

1. Login

A partir del código que hay en la moodle, realiza el login (el usuario podrá acceder a la parte privada si el username es "test" y la password es "test"). A la hora de usar la password, hazlo siempre encriptada. Más adelante añadiremos acceso a BD para que se loguee contra un usuario válido de BD.

2. Número secreto

A partir del código que hay subido en la moodle, realiza un juego para adivinar el número secreto usando cookies.

3. Formularios independientes

Escriba un conjunto páginas que soliciten el nombre y los apellidos del usuario.

- En la página de inicio (index.html), se muestran enlaces a cuatro páginas:
 - La página "Escribir su nombre" (nombre-1.php) solicita el nombre del usuario y lo envía a otra página (nombre-2.php).
 - Si ya se ha escrito el nombre, la página nombre-1.php lo muestra.
 - La página nombre-2.php comprueba si se ha escrito algo. Si no se ha escrito nada, se vuelve a la página nombre-1.php, mostrando un aviso. Si se ha escrito algo, se guarda el nombre en \$_SESSION y se vuelve a la página inicial
 - La página "Escribir sus apellidos" (apellidos-1.php) solicita los apellidos del usuario y los envía a otra página (apellidos-2.php).
 - Si ya se ha escrito los apellidos, la página apellidos-1.php los muestra.
 - La página apellidos-2.php comprueba si se ha escrito algo. Si no se ha escrito nada, se vuelve a la página apellidos-1, mostrando un aviso. Si se ha escrito algo, se guardan los apellidos en \$_SESSION y se vuelve a la página inicial
- La página "Ver su nombre y apellidos" (ver.php) muestra los datos almacenados en \$_SESSION
- La página "Borrar la información" (borrar.php) destruye la sesión.

4. Caja fuerte

Realiza el control de acceso a una caja fuerte. La combinación será un número de 4 cifras. El programa nos pedirá la combinación para abrirla. Si no acertamos, se nos mostrará el mensaje "Lo siento, esa no es la combinación" y si acertamos se nos dirá "La caja fuerte se ha abierto satisfactoriamente". Tendremos cuatro oportunidades para abrir la caja fuerte.

5. Cookies

Crea una página en la que se cree una cookie con tu nombre y apellidos que tenga una duración de 1 minuto.

Comprueba que tras ese minuto la cookie desaparece del navegador.