







DETALLES PERSONALES

-  **Nombre**
Santiago Rosso
-  **Dirección**
La Calera, Córdoba
-  **Número de teléfono**
3515336418
-  **Correo electrónico**
santiagorosso@live.com.ar
-  **LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/santiago-rosso-421484227>
-  **Sitio web**
GitHub
<https://github.com/SantiRosso>

HABILIDADES

Liderazgo
Trabajo en equipo
Organización
Colaboración
Aprendizaje ágil
Autodidacta

TECNOLOGÍAS

- GIT y GITHUB
- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- REACT
- REDUX
- NODE.JS
- EXPRESS
- POSTGRESQL
- SEQUELIZE

SANTIAGO ROSSO

Soy desarrollador web Full Stack con capacidades de liderazgo, manejo de equipo, organización, aprendizaje ágil, motivación y con ganas de expandir mi conocimiento en el mundo del desarrollo web.



EDUCACIÓN

- ago. 2022 - ene. 2023 **Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.**
Curso intensivo de desarrollo web full stack. +700 horas de cursado teórico-práctico.
Tecnologías: Node.js, Javascript, HTML, CSS, React, Redux, Express, PostgreSQL, Sequelize, Git y Github.



EXPERIENCIA LABORAL

- 2015 **Pasantía: Profesor de informática en primaria**
Colegio Jesus María, La Calera, Córdoba
- nov. 2022 - ene. 2023 **Full Stack Teaching Assistant**
Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.
 - Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al equipo de estudio.
 - Asistir a la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming).
 - Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.
 - Distinguido con una medalla de líder, por motivar e inspirar al resto.
- nov. 2023 **FullStack developer - VideoGames**
Desarrollo individual de una API REST en Node.js.
Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, React y Redux.
Repositorio: <https://github.com/SantiRosso/PI-Videogames>
Deploy: <https://pi-videogames-pied.vercel.app/>
- dic. 2022 - ene. 2023 **FullStack developer - EasyLearning**
Desarrollo grupal de una API REST en Node.js bajo la metodología SCRUM. Con un equipo de 7 devs y 1 líder técnico y una duración de 4 semanas.
Tecnologías: JavaScript, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, React, Redux, Firebase, Paypal, Chakra UI, MUI y Chart.js.
Repositorio: <https://github.com/diazjoaquin/EasyLearning-FP.git>
Repositorio Admin: <https://github.com/diazjoaquin/Admin-EasyLearning>