \leftarrow aux
fin \ si
fin \ para
fin \ para
fin \ para
```

Mejor caso	Peor caso
1	1
n n	n n
1 0	1 1
0	1 1
(n^2) + 2	(n^2) + 5

En resumen: n^2

### - Inserción

```
public void InsercionDirecta()
{
    int auxili;
    int j;
    for (int i = 0; i < vector.Length; i++)
    {
        auxili = vector[i];
        j = i - 1;
        while (j >= 0 && vector[j] > auxili)
        {
            vector[j + 1] = vector[j];
            j--;
        }
        vector[j + 1] = auxili;
    }
}
```

Mejor caso	Peor caso
1	1
1	1
n	n
0	1
0	1
n	n
0	1
0	1
0	1
(n^2) + 2	(n^2) + 7

En resumen: n^2

### Complejidad espacial

# - Burbuja

```
procedimiento \ DeLaBurbuja \ (a_0, a_1, a_2, \ldots, a_{(n-1)})
para \ i \leftarrow 1 \ hasta \ n-1 \ hacer
para \ j \leftarrow 0 \ hasta \ n-i-1 \ hacer
si \ a_{(j)} > a_{(j+1)} \ entonces
aux \leftarrow a_{(j)}
a_{(j)} \leftarrow a_{(j+1)}
a_{(j+1)} \leftarrow aux
fin \ si
fin \ para
fin \ para
fin \ para
```

Mejor caso	Peor caso
n*(4 bytes) n*(4 bytes)	n*(4 bytes) n*(4 bytes)
4 bytes	4 bytes
0	4 bytes 4 bytes
0	4 bytes
(n*(4 bytes) + 4 bytes	(n*(4 bytes) + 16 bytes

En resumen: (n\*(4 bytes)

### - Inserción

Mejor caso	Peor caso
4 bytes 4 bytes n*(4 bytes) 0 0 n*(4 bytes)	4 bytes 4 bytes n*(4 bytes) 4 bytes 4 bytes n*(4 bytes) 4 bytes
0 4 bytes	4 bytes 4 bytes
(n*(4 bytes) + 16 bytes	(n*(4 bytes) + 28 bytes

En resumen: (n\*(4 bytes)