

**USER GUIDE**  
**PENGUNAAN WEBSITE GALERI FOTO**



Oleh  
SANTI SANTIAWATI  
NIS (212215070084)

**PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**  
**KOMPETENSI KEAHLIAN**  
**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM**  
**SMK BAKTI NUSANTARA 666**  
**2024**

## DAFTAR ISI

1. Pendahuluan .....	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen .....	1
1.2 Deskripsi Umum .....	1
1.2.7 Deskripsi Umum Website.....	1
1.2.7 Deskripsi Umum Kebutuhan Website.....	1
2. Perangkat Yang Dibutuhkan.....	1
2.1 Perangkat Lunak.....	1
2.2 Perangkat Keras .....	2
2.3 Pengguna Aplikasi .....	2
3. Cara Penggunaan .....	2
3.1 Tampilan User .....	2
3.1.1 Landing Page .....	2
3.1.2 Halaman Register .....	3
3.1.3 Halaman Login .....	3
3.1.4 User Page .....	4
3.1.5 HalamanTambah Album .....	4
3.1.6 HalamanTambah Foto.....	5
3.1.7 Halaman Home User .....	5

## **1. Pendahuluan**

### **1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen**

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi berbasis Website untuk memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.
2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi berbasis website Galeri Foto.

### **1.1 Deskripsi Umum Sistem**

#### **1.1.1 Deskripsi Umum Aplikasi**

Website Galeri Foto adalah platform online yang dibuat untuk menyajikan dan mengorganisir koleksi foto-foto. Pengguna dapat mengunggah foto-foto mereka ke dalam galeri dan mengelolanya, termasuk mengubah judul dan menambahkan deskripsi. Pengguna dapat membuat album atau kategori untuk mengatur foto-foto mereka. Ini memungkinkan pengguna untuk menyusun foto-foto mereka berdasarkan topik, acara, lokasi, atau kriteria lainnya.

#### **1.1.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi**

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

## **2. Perangkat Yang Dibutuhkan**

### **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai sistem operasi komputer/PC.
2. Google Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser).
3. Bootstrap sebagai alat untuk membuat website lebih menarik.
4. Visual Studio Code sebagai aplikasi untuk membuat script codepemograman.
5. Figma untuk membuat UI/UX.
6. Star UML/draw io untuk membuat perancangan website agar terstruktur.

## 2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi adalah:

1. Laptop
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka.

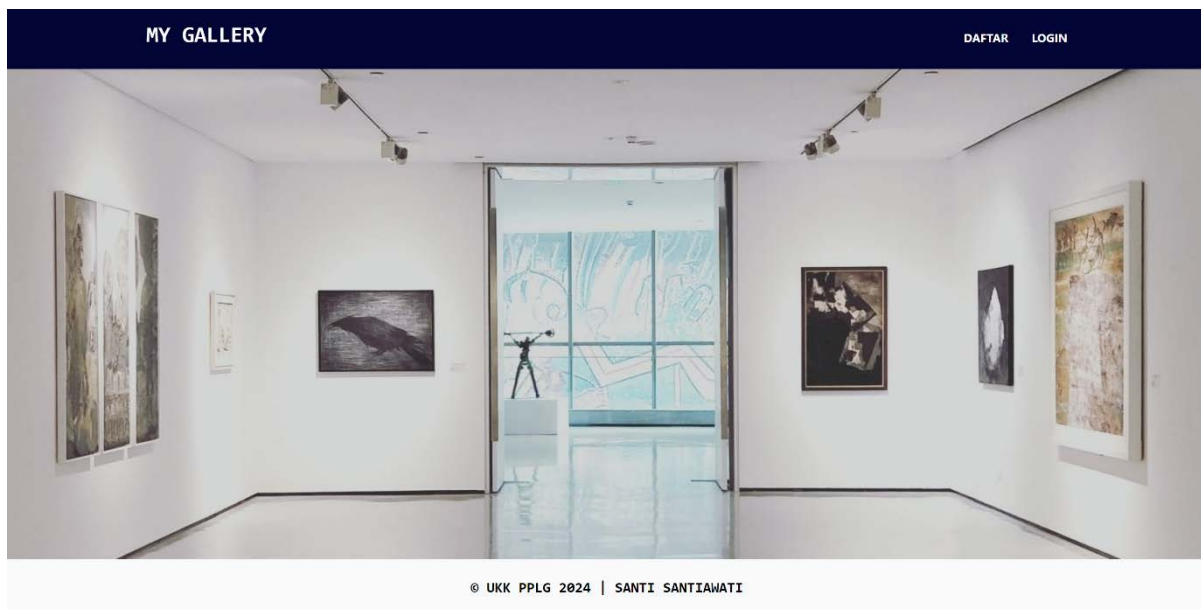
## 2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini hanya user.

## 3. Cara Penggunaan

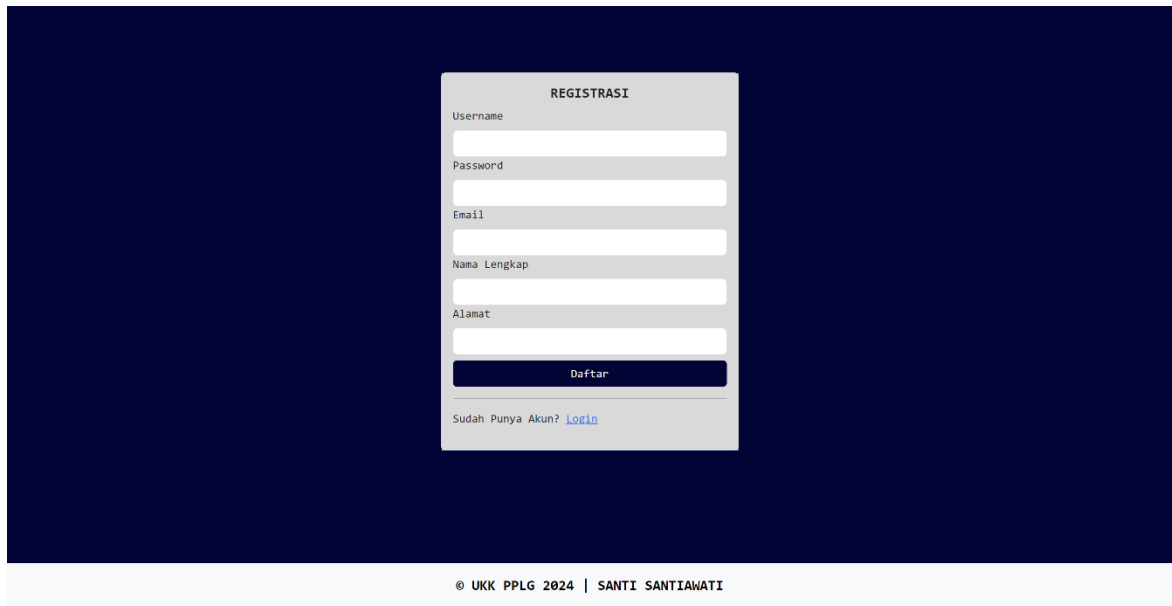
### 3.1 Tampilan User

#### 3.1.1 Landing Page



Ketika User membuka Website Galeri Foto maka kita akan ditunjukan pada halaman utama/landing page halaman ini dapat di akses oleh semua orang.

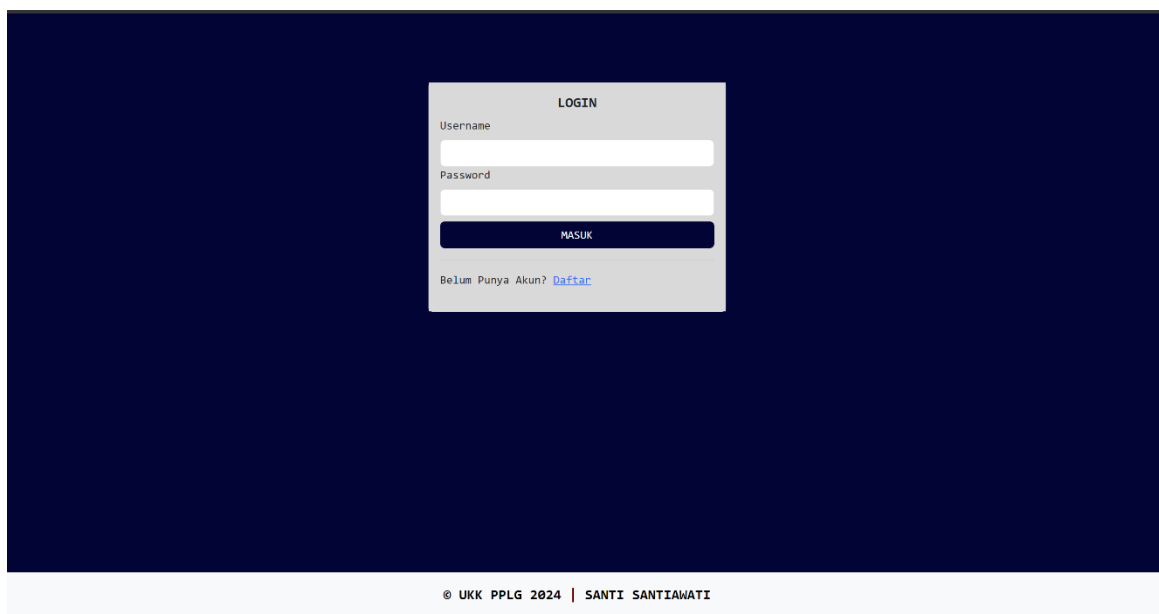
### 3.1.2 Halaman Register



The screenshot shows a registration form titled "REGISTRASI" centered on a dark blue background. The form is a light gray rectangle with the following fields: "Username", "Password", "Email", "Nama Lengkap", and "Alamat". Each field has a white input box. Below the "Alamat" field is a dark blue button with the white text "Daftar". At the bottom of the form, it says "Sudah Punya Akun? [Login](#)". A footer at the very bottom of the page reads "© UKK PPLG 2024 | SANTI SANTIAWATI".

Jika user ingin masuk ke halaman pengguna, maka user diwajibkan untuk mendaftar di halaman ini dengan mengisi form yang sudah disediakan.

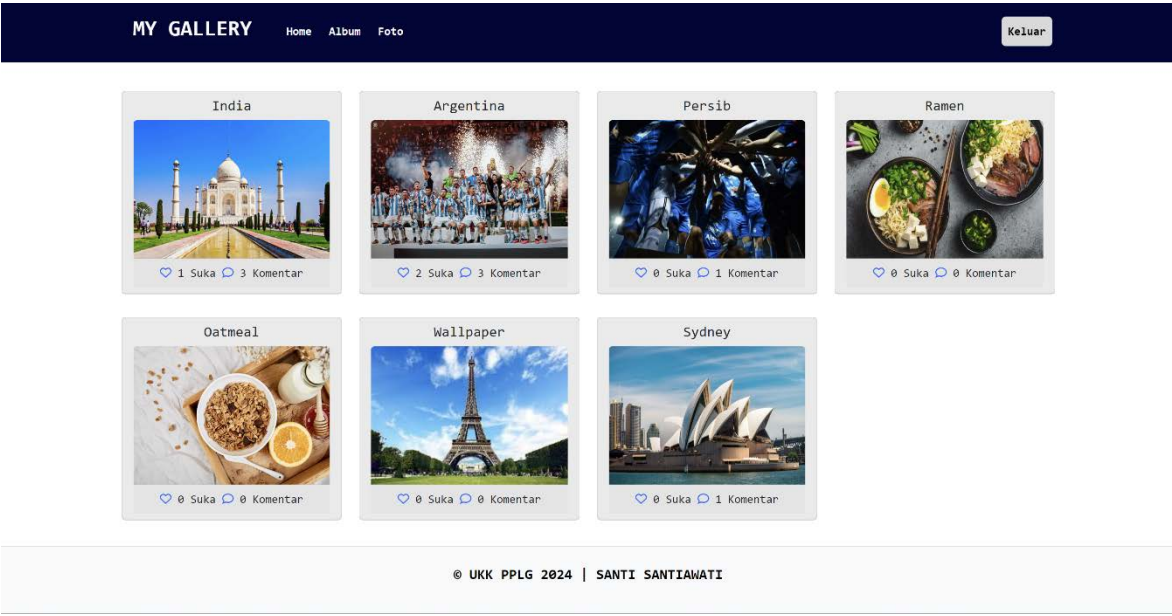
### 3.1.3 Halaman Login



The screenshot shows a login form titled "LOGIN" centered on a dark blue background. The form is a light gray rectangle with the following fields: "Username" and "Password". Each field has a white input box. Below the "Password" field is a dark blue button with the white text "MASUK". At the bottom of the form, it says "Belum Punya Akun? [Daftar](#)". A footer at the very bottom of the page reads "© UKK PPLG 2024 | SANTI SANTIAWATI".

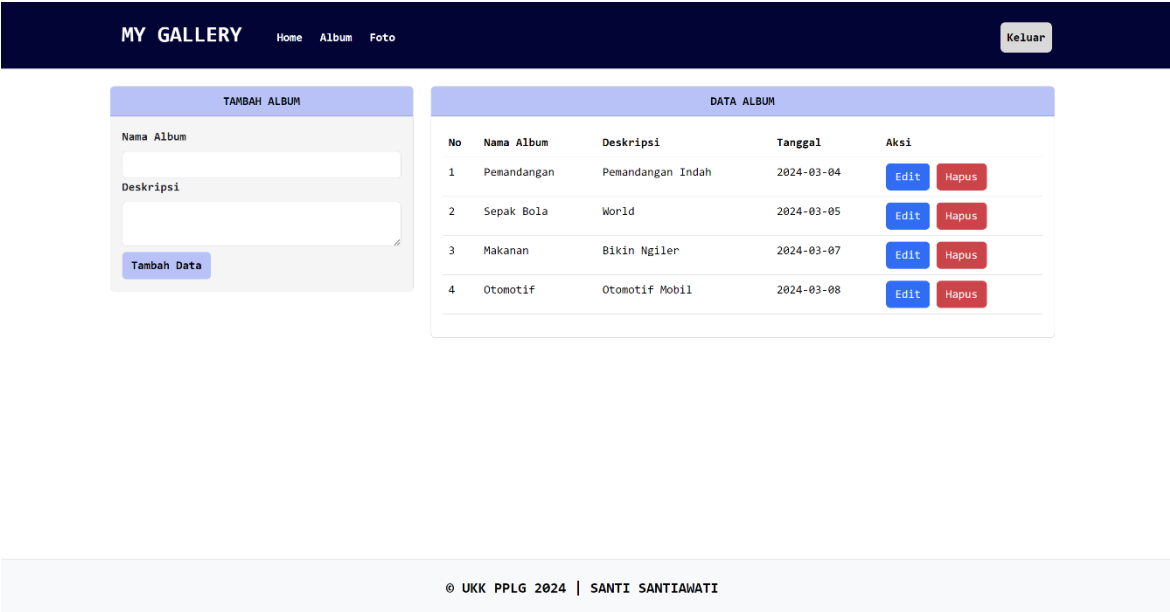
Sebelum masuk ke halaman utama user, maka user harus melakukan login terlebih dahulu dengan mengisi form yang sudah tersedia.

3.1.4 User Page



Setelah login user langsung masuk ke halaman user page yang dimana halaman ini hanya bisa di lihat setelah user yang sudah punya akun untuk upload foto, membuat album, like foto, dan memberi komentar.

3.1.5 Halaman Tambah Album



Pada halaman ini, user dapat membuat album, edit album, dan hapus album. User harus mengisi form yang sudah tersedia, data album akan langsung masuk ke tabel album.

### 3.1.6 Halaman Tambah Foto

MY GALLERY

HomeAlbumFoto

Keluar

TAMBAH FOTO

Judul Foto

Deskripsi

Album

Pemandangan

Album

Choose FileNo file chosen

Tambah Data

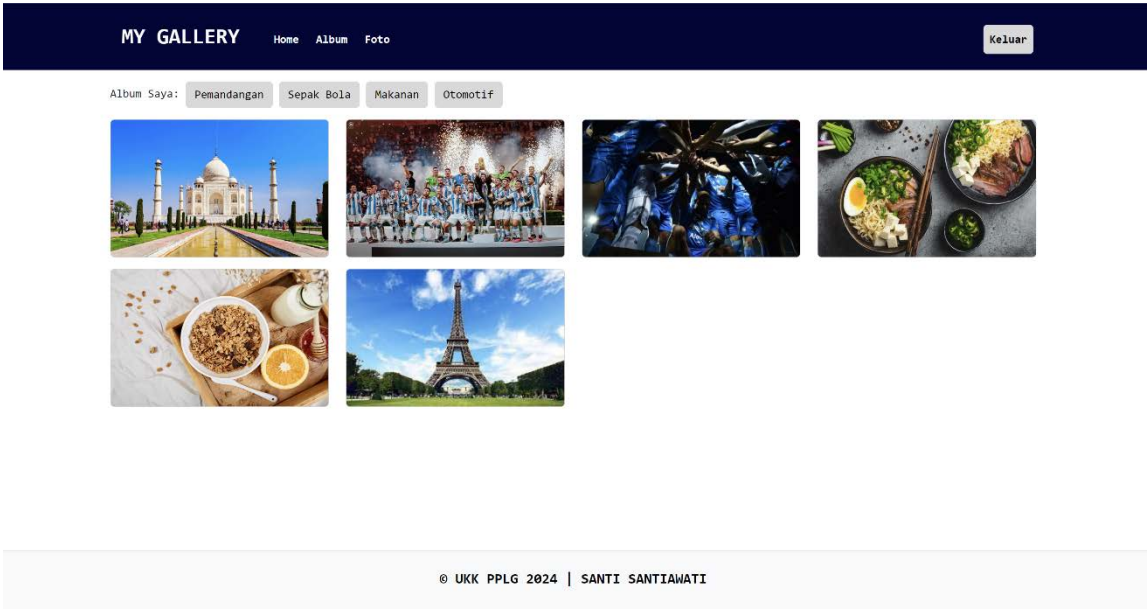
DATA FOTO

No	Foto	Judul Foto	Deskripsi	Tanggal	Aksi
1		India	Taj Mahal	2024-03-04	<div>EditHapus</div>
2		Argentina	Juara Piala Dunia	2024-03-05	<div>EditHapus</div>
3		Persib	Klub Sepak Bola Bandung	2024-03-06	<div>EditHapus</div>
4		Ramen	Special Ramen	2024-03-07	<div>EditHapus</div>
5		Oatmeal	Sarapan Sehat	2024-03-07	<div>EditHapus</div>
6		Wallpaper	Walpaper	2024-03-08	<div>EditHapus</div>

© UKK PPLG 2024 | SANTI SANTIAWATI

Pada halaman ini, user dapat menambahkan foto dengan cara mengisi form yang sudah disediakan, data foto akan langsung masuk ke tabel foto. User juga dapat mengedit dan hapus data foto.

### 3.1.7 Halaman Home User



Jika user sudah membuat album dan menambahkan foto, User dapat melihat postingan dengan kategori album yang berbeda di halaman ini





