

Trabajo Práctico 4 - Representación matricial de transformaciones lineales

Santiago

1. Considerar las transformaciones lineales $R_{\frac{\pi}{2}}$, S_Y , H_2 y P_X del ejercicio 11 de la práctica 2 y escribir su representación matricial con respecto a la base $B = \{(1, 1), (1, -1)\}$

- $R_{\frac{\pi}{2}}(x, y) = (-y, x)$

$$\begin{aligned} [R_{\frac{\pi}{2}}]_B &= ([R_{\frac{\pi}{2}}(1, 1)]_B \quad [R_{\frac{\pi}{2}}(1, -1)]_B) \\ &\rightarrow [R_{\frac{\pi}{2}}]_B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Si tomamos un vector arbitrario de \mathbb{R}^2 , la transformación lo afecta de la siguiente manera

$$[R_{\frac{\pi}{2}}]_B[v]_B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix}$$

En la Figura 1 se observa la transformación de dos vectores.

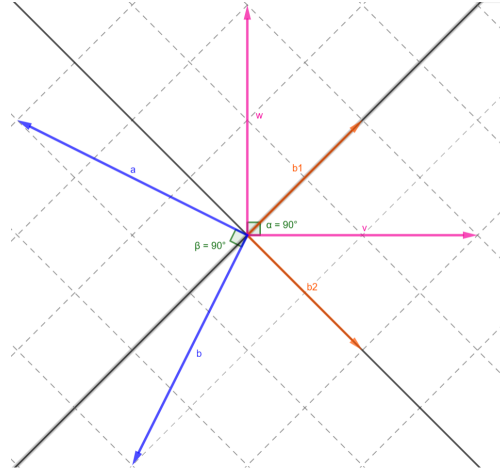


Figura 1. Transformación bajo $R_{\frac{\pi}{2}}$ de v y a en el sistema de coordenadas B .

- $S_Y(x, y) = (-x, y)$

$$\begin{aligned} [S_Y]_B &= ([S_Y(1, 1)]_B \quad [S_Y(1, -1)]_B) \\ &\rightarrow [S_Y]_B = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

En la Figura 2 se observan las transformaciones de los mismos dos vectores de la Figura 1, ahora bajo S_Y

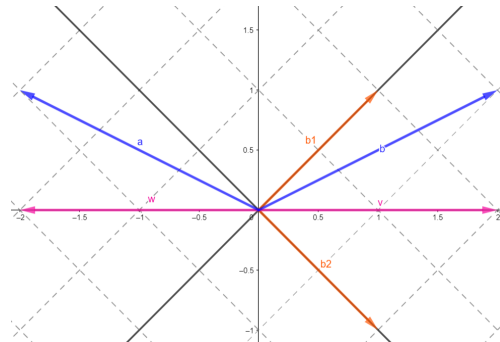


Figura 2. Transformación bajo S_Y de v y a en el sistema de coordenadas B .

- $H_2(x, y) = (2x, 2y)$

$$[H_2]_B = ([H_2(1, 1)]_B \quad [H_2(1, -1)]_B) \\ \rightarrow [H_2]_B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

En la Figura 3, se observa esta transformación.

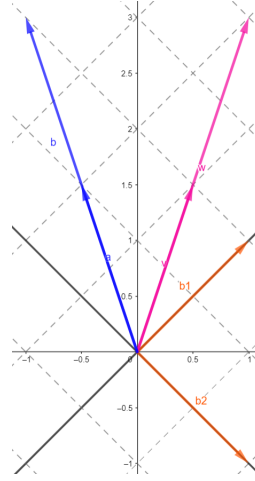


Figura 3. Transformación bajo H_2 de v y a en el sistema de coordenadas B .

Un dato a tener en cuenta es que

$$[H_2]_B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = [H_2]_{\mathcal{E}}$$

Supongamos el caso de la transformación más general: H_k y supongamos una base cualquiera de \mathbb{R}^2 , denominada $\tilde{B} = \{b_1, b_2\}$. Si quiero encontrar la representación matricial de H_k en la base \tilde{B} :

$$[H_k]_{\tilde{B}} = ([H_k(b_1)]_{\tilde{B}} \quad [H_k(b_2)]_{\tilde{B}}) = ([kb_1]_{\tilde{B}} \quad [kb_2]_{\tilde{B}}) = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$$

Por lo tanto, la representación matricial en cualquier base es la misma. ¿Se puede sacar alguna conclusión de esto?

- $P_X(x, y) = (x, 0)$

$$[P_X]_B = ([P_X(1, 1)]_B \quad [P_X(1, -1)]_B) \\ \rightarrow [P_X]_B = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

2. Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, la transformación lineal dada por $T(x, y, z) = (z, y + z, x + y + z)$.

- (a) Hallar la representación matricial de T con respecto a la base canónica de \mathbb{R}^3 .

$$[T]_{\mathcal{E}} = ([T(1, 0, 0)]_{\mathcal{E}} \quad [T(0, 1, 0)]_{\mathcal{E}} \quad [T(0, 0, 1)]_{\mathcal{E}}) \\ [T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- (b) Sea $B = \{(1, 1, 0), (1, 2, 3), (1, 3, 5)\}$. Hallar las matrices de cambio de base $P_{\mathcal{E}, B}$ y $P_{B, \mathcal{E}}$

Para encontrar $P_{\mathcal{E}, B}$ tenemos que

$$P_{\mathcal{E}, B} = ([(1, 1, 0)]_{\mathcal{E}} \quad [(1, 2, 3)]_{\mathcal{E}} \quad [(1, 3, 5)]_{\mathcal{E}}) \\ \rightarrow P_{\mathcal{E}, B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

Mientras que

$$P_{B, \mathcal{E}} = ([(1, 0, 0)]_B \quad [(0, 1, 0)]_B \quad [(0, 0, 1)]_B)$$

$$\rightarrow P_{B,\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 5 & -5 & 2 \\ -3 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

(c) Hallar la representación matricial de T con respecto a la base B .

$$\begin{aligned} [T]_B &= ([T(1, 1, 0)]_B \quad [T(1, 2, 3)]_B \quad [T(1, 3, 5)]_B) \\ &\begin{cases} [T(1, 1, 0)]_B = [(0, 1, 2)]_B = P_{B,\mathcal{E}} \cdot (0, 1, 2)^T \\ [T(1, 2, 3)]_B = [(3, 5, 6)]_B = P_{B,\mathcal{E}} \cdot (3, 5, 6)^T \\ [T(1, 3, 5)]_B = [(5, 8, 9)]_B = P_{B,\mathcal{E}} \cdot (5, 8, 9)^T \end{cases} \\ &\rightarrow [T]_B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & -6 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

3. Sea $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, la transformación lineal dada por $T(x, y) = (3x + y, -y, x + y)$. Consideremos $B = \{(1, 1), (-1, 0)\}$ y $\tilde{B} = \{(1, 0, 1), (1, -1, 0), (0, 2, 1)\}$, bases de \mathbb{R}^2 y \mathbb{R}^3 , respectivamente. Hallar la matriz $[T]_{\tilde{B},B}$, es decir, la matriz de la transformación T con respecto a las bases B y \tilde{B} .

$$[T]_{\tilde{B},B} = ([T(1, 1)]_{\tilde{B}} \quad [T(-1, 0)]_{\tilde{B}}) = ([(4, -1, 2)]_{\tilde{B}} \quad [(-3, 0, -1)]_{\tilde{B}})$$

Para hallar las coordenadas de un vector en la base \tilde{B} , calculo $P_{\tilde{B},\mathcal{E}}$

$$P_{\tilde{B},\mathcal{E}} = ([(1, 0, 0)]_{\tilde{B}} \quad [(0, 1, 0)]_{\tilde{B}} \quad [(0, 0, 1)]_{\tilde{B}}) = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Entonces,

$$\begin{cases} [4, -1, 2]_{\tilde{B}} = P_{\tilde{B},\mathcal{E}} \cdot (4, -1, 2)^T = (1, 3, 1) \\ [-3, 0, -1]_{\tilde{B}} = P_{\tilde{B},\mathcal{E}} \cdot (-3, 0, -1)^T = (1, -4, -2) \end{cases}$$

Por lo tanto,

$$[T]_{\tilde{B},B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$$

4. Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, la transformación lineal dada por $T(x, y, z) = (2y + z, x - 4y, 3x)$.

(a) Hallar $[T]_B$ para la base $B = \{(1, 1, 1); (1, 1, 0); (1, 0, 0)\}$ de \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned} [T]_B &= ([T(1, 1, 1)]_B \quad [T(1, 1, 0)]_B \quad [T(1, 0, 0)]_B) \\ &\rightarrow [T]_B = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 \\ -6 & -6 & -2 \\ 6 & 5 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(b) Probar que $[T(v)]_B = [T]_B[v]_B$, para $v \in \mathbb{R}^3$.

Por un lado se tiene que

$$[T(v)]_B = [T(x, y, z)]_B = [(2y + z, x - 4y, 3x)]_B = \begin{pmatrix} 3x \\ -2x - 4y \\ -x + 6y + z \end{pmatrix}$$

Por el otro lado

$$[T]_B[v]_B = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 \\ -6 & -6 & -2 \\ 6 & 5 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z \\ y - z \\ x - y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x \\ -2x - 4y \\ -x + 6y + z \end{pmatrix}$$

5. Sea $T : \mathbb{C}^2 \rightarrow \mathbb{C}^2$ la transformación lineal dada por $T(x, y) = (y, 0)$. Consideremos la base $B = \{(1, i), (-i, 2)\}$ de \mathbb{C}^2 como \mathbb{C} -EV.

(a) Hallar la representación matricial de T con respecto a las bases \mathcal{E} y B .

$$\begin{aligned} [T]_{B,\mathcal{E}} &= ([T(1,0)]_B \quad [T(0,1)]_B) \\ &\rightarrow [T]_{B,\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & -i \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- (b) Hallar la representación matricial de T con respecto a las bases B y \mathcal{E} .

$$\begin{aligned} [T]_{\mathcal{E},B} &= ([T(1,i)]_{\mathcal{E}} \quad [T(-i,2)]_{\mathcal{E}}) \\ &\rightarrow [T]_{\mathcal{E},B} = \begin{pmatrix} 1 & -i \\ i & 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- (c) Hallar la representación matricial de T con respecto a la base B . Calcular el determinante y la traza.

$$\begin{aligned} [T]_B &= ([T(1,i)]_B \quad [T(-i,2)]_B) \\ &\rightarrow [T]_B = \begin{pmatrix} 2i & 4 \\ 1 & -2i \end{pmatrix} \\ \text{tr}([T]_B) &= 0 \quad \det([T]_B) = 0 \end{aligned}$$

- (d) Elegir otra base de \mathbb{C}^2 y hallar la representación matricial de T con respecto a esa base. ¿Puede decir cuánto valen el determinante y la traza sin hacer las cuentas? Justificar.

Propongo $\tilde{B} = \{(i,0), (0,1)\}$

$$\begin{aligned} [T]_{\tilde{B}} &= ([T(i,0)]_{\tilde{B}} \quad [T(0,1)]_{\tilde{B}}) \\ &\rightarrow [T]_{\tilde{B}} = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

La traza y el determinante son propias de la transformación, así que no importa la base, el resultado siempre será el mismo.

6. Consideremos a \mathbb{C} como un \mathbb{R} -EV y sea $T : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ dada por $T(z) = \bar{z}$.

- (a) Probar que T es una transformación lineal.

Sean $\alpha \in \mathbb{R}, u, v \in \mathbb{C}$

$$\begin{aligned} T(\alpha u + v) &= \overline{\alpha u + v} \\ &= \overline{\alpha u} + \bar{v} \\ &= \overline{\alpha} \bar{u} + \bar{v} \\ &= \alpha \bar{u} + \bar{v} \\ &= \alpha T(u) + T(v) \end{aligned}$$

Por lo tanto, T es una transformación lineal.

- (b) Hallar la representación matricial $[T]_B$ para la base $B = \{1, i\}$ y $[T]_{\tilde{B}}$ para la base $\tilde{B} = \{1+i, 1-i\}$.

$$\begin{cases} [T]_B = ([T(1)]_B \quad [T(i)]_B) & \rightarrow [T]_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \\ [T]_{\tilde{B}} = ([T(1+i)]_{\tilde{B}} \quad [T(1-i)]_{\tilde{B}}) & \rightarrow [T]_{\tilde{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

- (c) Hallar $P_{B,\tilde{B}}$ y $P_{\tilde{B},B}$.

$$\begin{cases} P_{B,\tilde{B}} = ([T(1+i)]_B \quad [T(1-i)]_B) & = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \\ P_{\tilde{B},B} = ([T(1)]_{\tilde{B}} \quad [T(i)]_{\tilde{B}}) & = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{pmatrix} \end{cases}$$

- (d) Probar que $[T]_{\tilde{B}} = P_{\tilde{B},B} [T]_B P_{B,\tilde{B}}$,

$$P_{\tilde{B},B}[T]_B P_{B,\tilde{B}} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Con lo cual se demuestra la igualdad.

7. Sea $T: \mathbb{R}^2[x] \rightarrow \mathbb{R}^3$, la transformación lineal dada por

$$T(ax^2 + bx + c) = (a + 2b + c, a + b, 2a + b - c).$$

(a) Hallar una representación matricial de T .

La más sencilla que se me ocurre es con respecto a $\mathcal{E} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ y $B = \{1, x, x^2\}$

$$\begin{aligned} [T]_{\mathcal{E},B} &= ([T(1)]_{\mathcal{E}} \quad [T(x)]_{\mathcal{E}} \quad [T(x^2)]_{\mathcal{E}}) \\ &\rightarrow [T]_{\mathcal{E},B} = ([(1, 0, -1)]_{\mathcal{E}} \quad [(2, 1, 1)]_{\mathcal{E}} \quad [(1, 1, 2)]_{\mathcal{E}}) \\ &\rightarrow [T]_{\mathcal{E},B} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(b) Hallar la dimensión del núcleo y de la imagen.

$N(T) = \{p \in \mathbb{R}_2[x] : T(p) = (0, 0, 0)\}$. Si $p(x) = ax^2 + bx + c$. Entonces, me fijo en resolver

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c \\ b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} c + 2b + a = 0 \\ b + a = 0 \\ -c + b + 2a = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} b = -a \\ c = a \end{cases} \rightarrow p(x) = a(x^2 - x + 1)$$

Por lo tanto, se tiene que

$$N(T) = \overline{\{x^2 - x + 1\}} \rightarrow \dim(N(T)) = 1$$

Por el teorema de la dimensión:

$$\dim(\text{Im}(T)) = 2$$

(c) Sea W un subespacio de \mathbb{R}^3 tal que $W \oplus \text{Im}(T) = \mathbb{R}^3$. Hallar $T^{-1}(W)$.

Para que una transformación tenga inversa, la misma debe ser un isomorfismo, pero como $N(T) \neq \{\vec{0}\}$, T no lo es.

8. (a) Sean V un \mathbb{K} -EV de dimensión 5 y $B = \{b_1, \dots, b_5\}$ una base (ordenada) de V . Supongamos también que $T \in L(V)$.

1) Hallar la representación matricial de T en la base B si

$$T(b_j) = \begin{cases} b_{j+1} & \text{si } j = 1, 2, 3, 4 \\ 0 & \text{si } j = 5 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} [T]_B &= ([T(b_1)]_B \quad [T(b_2)]_B \quad [T(b_3)]_B \quad [T(b_4)]_B \quad [T(b_5)]_B) \\ &\rightarrow [T]_B = ([b_2]_B \quad [b_3]_B \quad [b_4]_B \quad [b_5]_B \quad [0]_B) \\ &\rightarrow [T]_B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2) Probar que $T^5 = 0$ pero $T^4 \neq 0$.

Para hallar T^4 puedo hacer el producto matricial de T consigo misma 4 veces, obteniendo:

$$T^4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

en donde se ve que T^4 no es la transformación nula. Sin embargo

$$T^5 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (b) **Optativo.** Supongamos ahora que $\dim(V) = n$ y que $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ es una base (ordenada) de V . Hallar la representación matricial de T en la base B si

$$T(b_j) = \begin{cases} b_{j+1} & \text{si } j = 1, \dots, n-1 \\ 0 & \text{si } j = n \end{cases}$$

Probar que ocurre lo mismo que en el inciso anterior, es decir $T^n = 0$ pero $T^{n-1} \neq 0$

Sugerencia: Notar que $b_j = T^{j-1}(b_1)$ y probar que $T^n(b_j) = 0$ para $j = 1, \dots, n$.

Se sabe que

$$[T]_B = ([T(b_1)]_B \quad [T(b_2)]_B \quad \dots \quad [T(b_n)]_B)$$

De la definición de T

$$[T]_B = ([b_2]_B \quad [b_3]_B \quad \dots \quad [b_n]_B)$$

Por ende,

$$[T]_B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & & & \vdots & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Al transformar un elemento arbitrario $v \in V$, obtenemos

$$T(v) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & & & \vdots & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-2} \\ x_{n-1} \end{pmatrix}$$

Si lo vuelvo a transformar:

$$T^2(v) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & & & \vdots & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-2} \\ x_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_{n-3} \\ x_{n-2} \end{pmatrix}$$

Por lo tanto, al repetir el proceso $n - 1$ y n veces:

$$T^{n-1}(v) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ x_1 \end{pmatrix} \quad T^n(v) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- (c) **Optativo.** Supongamos que $S \in L(V)$ es cualquier operador lineal tal que $S^n = 0$ y $S^{n-1} \neq 0$. Probar que existe una base (ordenada) de V , tal que la representación matricial de S en esa base, coincide con la matriz hallada en el ítem anterior.

Si defino $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ una base de V , entonces existe una única transformación que cumple

$$S(b_j) = \begin{cases} b_{j+1} & \text{si } j = 1, \dots, n-1 \\ 0 & \text{si } j = n \end{cases}$$

cuya representación matricial coincide con $[T]_B$

- (d) **Optativo.** Supongamos que si $M, N \in \mathbb{K}^{n \times n}$ son tales que $M^n = N^n = 0$, $M^{n-1} \neq 0$ y $N^{n-1} \neq 0$, entonces M y N son semejantes.

M y N son semejantes si existe una matriz inversible $P \in \mathbb{K}^{n \times n}$:

$$M = P^{-1}NP$$

Del ejercicio anterior, sabemos que existe una base ordenada tal que $N = [T]_{B_1}$ y $M = [S]_{B_2}$ cuyas representaciones matriciales coinciden, y sabemos que

$$[S]_{B_2} = P_{B_2, B_1} [T]_{B_1} P_{B_1, B_2}$$

Siendo $P_{B_1, B_2} = P_{B_2, B_1}^{-1}$

9. Sean $B = \{b_1, b_2, b_3\}$ una base de \mathbb{R}^3 y $\tilde{B} = \{c_1, c_2, c_3, c_4\}$ una base de \mathbb{R}^4 . Sea $T \in L(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^4)$ tal que

$$[T]_{\tilde{B}, B} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & -2 & 5 \end{pmatrix}.$$

- (a) Hallar $T(3b_1 + 2b_2 - b_3)$ y decir cuáles son sus coordenadas en la base \tilde{B} .

$$[T(3b_1 + 2b_2 - b_3)]_{\tilde{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & -2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- (b) Hallar una base para el núcleo y otra para la imagen de T .

Para el núcleo

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & -2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x = y = z = 0 \rightarrow N(T) = \{\vec{0}\}$$

Un elemento de la imagen cumple

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & -2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Por el teorema de la dimensión, sabemos que $\dim(\text{Im}(T)) = 3$, por lo tanto una base de $\text{Im}(T)$ es

$$B = \{(1, -1, 2, 3), (-2, 1, 1, -2), (1, 1, 4, 5)\}$$

(c) Hallar $T^{-1}(c_1 - 3c_3 - c_4)$.

Como T no es un isomorfismo, no tiene inversa.